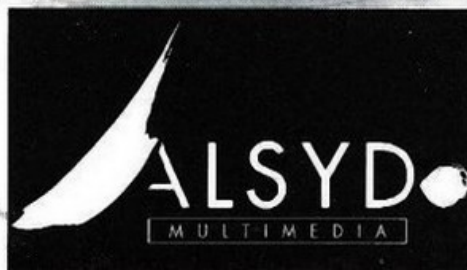
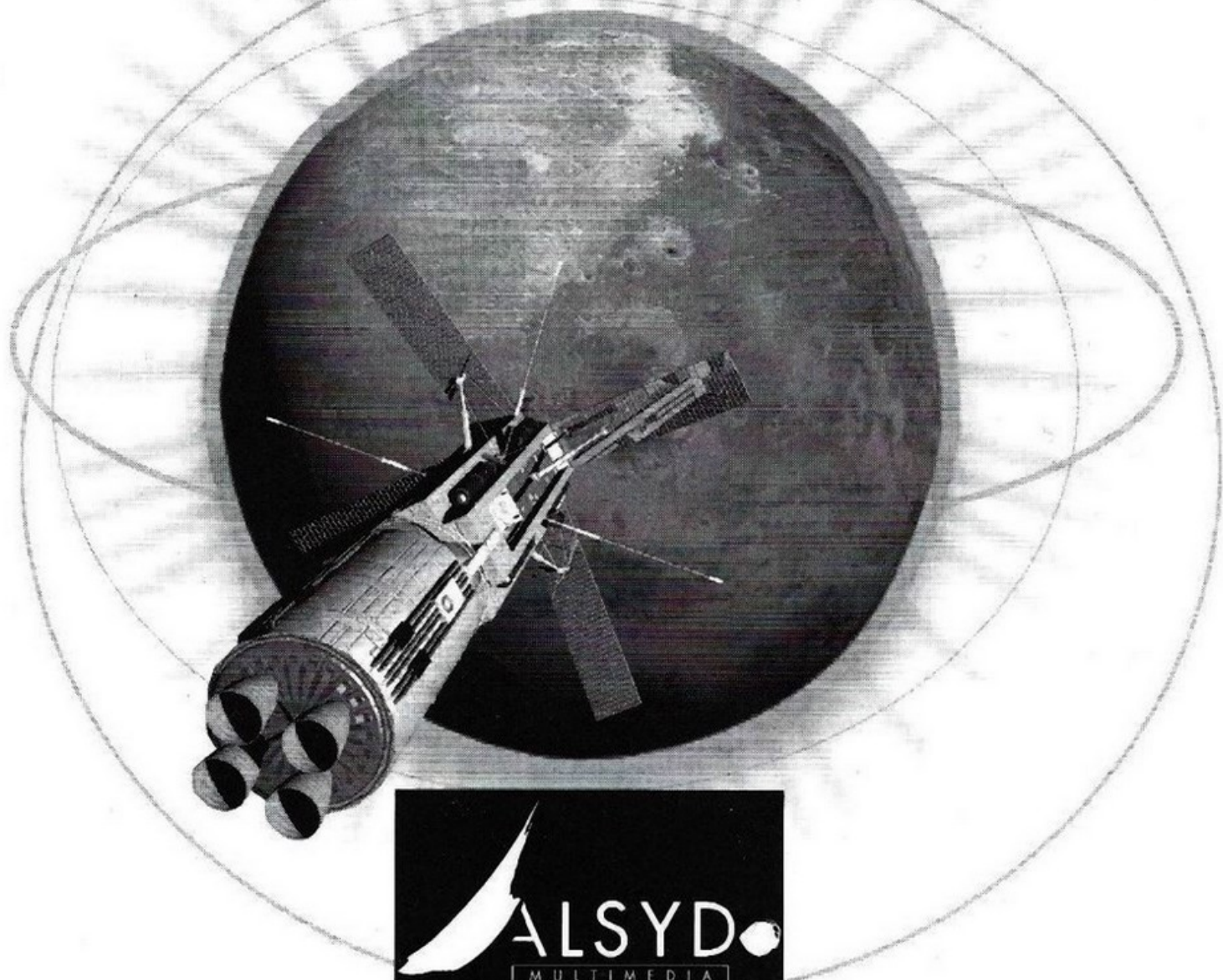


5 CD-ROM WINDOWS

MENEZ LA PREMIÈRE MISSION HUMAINE SUR MARS

CYCLONIA



Installation

Pour installer Cydonia, insérez le CD-Rom 1 dans le lecteur de CD-Rom et cliquez sur le bouton **Installer**. Suivez les instructions d'installation. Un raccourci se crée sur votre bureau.

Cliquez simplement sur ce raccourci et le jeu se lance.

Désinstallation du jeu

Insérez le CD-Rom 1 et cliquez sur le bouton **Désinstaller**. Le raccourci vers Cydonia est effacé de votre bureau. Supprimez manuellement le dossier Cydonia du répertoire racine. Tous les fichiers y compris les fichiers de sauvegarde seront ainsi effacés de votre ordinateur.

Caractéristiques du jeu

Contrôles clavier

F1 - Pause

F2 - Avec ou sans musique de fond

F5 - Pour sélectionner manuellement la palette de couleurs
(taper **flip** dans le menu principal est équivalent, voir ci-dessous)

A noter : ce logiciel est compatible avec différentes cartes vidéo.

Dans certains cas, la configuration choisie par votre ordinateur n'est pas optimale et il se peut que les couleurs sur votre écran flashent. Si c'est le cas, ajustez manuellement la palette de couleurs.

1. Faites un clic droit sur votre souris et choisissez **Menu Principal**.
2. Sur l'écran du menu principal, tapez les caractères **flip**. Attention, ces caractères n'apparaissent pas à l'écran. (Appuyer sur la touche F5 de votre clavier est équivalent. Vous pouvez le faire à n'importe quel moment du jeu.)
3. Quand les couleurs se mettent à flasher, tapez 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 sur le clavier. L'un de ces réglages éliminera les problèmes de couleur. Les réglages sur 3, 4 et 5 sont les plus courants.

Curseurs du jeu

-  (curseur tournant) vous emmène plusieurs pas en avant
-  panorama 360 degrés
-  sélectionner ou utiliser un objet
-  ramasser ou attraper un objet
-  zoom avant
-  zoom arrière

PARLER : active la fonction communication

Navigation

A tout moment du jeu vous pouvez, soit laisser les vidéos se dérouler, soit cliquer pour éviter ces séquences et avancer plus vite dans la partie.

Console de la capsule

1. Extinction : permet d'éteindre le moteur de l'engin spatial afin d'effectuer une sortie.
2. Propulseurs : à activer quand le vaisseau doit manœuvrer au-dessus de falaises, etc.
3. Bras articulé : à activer quand vous devez déplacer ou soulever certains objets.

Menu Principal

Utilisez le clic droit de la souris et sélectionnez ***Menu Principal***.

Nouveau jeu : débute un nouveau jeu pour un nouveau joueur.

Retour au jeu : reprend la partie en cours.

Charger jeu : charge une partie enregistrée.

Quitter : permet de sortir complètement du jeu.

Sauvegarder/charger

1. Faites un clic droit sur la souris et sélectionnez

Sauvegarder/Charger

2. Cliquez sur ***Sauvegarder*** et entrez un nom pour la phase de jeu que vous voulez sauvegarder. Une image en noir et blanc rappelant votre position dans le jeu s'affiche dans la fenêtre. Vous y reviendrez automatiquement lors du chargement.

3. Un clic sur le bouton ***Charger*** recharge la partie sauvegardée que vous voulez poursuivre.

Présentation de l'ordinateur

L'ordinateur de la combinaison spatiale est représenté par le casque dans l'inventaire et permet d'accéder à l'ordinateur central du vaisseau et à ses bases de données.

Possibilités offertes par le casque :

- 1. Connexion capsule** (Lander Uplink) affiche des informations concernant l'état de la capsule et de l'équipage : cockpit, niveau inférieur, moteurs.
- 2. Dialogue enregistré** (Recorded Dialog) a mémorisé tous les dialogues entendus au cours du jeu. Cliquez sur l'onglet pour lire le dialogue enregistré.
- 3. Informations sur la mission** (Mission data) donne une information complète sur le site d'atterrissage et les données planétaires.
- 4. Décryptage** (Decryption) fournit tous les outils nécessaires pour apprendre et comprendre le langage extra-terrestre : dictionnaire, clavier de symboles, transcripteur et sémantique.
- 5. Archives de la mission** (Mission Archives) propose un historique détaillé des missions précédentes lancées par la NASA : missions inhabitées, Gemini, Apollo et Mars.
- 6. Base de données d'images** (Image Database) stocke les images prises à l'aide de la caméra trouvée dans l'inventaire pour consultation ultérieure.

Inventaire

Utilisez le clic droit de la souris et déroulez l'inventaire, situé en bas à gauche de l'écran.

Les objets apparaissant dans l'inventaire au début du jeu sont le casque de l'ordinateur de la combinaison, la caméra et le câble de liaison avec l'ordinateur.

Comment utiliser les objets de l'inventaire

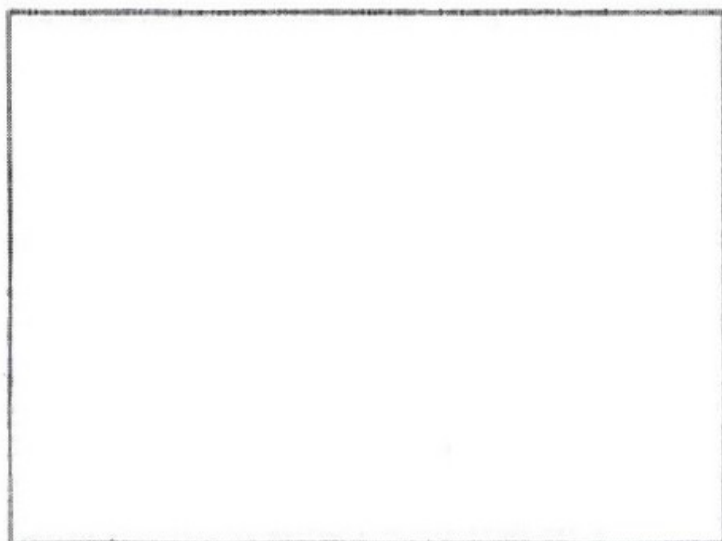
Cliquez sur un objet. L'objet apparaît dans une fenêtre ; un bref descriptif lui est associé. Pour utiliser l'objet, double-cliquez sur l'objet dans l'inventaire.

Pour quitter l'inventaire, cliquez sur le bouton droit sur la souris.

DreamCatcher Interactive, Inc
265 Rimrock Road
Toronto, Ontario
M2N 3A1

416-638-5000
416-398-4476 fax
www.dreamcatcherinc.com
email : info@dreamcatchering.com

N'oubliez pas de renvoyer
votre carte de garantie
pour accéder à notre
ligne technique,
à votre disposition
du lundi au vendredi
de 9 h à 11 h et
de 14 h à 17 h.



www.alsyd.com

43, ch. du Vieux Chêne 38240 Meylan
Tél. : 04 76 41 85 05 - Fax : 04 76 41 83 96 info@fr.alsyd.com
Suisse Tél. : 022/980 13 50 - Fax : 022/980 13 55
Belgique Tél. : 02/534 45 35 - Fax : 02/534 45 77