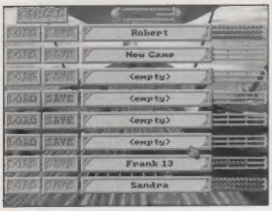
All New World of Lemmings

..stop press...stop press...

We've really gone to town here by including this top of the range, no expense spared, quality piece of paper to help you save the game so that all your hard work won't go to waste.....



Due to last minute improvements, the in- game graphics may appear slightly different to those featured in this manual.

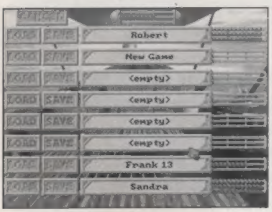
To save the game, go to the Load/Save screen and click on an <empty> position, or a position you don't want anymore. Type in a name to save the position and press ENTER to save. To load, just click on load. When you reload Lemmings 3, remember to load in your last saved position which will keep all your efforts up to date.

F12 Key
Displays a miniature map of the level you are playing (during play).

Addition to p.7 Ark Screen Practice Level
This gives you the chance to practice all those skills before getting into the game itself. To quit this level just nuke the Lemmings!



Nous n'avons pas regardé à la dépense pour vous fournir ce papier d'une qualité exceptionnelle qui vous aidera à sauvegarder le jeu afin que tous vos efforts n'aient pas été vains...



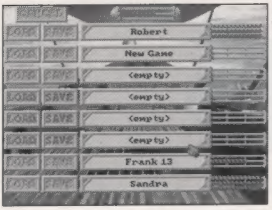
Suite à des améliorations de dernière minute apportées au jeu, les graphismes peuvent paraître légèrement différents de ceux présentés dans ce manuel. Pour sauvegarder le jeu, allez sur l'écran de Chargement/Sauvegarde (Load/Save), et eliquez sur une case de sauvegarde "vide" ou une case que vous ne voulez plus conserver. Tapez un nom et appuyez sur Entrée (Enter) pour sauvegarder. Pour charger, vous n'avez plus qu'à eliquer sur Chargement (Load). Lorsque vous rechargez Lemmmings 3, rappelez-vous de charger votre dernière sauvegarde afin de ne perdre aucune miette de tous vos efforts.

Touche F12
Affiche une carte miniature du niveau que vous traversez (pendant que vous jouez).

Complément de la p. 7 "Ecran Arche" Niveau Entraînement
Ceci vous donne la possibilité de vous exercer à utiliser toutes ces aptitudes avant de commencer réellement à jouer. Pour quitter ce niveau, il vous suffit juste de faire exploser tous les Lemmings !



Wir haben uns wirklich angestengt, Ihnen dieses hochwertige Ball Papier zu präsentieren, um Ihnen beim Abspeichern Ihrer Spielstände behilflich zu sein, so daß Ihre Arbeit nicht den Bach rutergeht.....

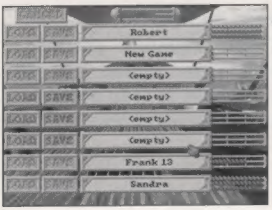


Um das Spiel zu sichern, begeben Sie sich zum Load/Save (Laden/Speichern) Bildschirm, und klicken Sie einen leeren Spielstand, oder einen Spielstand welchen Sie überschreiben möchten, an. Geben Sie den Namen ein, den Sie dem Spielstand geben möchten, und drücken Sie ENTER zum Speichern. Um zu laden, klicken Sie einfach das Load-Icon an. Wenn Sie All New World Of Lemmings wieder starten, denken Sie daran, Ihren zuletzt gespeicherten Spielstand wieder zu laden, damit Sie Ihren bisherigen Fortschritt nicht verlieren.

Wenn sie während des Spielens die F12 Taste drücken, erhalten Sie eine Gesamtubersicht des levels, in dem Sie sich befinden.
Zusatzhinweif sür Feite 7 Archenbildschirm Übungslevel
Sie haben hier die Möglichkeit, die verbchiedenen Fähigheiten zu trainieren. Um den Level zu beenden, sprengen Sie die Lemminge in die Luft!



Stavolta abbiamo davvero supcrato noi stessi con questo fogho di carta di altissima qualità, per il quale non abbiamo badato a spese, che vi aiuterà a salvare il gioco in modo da non perdere tutto il vostro duro lavoro.....

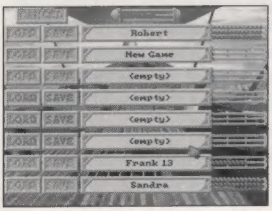


A causa di miglioramento dell'ultimo minuto, la grafica del gioco può apparire leggermente diversa da quella illustrata nel presente manuale. Per salvare il gioco, andare allo schermo Load/Save (Carica/Salva) e fare clic su una posizione (Vuota), oppure su una posizione che si desidera eliminaire. Digitaire il nome con cui si vuole salvare la posizione e premere INVIO per eseguire il salvataggio. Per caricare il gioco, basta fare clic su Load(Carica). Quando si ricarica Lemmings 3, si ricordi di caricare l'ultima posizione salvata che contiene tutte le imprese aggiornate compiute dal giocatore.

Tasto F12
Visualizza una mappa miniatura del livello che sta eseguendo (durante el gioco).
Aggiunta alla pagina p7: Schermo Arca Livello di esercitazione
Vi potre or esercitare in tulle le abilità prima di entrare nel vivo del gioco.
Per abbandonare questo livello attacate i Lemming con le armi nucleari!



Nos hemos decidido a tirar la casa por la ventana para incluir este trozo de papel de calidad superior, sin reparar en ningún gasto, con el objeto de enseñarte a grabar el juego de modo que no se vayan al garete todos tus esfuerzos....



Debido a mejoras de última hora el juego de moda de las gráficas podria mostrarse algo diferente a los ilustrados en este manual. Para grabar el juego, pasa a la pantalla Load/Save (cargar/grabar) y haz clic en una posición (vacia) o en una ocupada por un juego que ya no quieras guardar. Escribe el nombre con el que deseas identificar esta partida y pulsa la tecla Intro para que se grabe. Para cargala, basta con hacer clic en Load (cargar). Cuando vuelvas a cargar Lemmings 3, carga la última posición grabada para asf actualizar tus proezas.

Tecla F12
Presenta un mapa en miniatura del nivel que estas disputando (durante el juego).
Adicional a página 7 : Pantalla del arca Nivel de práctica
Este nivel le da la oportunidad de poner en práctica la técnica antes de meterse de lleno en el juego. Para salirse de este nivel basta con atacar los Lemmings con el arma nuclear.



Advanced Technical Details
Installation & Compatibility Information (English)

Lemmings 3 (All New World of Lemmings) is designed to be as easy to install and as widely compatible as possible but if you have any problems then these notes may be of some help.

1. Disk Space
Lemmings 3 (HD version) requires around 7MB of hard disk space.
Lemmings 3 (CD version) requires only a few hundred KB of hard disk space, to store your saved game positions and action replays.

2. DOS Memory
When using SoundBlaster sound and effects and MS-DOS 6.2, Lemmings 3 will run in 570K (583,680 bytes) of free DOS memory. When using Gravis Ultrasound card All New World of Lemmings requires 600K of free DOS memory. If no sound card is selected, it will run in 500K (512,000 bytes). You can check the free memory in your system by using the DOS command **mem /f.**

3. EMS Memory
We recommend around 2MB of free EMS memory for running Lemmings 3. If your system has more memory than this then the game will take advantage of it to cache files for greater speed.
For your system to provide EMS memory, it must be running an expanded memory manager such as EMM386.EXE or QEMM386.SYS, with EMS support enabled. Any expanded memory manager which is LIM v4.0 EMS compliant will do. If you have MS-DOS 6.0 or later, you can use **memmaker** to set your system up for this. If you have Qemm, you can use **optimize**.

4. Mouse
Lemmings 3 can only be played with a mouse. You should use a Microsoft compatible mouse driver.

5. Windows
Lemmings 3 is not designed to run under MS-Windows, not even in a DOS window. If you are running Windows, we recommend that you exit back to DOS before playing the game.

6. SVGA
Lemmings 3 has an SVGA option which can be selected using the install program or from the options screen in the game. If SVGA is selected then higher quality pictures are used for the introductory screens and for the map screens. If these pictures appear garbled or corrupt on your monitor, select the VGA option instead.

7. SoundBlaster
Lemmings 3 should work with any SoundBlaster-compatible sound card. If you suffer compatibility problems, sound support can be removed by selecting 'None' at the sound card section when using the install program.

8. CD Audio
If you have the CD version of Lemmings 3 then in-game music is played direct from CD. If you hear no music, check that your CD player is connected up correctly for direct audio output.
The music is recorded as standard audio tracks, so you can listen to it on any audio CD player if you like - just don't try to listen to track 1 as that contains the game data !

Détails Techniques Informations d'Installation et de Compatibilité (Français)

Lemmings 3 (All New World of Lemmings) a été réalisé de façon a être facilement installable et largement compatible, cependant, si vous rencontrez des difficultés, les notes suivantes pourront sûrement vous aider.

1. Espace libre
Lemmings 3 (version HD) nécessite près de 7Mo d'espace libre sur le Disque Dur.
Lemmings 3 (version CD) nécessite seulement quelques centaines de Ko d'espace libre sur le Disque Dur pour sauvegarder votre position dans le jeu et vos *replays* (actions rejouées).

2. Mémoire DOS
Si vous utilisez les effets sonores SoundBlaster et MS-DOS 6.2, Lemmings 3 fonctionnera avec 570Ko (583,680 octets) de mémoire libre DOS. Si vous utilisez la carte son Gravis Ultrasound, All New World of Lemmings nécessite 600Ko de mémoire conventionnelle libre. Si vous n'avez sélectionné aucune carte son, il fonctionnera avec 500K (512,000 octets). Vous pouvez vérifier la mémoire libre dans votre système en utilisant la commande DOS **mem /f.**

3. Mémoire EMS
Nous recommandons environ 2Mo de mémoire libre EMS pour faire marcher Lemmings 3. Si votre système a plus de mémoire étendue, alors le jeu en tirera avantage pour des accès aux fichiers plus rapides.
Pour que votre système fournisse de la mémoire EMS, il doit fonctionner avec un gestionnaire de mémoire étendue tel que EMM386.EXE ou QEMM386.SYS, avec un support EMS activé. Tout gestionnaire de mémoire étendue compatible avec LIM v4.0 EMS fera l'affaire.
Si vous avez un MS-DOS 6.0 ou supérieur, vous pouvez utiliser **memmaker** pour optimiser la mémoire de votre système. Si vous avez Qemm, vous pouvez utiliser **optimize**.

4. Souris
Vous nécessitez une souris pour jouer à Lemmings 3. Nous vous conseillons d'utiliser un driver de souris compatible Microsoft.

5. Windows
Lemmings 3 n'a pas été conçu pour tourner sous MS-Windows, ni dans une fenêtre DOS. Si vous utilisez Windows, nous vous recommandons de quitter pour retourner sous DOS avant de jouer.

6. SVGA
Lemmings 3 a une option SVGA qui peut être activée en utilisant le programme d'installation ou à partir de l'écran d'options du jeu. Si vous sélectionnez SVGA, vous aurez des images de haute qualité pendant les écrans d'introduction et pour les cartes. Si ces images apparaissent brouillées ou altérées sur votre moniteur, sélectionnez plutôt l'option VGA.

7. SoundBlaster
Lemmings 3 devrait fonctionner avec n'importe quelle carte son compatible SoundBlaster. Si vous avez des problèmes de compatibilité, le support son peut être retiré en sélectionnant "None" (aucun) dans la section carte son lorsque vous êtes dans le programme d'installation.

8. CD Audio
Si vous avez la version CD de Lemmings 3, alors la musique est jouée directement depuis le CD. Si vous n'entendez pas de musique, vérifiez que la sortie audio de votre lecteur est connectée correctement.
La musique est enregistrée comme pour un CD audio standard, vous pouvez donc l'écouter sur n'importe quel lecteur CD audio si vous le souhaitez - évitez seulement d'écouter le 1er morceau qui contient les données du jeu !

Technische Details
Installations-und Kompatibilitäts-Informationen (Deutsch)

"All New World of Lemmings" ist so konzipiert, daß es möglichst einfach zu installieren und so kompatibel wie möglich ist. Sollten Sie dennoch irgendwelche Probleme haben, lesen Sie bitte zuerst diese Punkte durch.

1. Festplattenspeicher
"All New World of Lemmings" (Disketten-Version) benötigt ungefähr 7MB Platz auf der Festplatte.
Die CD-ROM Version benötigt nur ein paar hundert KB Festplattenspeicher, um Ihre Spielstände und die Replays abzuspeichern.

2. DOS Speicher
Wenn Sie SoundBlaster-Soundeffekte und -Musik sowie DOS 6.2 benutzen, läuft Lemmings mit 570K (583,680 bytes) freiem DOS Speicher. Wenn Sie eine Gravis Ultrasound Soundkarte verwenden, benötigt All New World of Lemmings 600 K freien DOS Speicher. Wenn Sie keine Soundkarte benutzen, werden nur 500K (512,000) benötigt. Sie können freien Speicherplatz überprüfen, indem Sie den DOS-Befehl mem /f eingeben.

3. EMS Speicher
Für "All New World of Lemmings" empfehlen wir Ihnen etwa 2MB freien EMS Speicher. Wenn Sie Ihrem System mehr Speicher zur Verfügung stellen, wird das Spiel diesen erkennen und die Software dadurch schneller laufen lassen.
Damit Ihr System EMS Speicher zur Verfügung hat, benötigen Sie einen Speichermanager, wie z.B. EMM386.EXE oder QEMM386.SYS, der die EMS Unterstützung aktiviert. Jeder LIM v4.0 EMS-kompatible Speichermanager ist dazu geeignet.
Wenn Sie MS-DOS 6.0 oder eine höhere Version verwenden, können Sie die "Memmaker"-Funktion verwenden, um Ihr System zu optimieren. Benutzen Sie QEMM, hat "optimize" die gleiche Funktion.

4. Maus
Lemmings kann nur mit einer Maus gespielt werden. Sie benötigen einen Microsoft-kompatiblen Maustreiber.

5. Windows
"All New World of Lemmings" läuft nicht unter MS-Windows oder in einem DOS-Fenster unter Windows. Falls Sie Windows benutzen, sollten Sie zuerst Windows beenden, bevor Sie das Spiel installieren.

6. SVGA
Lemmings hat eine SVGA Option, die über das Installationsprogramm oder im Optionsbildschirm angewählt werden kann. Wenn Sie SVGA wählen, werden Sie die Introsequenz und die Übersichtskarte in einer höheren Auflösung sehen. Wenn diese Bilder verstückelt auf Ihrem Bildschirm erscheinen, wählen Sie bitte die VGA-Option.

7. SoundBlaster
"All New World of Lemmings" sollte mit jeder SoundBlaster-kompatiblen Karte funktionieren. Wenn Sie trotzdem Kompatibilitätsprobleme haben sollten, wählen Sie bei der Soundauswahl im Installationsprogramm bitte "KEINE".

8. CD Audio
Wenn Sie die CD-Version von "All New World of Lemmings" besitzen, wird die Musik während des Spiels direkt von der CD abgespielt. Sollten Sie keine Musik hören, überprüfen Sie bitte die Kabelanschlüsse Ihres CD-ROM Laufwerks zur Soundkarte.
Die Musik wurde als Standard-Audio-Spur aufgenommen. Sie können sich die einzelnen Musikstücke also auch auf Ihrem CD Spieler zu Hause anhören - wählen Sie jedoch bitte nicht den ersten Titel, da dieser die Daten des Spieles enthält und Ihre Lautsprecher dadurch beschädigt werden könnten.

Dettagli tecnici avanzati
Informazioni di installazione e compatibilità (Italiano)

Lemmings 3 (All New World of Lemmings) è facile da installare e ampliamente compatibile, ma se dovessero insorgere problemi, queste informazioni potrebbero rivelarsi utili.

1. Spazio su disco
Lemmings 3 (versione su HD) richiede circa 7 MB di spazio sull'hard disk.
Lemmings 3 (versione su CD) richiede poche centinaia di KB di spazio sull'hard disk per la memorizzazione dei giochi salvati e dei replay delle azioni.

2. Memoria DOS
Quando si utilizza la scheda e gli effetti sonori SoundBlaster e MS-DOS 6.2, Lemmings 3 richiede 570 K (583.680 byte) di memoria DOS libera, mentre se non viene selezionata alcuna scheda sonora, richiede 500 K (512.000 byte). Se si utilizza la scheda Gravis Ultrasound, All New World of Lemmings richiede 600 K di memoria DOS libera. Per controllare la memoria libera di cui dispone il sistema, utilizzare il comando DOS mem /f.

3. Memoria EMS
Si consigliano circa 2 MB di memoria EMS libera per l'esecuzione di Lemmings 3. Se il sistema dispone di più memoria, ne trarrà vantaggio per porre nella memoria cache i file e velocizzare così il gioco.
Per disporre della memoria EMS, il sistema deve eseguire un gestore di memoria espansa come EMM386.EXE o QEMM386.SYS, con il supporto di EMS attivato, oppure qualsiasi gestore di memoria espansa conforme a LIM v4.0 EMS.
Se si dispone di MS-DOS 6.0 o delle versioni successive, si può utilizzare memmaker per impostare il sistema in modo che utilizzi tale memoria. Se si dispone di Qemm, si può utilizzare il comando optimize.

4. Mouse
Lemmings 3 può essere eseguito solo con un mouse e si consiglia di utilizzare un driver di mouse compatibile Microsoft.

5. Windows
Lemmings 3 non può essere eseguito in ambiente MS-Windows, e neanche in una finestra DOS. Se Windows è in esecuzione, si consiglia di uscirne e di tornare al DOS prima di lanciare il gioco.

6. SVGA
Lemmings 3 dispone di un'opzione SVGA che può essere selezionata dal programma di installazione oppure dallo schermo delle opzioni del gioco. Se si seleziona l'opzione SVGA gli schermi introduttivi e gli schermi delle mappe presentano immagini di qualità migliore. Se sul monitor tali immagini appaiono confuse o rovinate, selezionare l'opzione VGA.

7. SoundBlaster
Lemmings 3 può essere eseguito con qualsiasi scheda sonora compatibile con SoundBlaster. In caso di problemi di compatibilità, nel programma di installazione disattivare gli effetti sonori selezionando 'Nessuno' (None) nella sezione riguardante la scheda sonora.

8. Audio CD
Se si dispone della versione su CD di Lemmings 3 tutta la musica del gioco proviene direttamente dal CD. Se non si sente la musica, controllare che il lettore di CD sia collegato correttamente per l'uscita audio diretta.
La musica viene registrata come le normali piste sonore, per cui può essere ascoltata su qualsiasi lettore di CD, se si vuole, ma fare attenzione a non cercare di ascoltare la pista 1, la quale contiene i dati del gioco!

Pormenores técnicos de nivel avanzado
Información de instalación y compatibilidad (Español)

Lemmings 3 (All New World of Lemmings) está diseñado para facilitar su instalación al máximo y para que resulte lo más compatible posible; pero, si a pesar de todo ello, experimentara problemas, estas notas pueden ser de gran utilidad.

1. Espacio de disco
Lemmings 3 (versión HD) precisa alrededor de 7 MB de espacio en el disco duro.
Lemmings 3 (versión CD) precisa solamente unos cientos de KB de espacio en el disco duro, para almacenar las posiciones de juegos grabados y las repeticiones de los niveles.

2. Memoria de DOS
Al usar efectos sonoros de SoundBlaster con MS-DOS 6.2, Lemmings 3 funciona con 570 K (583.680 bytes) de memoria DOS libre. Al usar la tarjeta de sonido Gravis Ultrasound, All New World of Lemmings precisa 600 K de memoria DOS libre. Si no hay seleccionada ninguna tarjeta de sonido, funciona con 500 K (512.000 bytes). Es posible observar la memoria disponible en el sistema mediante el comando de DOS mem/f.

3. Memoria EMS
Recomendamos disponer de 2 MB de memoria EMS libre para ejecutar Lemmings 3. Si el sistema dispone de más memoria, el juego se sirve de ella a fin de utilizar el caché con archivos, con objeto de ganar velocidad de acción. Para que el sistema se sirva de la memoria EMS, tiene que haber activado un gestor de memoria expandida como, por ejemplo, EMM386.EXE o QEMM386.SYS, con la opción de admisión de EMS activada. Todo gestor de memoria expandida que cumpla con LIM v4.0 EMS sirve para este propósito.

Si tiene MS-DOS 6.0 ó posterior, es posible utilizar memmaker para configurar el sistema. Si tiene Quemm, puede usar optimize.

4. Ratón
Para poder jugar a Lemmings 3, es imprescindible tener un ratón. Igualmente, debe usarse un controlador de ratón compatible con Microsoft.

5. Windows
Lemmings 3 no está diseñado para su funcionamiento en MS-Windows, ni siquiera en una ventana DOS. Si tiene Windows activado, le recomendamos que se salga y vuelva a DOS antes de empezar a jugar.

6. SVGA
Lemmings cuenta con una opción SVGA que puede seleccionarse usando el programa de instalación o desde la pantalla de opciones del juego. Con SVGA, la calidad de las imágenes de las pantallas introductorias y de mapas es mayor. Si estas imágenes aparecieran borrosas o con interferencias, seleccione la opción VGA.

7. SoundBlaster
Lemmings 3 funciona con toda tarjeta de sonido compatible con SoundBlaster. Si experimentara problemas de compatibilidad, puede elegir que no haya sonido seleccionando, para ello, "None" en la sección de tarjeta de sonido del programa de instalación.

8. Sonido de versión CD
Si posee la versión CD de Lemmings 3, la reproducción de la música del juego se realiza directamente desde el disco compacto. Si no se oyera la música, cerciórese de que el lector de discos compactos esté conectado debidamente para la salida directa de sonido.

La banda musical está grabada en forma de pistas sonoras estándar, de modo que es posible reproducirla en un lector de discos compactos normal. Lo único que no puede hacer es reproducir la pista número 1, ya que contiene los datos del juego.

Addendum 2 (English)

A few features have been added to the PC version of Lemmings 3 since the printing of the main manual. These are described here.

1. Adults/Kids mode
Lemmings 3 can now be played in two modes : Adults or Kids. The mode is selectable from the install program or from the game options screen.
If you play in Kids mode, the nastier creatures do not appear and levels may be completed using replays. This gives the Lemmings an easier and gentler route to the end of each island.
In Adults mode, all creatures appear and replays may not be used to complete levels. This mode is not recommended for young chidren or for those of a nervous disposition !

2. Extra Keys
During the game, pause can now be activated by pressing ' (the key above TAB) in case you find this easier to get to than **P**.

3. Saved Replays
If you want to transfer your saved replays and saved game to floppy disk, for example to show them to a friend, this can be done as follows:
In the L3 directory, type **copy savegX.dat a:**
(where **a:** is yout floppy disk drive letter and **X** is your saved game slot number (1 to 8))
then type **xcopy /s X a:X**
To load up the data from the floppy onto the new PC, go to the new PC's L3 directory and type **xcopy /s a:*.***

4. Saving Replays & Adults/Kids Modes
Note that a replay saved when using Adults mode can be loaded again only when using Adults mode. Likewise, a replay saved using Kids mode can be loaded again only when using Kids mode.

Addendum 2 (Francais)

De nouveaux éléments ont été ajoutés dans la version PC de Lemmings 3 depuis l'impression du manuel principal. Ils sont les suivants :

1. Adults/Kids mode (mode Adultes/Enfants)
Lemmings 3 peut être joué en deux modes : Adultes ou Enfants. Vous pouvez choisir votre mode dans le programme d'installation ou à partir de l'écran d'options. Si vous jouez en mode Enfants, les créatures les plus redoutables n'apparaissent pas et vous avez la possibilité de rejouer le même niveau (*replays*) jusqu'à ce qu'il soit complété. Cela permet de conduire les Lemmings vers la fin de chaque île beaucoup plus simplement.
Dans le mode Adultes, toutes les créatures sont là et vous n'avez pas la possibilité de rejouer jusqu'à ce que vous ayez complété les niveaux. Il vous faudra finir le niveau sans avoir à utiliser une seule fois l'option *replays*.

2. Replays sauvegardés
Si vous désirez transférer vos parties rejouées ou vos jeux sauvegardés sur disquettes floppy (par exemple pour les montrer à un ami), ceci peut être fait comme suit :
Dans le répertoire L3, tapez **copy savegX.dat a:**
(sachant que **a:** est la lettre correspondant à votre lecteur de disquettes et **X**, le chiffre correspondant à la sauvegarde de votre jeu (de 1 à 8))
tapez ensuite **xcopy /s X a:X**
Pour charger les données des disquettes sur un autre PC, allez dans le nouveau répertoire L3 du PC et tapez **xcopy /s a:*.***

3. Sauvegarde des replays & les Modes Adultes/Enfants
Notez que les actions sauvegardées en utilisant le mode Adultes ne peuvent être rechargées qu'en utilisant le mode Adultes. De même, les actions sauvegardées en utilisant le mode enfants ne peuvent être chargées qu'en utilisant le mode Enfants.

Anhang zur Anleitung 2 (Deutsch)

Seit der Fertigstellung der Anleitung wurden noch einige Neuerungen in die PC-Version von "All New World of Lemmings" eingebaut. Diese werden hier beschrieben.

1. Erwachsenen/Kinder-Modus
"All New World of Lemmings" erlaubt zwei verschiedene Spiel-Modi: Erwachsenen oder Kinder-Modus. Der gewünschte Modus kann im Installationsprogramm oder im Options-Bildschirm ausgewählt werden. Wenn Sie im Kinder-Modus spielen, werden Sie vor einigen gemeinen Kreaturen verschont und Sie können die einzelnen Levels auch mit der Replay-Funktion beenden. Dadurch haben es die Lemminge einfacher, einen Weg über die verschiedenen Inseln zu finden. Im Erwachsenen-Modus erscheinen alle Kreaturen und Sie können die Replay-Funktion nicht benutzen, um die einzelnen Abschnitte zu beenden. Dieser Modus ist für kleine Kinder oder nervöse Menschen nicht geeignet!

2. Zusätzliche Tasten
Während des Spiels können Sie nun auch mit der "^"-Taste pausieren. Diese befindet sich oberhalb der TAB-Taste und kann anstelle der "P"-Taste verwendet werden.

3. Abgespeicherte Replays
Wenn Sie Ihre abgespeicherten Replays oder Ihre Spielstände auf eine Diskette übertragen wollen, etwa um sie einem Freund zu zeigen, können Sie dies folgendermaßen tun:
Im L3 Verzeichnis geben Sie bitte **copy savegX.dat a:** ein (a: steht hierbei für den Buchstaben Ihres Diskettenlaufwerkes und X für die Nummer Ihres Spielstandes (von 1 - 8)).
Danach tippen Sie bitte **xcopy /s X a:X\.**
Um die Daten von der Diskette in einem anderen PC wieder einzulesen, legen Sie die Diskette in das Laufwerk des PCs, wählen Sie das L3 Verzeichnis und geben Sie
xcopy /s a:*.* ein. Beachten Sie hierbei bitte, daß bereits vorhandene Spielstände auf diesem PC im L3 Verzeichnis überschrieben werden.

4. Replay abspeichern und der Erwachsenen/Kinder-Modus
Bitte beachten Sie, daß Sie im Erwachsenen-Modus abgespeicherte Replays auch nur im Erwachsenen-Modus wieder einladen können. Dasselbe gilt für Replays, die im Kinder-Modus abgespeichert wurden.

Supplemento 2 (Italiano)

Dopo la realizzazione del manuale principale, alla versione per PC di Lemmings 3 sono state aggiunte alcune caratteristiche nuove, descritte di seguito.

1. Modalità Adulti/Bambini (Adults/Kids)
Lemmings 3 presenta due modalità (Adulti e Bambini), selezionabili dal programma di installazione o dallo schermo delle opzioni di gioco. Se si seleziona la modalità Bambini, non appaiono i personaggi più pericolosi e i livelli possono essere completati usando i replay. In tal modo i Lemmings possono completare ogni livello (o isola) più facilmente e senza troppi ostacoli. Nella modalità Adulti, appaiono tutti i personaggi e non si possono utilizzare i replay per completare i livelli. Questa modalità è sconsigliata per i più piccoli o per i deboli di nervi!

2. Tasti supplementari
Ora, se si preferisce, il gioco può essere messo in pausa premendo il tasto ' (quello sopra il tasto del TABULATORE) invece di premere il tasto P.

3. Replay salvati
Se si desidera trasferire su dischetto i replay e i giochi salvati, ad esempio per mostrarli ad un amico, fare quanto segue:Dalla directory L3, digitare copy savegX.dat a:
(dove a: è la lettera dell'unità a dischetti ed X è il numero corrispondente al gioco salvato (da 1 a 8))
Poi digitare xcopy /s X a:X\Per caricare i dati dal dischetto su un altro PC, passare alla directory L3 del nuovo PC e digitare xcopy /s a:*.*

4. Salvataggio dei replay e delle modalità Adulti/Bambini Tenere presente che un replay salvato in modalità Adulti può essere caricato di nuovo solo se si utilizza la stessa modalità Adulti; allo stesso modo, un replay salvato in modalità Bambini può essere caricato di nuovo solo se si utilizza quest'ultima modalità.

Apéndice (Español)

1. Modalidades Adults y Kids
Ahora, puede elegir dos modalidades de juego: Adults o Kids; es decir, para adultos o infantil. La modalidad puede seleccionarse desde el programa de instalación o desde la pantalla de opciones del juego. Si selecciona la modalidad infantil (Kids), los bichos más espeluznantes no aparecen y se permite completar niveles usando las repeticiones. De esta forma, los Lemmings recorren un trayecto más fácil y menos peligroso hasta el final de cada una de las islas. En la modalidad para adultos (Adults), aparecen todas las criaturas y no se permite usar las repeticiones para completar los niveles. Se desaconseja esta modalidad para los niños y personas de salud delicada.

2. Teclas extra
Ahora, durante el juego, puede realizarse una pausa pulsando la tecla situada justo encima de la de Tabulación, por si resulta más cómodo que llegar a la P.

3. Grabación de repetición de niveles
Si desea transferir las grabaciones de niveles repetidos y de juegos a un disquete, por ejemplo, para enseñárselos a un amigo, siga estas instrucciones:
En el directorio de Lemmings 3, escriba **copy savegX.dat a:**
(**a:** es la letra de la unidad de disquetes y **X** es el número del juego grabado —comprendido entre 1 y 8—)
A continuación, escriba **xcopy /s X a:X**
Para cargar los datos del disquete en el ordenador PC, vaya al nuevo directorio de Lemmings 3 y escriba **xcopy /s a:*.***

4. Grabación de repeticiones de niveles con las modalidades de adultos e infantil
Las repeticiones de niveles grabadas con la modalidad Adults activada pueden cargarse exclusivamente con esa modalidad. Igualmente, las grabadas con la modalidad Kids (infantil) sólo pueden cargarse cuando ésta se encuentra activada.

PC-CD ROM Adicional (Español)

Problemas de vídeo
Si se experimentan problemas con el juego, en especial cambios extraños de color o la degradación de las imágenes de la pantalla, es probable que el juego no admita la tarjeta gráfica como completamente compatible con SVGA. En este caso, se recomienda cambiar el modo de vídeo a VGA en la pantalla de opciones del juego (Game Options).

Si aun así continúan los mismos problemas, se recomienda llamar a la línea de asistencia telefónica de Psygnosis, en el número 051 707 2333, con los datos del ordenador y de la tarjeta gráfica.

Problemas de sonido
La música interna de All New World of Lemmings es música de disco compacto sonoro en lugar de digital. Es decir, a fin de escuchar la música durante el juego, es preciso conectar un cable de sonido entre la tarjeta de sonido y la unidad de CD. Si no se cuenta con este cable, es posible escuchar la música por medio del zócalo de auriculares sito en la parte anterior de la unidad de CD.

Si se experimentaran dificultades con el funcionamiento de los efectos sonoros digitales del juego, es preciso cerciorarse de que tanto el software como la tarjeta de sonido están debidamente instalados, que el programa de instalación ha sido ejecutado y que se ha seleccionado la tarjeta de sonido correcta. Si aun así continúan los mismos problemas, se recomienda llamar a la línea de asistencia telefónica de Psygnosis, en el número 051 707 2333, con los datos del ordenador y de la tarjeta de sonido.

PC-CD ROM Addition (English)

Video Problems
If you experience problems with the game, especially unusual colour changes or screen corruption, the game is probably not recognising your video card as fully SVGA compatible.

In this case try changing the video mode to VGA in the Game Options screen. If you still experience any difficulty, please telephone the Psygnosis Helpline on 051 707 2333, with details of your machine and video card.

Sound Problems
The All New World Of Lemmings in-game music is CD Audio music as opposed to digital. This means that in order to hear the music through the game, you must have an audio lead linking your soundcard and the CD drive. If this audio lead is missing, then the music may be heard through the headphone socket on the front of the CD drive.

If you have trouble getting the in-game digital sound effects to work first make sure that sound card and software are installed properly, and that there are no hardware conflicts occurring, also that the Install program has been run and the correct sound card selected. If the sound effects still won't work, then please telephone the Psygnosis Helpline on 051 707 2333, with details of your machine andsound card.

PC-CD ROM Complément (Français)

Problèmes vidéo
Si vous avez des problèmes avec le jeu, particulièrement des altérations inhabituelles des couleurs ou des images à l'écran, il se peut que le jeu ne reconnaisse pas votre carte vidéo comme une carte totalement compatible SVGA.

Dans ce cas, essayez de changer le mode vidéo en VGA dans l'écran d'Options du jeu. Si vous avez toujours des problèmes, téléphonez à Psygnosis au (1) 46 43 93 10, en préparant les détails sur votre machine et votre carte vidéo car ils nous seront utiles pour vous venir en aide.

Problèmes sonores
La musique du jeu All New World of Lemmings est au format CD Audio. Cela signifie que pour écouter la musique pendant jeu, votre lecteur CD doit être connecté à votre carte son. Si il n'y a pas connection, vous pouvez quand même écouter la musique à travers la sortie écouteurs de votre lecteur CD-Rom.

Si vous avez des problèmes pour faire fonctionner les bruitages dans le jeu, assurez-vous que la carte son et son logiciel sont installés correctement et qu'il n'y a pas de problème dû à un conflit matériel. Vérifiez également que le programme d'installation a été lancé et la bonne carte son sélectionnée. Si les effets sonores ne fonctionnent toujours pas, téléphonez à Psygnosis France au (1) 46 43 93 10, après avoir préparé les détails sur votre machine et votre carte son, afin que nous puissions vous aider plus rapidement.

PC-CD ROM Zusatzhin (Deutsch)

Probleme mit Ihrer Videokarte
Sollten Sie während des Spielens ungewöhnliche Farbveränderungen oder Flackern auf dem Bildschirm bemerken, erkennt das Spiel wahrscheinlich Ihre Videokarte nicht als SVGA-kompatible Karte.

Verändern Sie die Einstellung im Options-MenÜ auf VGA. Sollten Sie weiterhin Probleme haben, rufen Sie bitte die Psygnosis Helpline in England an. Die Nummer lautet: 0044-51-707-2333.

Probleme mit Ihrer Soundkarte
Die Musik im Spiel von All New World Of Lemmings wird direkt von der CD abgespielt. Dies bedeutet, daß Ihr CD-ROM Laufwerk mit Ihrer Soundkarte Über ein Audio-Kabel verbunden sein muß. Sollte dies nicht der Fall sein, kÖnnen Sie die Musik auch durch das Anschließen an den KopfhÖreranschluß an der Vorderseite Ihres CD-ROM Laufwerks hÖren.

Wenn Sie Probleme mit den Soundeffekten im Spiel haben, vergewissern Sie sich bitte zuerst, daß die Software Ihrer Soundkarte richtig installiert wurde, und daß es keinen Hardwarekonflikt mit einer anderen Komponente Ihres PC's gibt. ÜberprÜfen Sie zuletzt, ob Sie im Installationsprogramm die richtigen Einstellungen vorgenommen haben. Sollten Sie alle diese Schritte befolgt haben, und immer noch keinen Erfolg haben, rufen Sie die Psygnosis Helpline in England unter der Rufnummer 0044-51-707-2333. Halten Sie detaillierte Informationen Über Ihren PC bereit. Beachten Sie bitte, daß sich diese Nummer in England befindet, und Sie der englischen Sprache mächtig sein müssen um verstanden zu werden. Eine Helpline in Deutschland gibt es z.Zt. noch nicht.

PC-CD ROM Aggiunta (Italiano)

Problemi con il video
Se insorgono problemi con il gioco, specialmente riguardanti strani cambiamenti dei colori o immagini rovinate sullo schermo, è probabile che il gioco non riconosca che la scheda video in uso è compatibile SVGA.

In tal caso provare a modificare la modalità video, selezionando VGA nello schermo delle opzioni di gioco. Se i problemi persistono, telefonare al servizio di assistenza telefonica della Psygnosis allo +44 151 707 2333, fornendo dettagli sul computer e sulla scheda video utilizzati.

Problemi con il sonoro
La musica incorporata nel gioco All New World Of Lemmings è di qualità Audio CD e non digitilizzata. Per ascoltare la musica nel corso del gioco è quindi necessario il collegamento audio tra la scheda sonora e l'unità per CD; se tale collegamento manca, la musica può essere ascoltata tramite la presa per cuffie sulla parte anteriore dell'unità per CD.

In caso di problemi con gli effetti sonori digitalizzati del gioco, controllare prima di tutto che la scheda sonora e il software siano installati correttamente, che non si verifichino conflitti hardware, che il programma di installazione sia stato eseguito e che sia stata selezionata la scheda sonora adeguata. Se gli effetti sonori dovessero ancora dare problemi, telefonare al servizio di assistenza telefonica della Psygnosis allo +44 151 707 2333, fornendo dettagli sul computer e sulla scheda video utilizzati.

© Psygnosis 1994.
A DMA Design production presented by Psygnosis.