

# CHAOS STRIKES BACK (FTL)

Notice française
traduite par
**UBI SOFT**

MIRRORSOFT

Abandonware France - 2026

# MAKE NEW ADVENTURE

Insérez le disque chaos Strikes Back dans le lecteur A : et le disque de sauvegarde de Dungeon Master dans le lecteur B : puis allumez l'ordinateur (si vous n'avez qu'un seul lecteur, un message à l'écran vous dira quand insérer le jeu sauvegardé). Vous voyez en haut de l'écran qui apparaît les champions de votre jeu sauvegardé de Dungeon Master. Un de ces champions sera sélectionné pour édition. En dessous, vous verrez le nom entier de ce champion, la salle aux mirroirs, avec une version agrandie trois fois du portrait des champions.

Si vous désirez entraîner vos champions dans "Chaos Strikes Back" dès qu'ils apparaissent, sélectionnez l'option "MAKE NEW ADVENTURE". Le jeu chargera une nouvelle aventure du disque Chaos Strikes Back puis vous demandera un disque vierge à insérer soit dans le lecteur A :, soit dans le lecteur B :. Si votre disque vierge n'est pas formaté, choisissez d'abord "FORMAT". Le formatage effacera toutes les données de votre disque, faites attention à ne pas utiliser votre jeu sauvegardé Dungeon Master. Lorsque le disque est formaté, choisissez "MAKE NEW ADVENTURE" dans la boîte centrale. Lorsque le programme est achevé et que votre jeu est sauvegardé, retirez le disque et appelez le "disque de sauvegarde de Chaos Strikes Back". Ce disque aura dès lors les mêmes caractéristiques que votre disque de sauvegarde de Dungeon Master.

# RESUME

Pour jouer, lancez Dungeon Master comme d'habitude. Lorsque vous voyez l'entrée du dongeon, amenez la pierre gemme à côté de RESUME. Lorsque Dungeon Master vous demande d'insérer le disque de sauvegarde (saved game), insérez le disque de sauvegarde de Chaos Strikes Back au lieu du disque de sauvegarde de Dungeon Master. Tenez-vous prêt car le Chaos n'attend plus que vous...



Abandonware France - 2026

# LE PORTRAITISTE

(fighter : combattant / priest : prêtre / wizard : sorcier / health : santé / stamin : vitalité / mana : pouvoir magique)

Chaos Strikes Back a une particularité, il vous permet d'éditer les portraits et les noms des champions que vous avez chargés à partir d'un jeu sauvegardé de Dungeon Master. Vous pouvez maintenant personnaliser vos champions et laisser libre cours à votre imagination pour les créer tels que vous vous les représentez. En outre, tous les portraits que vous créez peuvent être sauvegardés et réutilisés dans d'autres jeux sauvegardés de Chaos Strikes Back.

LOAD CHAMPION : Lorsque Chaos Strikes Back est lancé, il vous demandera automatiquement un jeu sauvegardé de Dungeon Master. Si le chargement a été effectué correctement, les champions apparaîtront en haut de l'écran. Vous pouvez travailler les portraits de ces champions aussitôt. Cependant, si vous souhaitez travailler sur un autre jeu sauvegardé ou modifier des portraits qui ont été sauvegardés séparément, utilisez le bouton LOAD CHAMPIONS. Une fois que vous aurez appuyé, on vous proposera de charger soit un jeu sauvegardé de Dungeon Master (DM) ou un portrait. Vous ne pouvez créer de portraits qu'en sauvegardant le portrait fini d'un champion en utilisant le bouton SAVE CHAMPION (cf. ci-dessous). Lorsque vous chargez un portrait, vous écrirez sur le champion que vous pouvez peindre à ce moment-là.

Utilisez le pointeur de la souris pour sélectionner le champion que vous désirez éditer. Choisissez l'un des champions en haut de l'écran et appuyez sur le bouton gauche lorsque la flèche se trouve sur le portrait que vous voulez changer. Le nom, le portrait et les particularités du champion choisi apparaîssent.



Abandonware France - 2026

C'est le nom du champion. Si vous désirez changer son nom, utilisez le pointeur de la souris pour vous positionner sur le nom puis appuyez sur le bouton de la souris. Vous pouvez changer le nom à partir du moment où la barre verticale apparaît dans la boîte. Utilisez la touche Backspace pour effacer et les lettres pour éditer le nom. Ce nom est celui sous lequel le portrait sera sauvegardé. Faites en sorte que tous vos portraits portent des noms différents pour ne pas en effacer.

C'est le titre du champion. Vous pouvez le modifier avec la touche BACKSPACE et les lettres comme pour les autres noms. Pour qu'il soit édité, pointez-le avec la souris et appuyez sur le bouton de la souris.

La version agrandie trois fois du portrait du champion est celle à l'intérieur de laquelle vous pouvez modifier l'apparence de votre champion. Les 16 couleurs dans la boîte à droite de l'écran sont les couleurs dont vous disposez pour peindre. Si vous pointez le curseur sur l'une de ces couleurs et si vous appuyez sur le bouton gauche de la souris, vous sélectionnerez cette couleur. Une boîte blanche apparaîtra autour de la couleur sélectionnée. Bougez la flèche sur le portrait et lorsque vous appuierez sur le bouton gauche, le point qui se trouve sous la pointe de la flèche prendra la couleur sélectionnée. Si vous désirez changer une zone contiguë plus grande, amenez la flèche dans cette zone et utilisez le bouton droit pour que cette zone soit recouverte de cette couleur.

UNDO

Si vous faites une erreur en peignant votre portrait, appuyez sur le bouton UNDO avec le bouton gauche de la souris. Cela effacera votre dernière manipulation.

REVERT

Si vous avez fait de grandes modifications mais que vous vouliez retourner au portrait original, appuyez sur le bouton REVERT, le portrait reprendra alors son apparence première, comme lorsque



Abandonware France - 2026

vous avez chargé le jeu. Si vous appuyez sur UNDO, le portrait retrouvera l'apparence qu'il avait avant que vous n'ayez sélectionné le bouton REVERT.

SAVE CHAMPION
Si vous êtes satisfait du nom et de votre portrait, vous pouvez sélectionner "SAVE CHAMPION" en bas de l'écran. Vous aurez ainsi accès à l'option de sauvegarde d'un portrait sur un disque. Les portraits sauvegardés peuvent être édités ultérieurement en utilisant le bouton "LOAD CHAMPION" et en choisissant l'option "PORTRAITS" lorsqu'elle vous est proposée.

Le portrait encadré vous montre le personnage tel qu'il apparaîtrait dans la salle aux mirroirs des champions. Le gris légèrement sombre est transparent, si bien que la couleur du mirroir est apparente. Ceci ne concerne que peu d'endroits où les champions apparaissent, mais peut être important pour vos quêtes futures.

# L'ORACLE

Parfois, il vous semblera qu'il ne reste plus grand chose à faire pour surmonter les pièges sinistres du Chaos et ses serviteurs zélés. Mais vous disposez d'une nouvelle force pour votre voyage dans le dongeon. Une force que l'on n'a jamais vue de mémoire de Chaos : le pouvoir d'un oracle. Un être au pouvoir redoutable, l'oracle, peut aller à l'intérieur d'un jeu sauvegardé de Chaos Strikes Back et deviner où se trouvent les champions. Il peut vous révéler ce qu'il sait sur le dongeon se trouvant à proximité des champions, et vous donner des informations sur les puzzles ou les monstres. Bien qu'il ne vous donne que rarement des solutions exactes, il peut vous donner des trucs et astuces utiles et vous donner suffisament d'informations pour vous aider à résoudre un problème. Par contre, son pouvoir sera inutile si les puzzles sont trop difficiles ou si les monstres sont trop puissants.



Abandonware France - 2026

L'oracle n'est actif que dans le dongeon de Chaos Strikes Back. Pour consulter l'oracle, vous devez vous rendre à un endroit à proximité du dongeon sur lequel vous souhaitez obtenir des informations. Sauvegardez le jeu puis quittez-le. Eteignez l'ordinateur, retirez le disque Dungeon Master ou le disque de sauvegarde du lecteur A : et insérez le disque de Chaos Strikes Back. Réallumez l'ordinateur et appuyez immédiatement sur la touche "SHIFT" maintenez cette touche enfoncée jusqu'à ce que le repaire de l'oracle apparaisse. Insérez le disque du jeu sauvegardé dans le lecteur indiqué à l'écran, et sélectionnez LOAD.

Lorsque l'oracle apprend l'endroit où les champions se trouvent dans le dongeon, il vous donnera une liste d'indices sur leur situation. Ce sont de petits points brillants sur lesquels un petit titre apparaît. Si l'un de ces indices vous paraît digne d'intérêt, amenez le curseur de la souris dessus. Appuyez sur le bouton de la souris et le premier niveau d'astuces apparaîtra. Il peut y avoir plusieurs niveaux d'astuces pour un même indice. Les derniers niveaux vous communiquent des informations de plus en plus précises sur ce sujet. S'il reste d'autres niveaux pour un indice, vous pourrez les lire en choisissant NEXT en bas de l'écran. Si vous lisez une astuce et que vous désiriez lire un autre indice, choisissez DONE pour revenir à la liste initiale des indices.

Lorsque vous avez exploité toutes les ressources de l'oracle, retirez le disque et éteignez l'ordinateur.



Abandonware France - 2026