LE MEILLEUR DU JEU VIDEO

BEST OF Action

Astérix®

LA BATAILLE DES GAULES



PC CD-ROM

INFOGRAMES

Abandonware France - 2026

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO :

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures (une touche «Pause» est prévue à cet effet dans nos jeux).

Abandonware France - 2026

SOMMAIRE

CONFIGURATION 4
INSTALLATION 4
LANCEMENT DU JEU 5
EN ROUTE POUR L'AVENTURE 6
METTEZ-VOUS AUX COMMANDES ! 7
MENUS 8
FONCTIONNEMENT DU JEU 9
LES REGLES DU JEU DE STRATEGIE 9
AIDE DISPONIBLE POUR LES TACTICIENS EN HERBE 11
ASTERIX OU OBELIX EN PLEINE ACTION ! 11
CREDITS 15
HOTLINE 16

Abandonware France - 2026

CONFIGURATION REQUISE

- Pentium 166 non MMX
- 32 Mo de RAM
- Carte graphique 4 Mo
- 250 Mo d'espace libre sur le disque dur
- DirectX 7.0
- Windows 95 ou 98

CONFIGURATION RECOMMANDÉE

- Pentium 233
- 32 Mo de RAM
- Carte graphique accélératrice 3D compatible DirectX 7.0
- 250 Mo d'espace libre sur le disque dur
- DirectX 7.0 (fourni sur le CD)
- Carte son compatible Direct X
- Manette de jeux 6 boutons
- Windows 95 ou 98

Remarque : Astérix ne fonctionne pas sous Windows 3.x, ni sous Windows NT.



INSTALLATION

- Fermez toutes les autres applications !
- Insérez le CD d'Astérix dans votre lecteur de CD-ROM puis fermez-le. Le programme d'installation d'Astérix se lance automatiquement.
- Si le programme d'installation ne se lance pas automatiquement, cliquez sur "Démarrer", sélectionnez "Exécuter" et tapez "X:/setup", sachant que vous devez remplacer "X" par la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM.
- Choisissez la langue de la procédure d'installation puis cliquez sur "Installer" dans la fenêtre et suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.
- L'écran Paramètres apparaît dès que l'installation est terminée.

Abandonware France - 2026

LANCEMENT DU JEU

JOUER

Pour commencer à jouer à Astérix !

MISE A JOUR INSTALLATION

Il s'agit du gestionnaire d'installation d'Astérix. Il vous permet de modifier, réparer ou supprimer le programme. Cliquez sur ce bouton si vous avez accidentellement effacé des fichiers nécessaires au jeu ou si des fichiers du jeu ont été endommagés. A partir de ce menu, vous pouvez également accéder au programme de désinstallation du jeu.

PARAMETRES

Cliquez sur ce bouton pour modifier les paramètres graphiques, la résolution ou la langue du jeu.

INSTALLER DIRECTX 7

DirectX 7.0 est nécessaire au bon fonctionnement d'Astérix. L'installation de DirectX 7.0 implique l'acceptation des termes du contrat d'utilisation.

LIRE MANUEL

Cliquez sur ce bouton pour afficher le présent manuel à l'écran et avoir à portée de main les informations qui feront de vous un champion !

LISEZ-MOI

Cliquez sur ce bouton pour afficher le fichier LisezMoi, qui contient toutes les informations de dernière minute dont vous pourriez avoir besoin.

ENCORE PLUS...

Cliquez sur ce bouton pour découvrir, par exemple, le site web de Chat'n'play, le site web d'Astérix, la boutique en ligne d'Infogrames, le site web d'Infogrames et de super cadeaux!

FERMER

Cliquez sur ce bouton si vous voulez faire une pause et quitter Astérix pendant quelques instants.



Abandonware France - 2026

EN ROUTE POUR L'AVENTURE

Nous sommes en 50 avant Jésus-Christ.

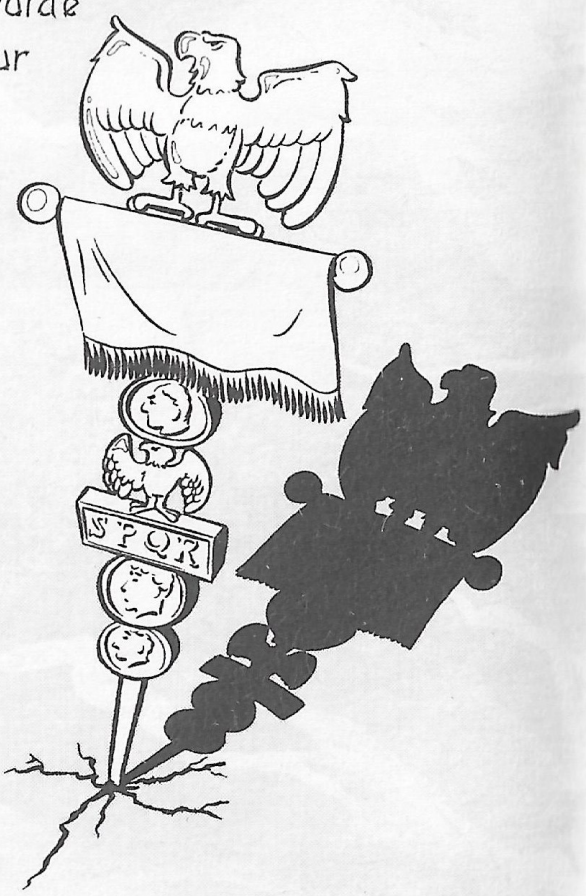
Toute la Gaule est occupée par les Romains...
Toute ? Non !

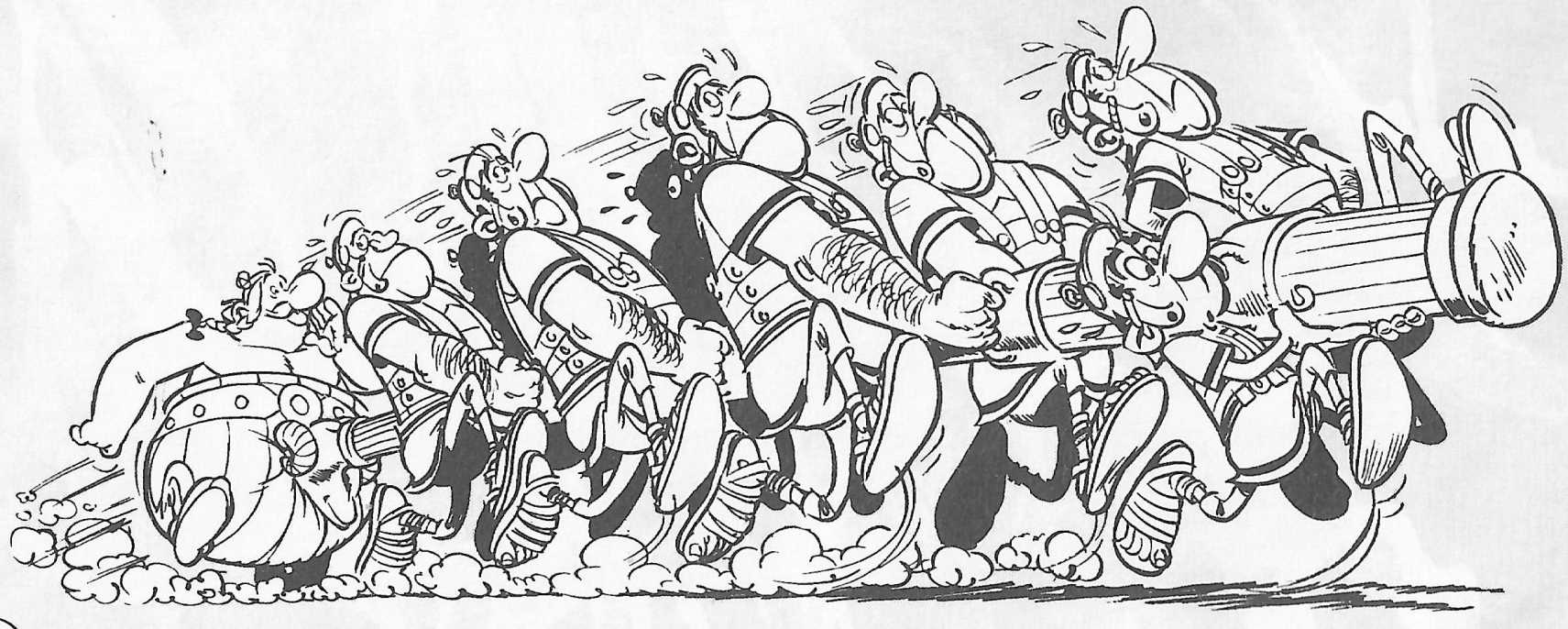
Un village peuplé d'irréductibles Gaulois résiste encore et toujours à l'envahisseur, grâce à la potion magique du vénérable druide Panoramix. Celui-ci a besoin de nouveaux ingrédients pour perfectionner sa fameuse recette...

Vous allez donc vous lancer dans une expédition pour partir à la recherche de ces ingrédients, disséminés aux quatre coins de la Gaule.

Il n'existe qu'un seul moyen de rassembler tous les ingrédients : reconquérir la Gaule et reprendre le contrôle des provinces romaines concernées.

A L'ATTAQUE, PAR TOUTATIS !





Abandonware France - 2026

METTEZ-VOUS AUX COMMANDES !

Les commandes qui vont suivre correspondent à différentes phases de jeu. Leur configuration par défaut peut être modifiée dans le menu Options.

DANS LES DIFFÉRENTS MENUS

Flèches directionnelles : sélectionner une option
Touche Entrée : confirmer votre choix

DANS LES PROVINCES-CLÉS

Flèches directionnelles : déplacer le personnage
Touche "D" : courir
Touche "S" : attaque normale
Touche "F" : se baisser ou ramasser un objet
Touche "Q" : sauter
Touche "G" : super-attaque
Touche Echap : accéder au menu Pause.
N'oubliez pas : si vous courez et sautez en même temps, vous sauterez plus loin.

DANS LE JEU "DÉTRUIRE UN TONNEAU"

Flèches directionnelles : déplacer Astérix
Touche "D" : courir
Touche "S" : attaque normale
Touche "F" : se baisser ou ramasser un objet
Touche "Q" : sauter
Touche "G" : super-attaque

DANS LE JEU "DÉMOLIR UN ROMAIN"

Flèche haut : lancer un menhir dans le trou du haut (partie droite de l'écran)
Flèche bas : lancer un menhir dans le trou du bas (partie droite de l'écran)
Flèche gauche : lancer un menhir dans le trou de gauche (partie droite de l'écran)
Flèche droite : lancer un menhir dans le trou de droite (partie droite de l'écran)
Touche "S" : lancer un menhir dans le trou du bas (partie gauche de l'écran)
Touche "Q" : lancer un menhir dans le trou de gauche (partie gauche de l'écran)
Touche "Z" : lancer un menhir dans le trou du haut (partie gauche de l'écran)
Touche "D" : lancer un menhir dans le trou de droite (partie gauche de l'écran)

DANS LE JEU DE STRATEGIE

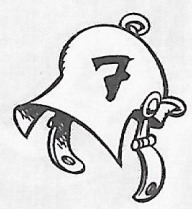
Flèches directionnelles ou souris : déplacer le curseur
Double-clic gauche sur la souris ou touche Entrée : confirmer un ordre
Barre d'espace : attaquer Rome quand vous avez réuni tous les ingrédients
Clic droit sur la souris : passer à la phase suivante
Touche Suppr : annuler un ordre
Touche de tabulation : obtenir des informations supplémentaires sur la carte
Touche F1 : accéder à la partie correspondante du didacticiel
Touche Echap : accéder au menu Pause

DANS LE JEU "LANCER DE ROMAIN"

Touche "S" : appuyez plusieurs fois de suite sur cette touche pour accélérer la vitesse de rotation
Touche "Q" ou Entrée: lorsque Obélix fait tourner le Romain à la vitesse qui vous convient, appuyez sur la touche Q et maintenez-la enfoncée pour préparer votre lancer. Relâchez ensuite la touche Q pour qu'Obélix lance le Romain face à lui

DANS LE JEU "RENVERSER UN ROMAIN"

Flèches directionnelles (gauche et droite) : déplacer le personnage
Touche "Q" ou Entrée : faire rouler un rocher



Abandonware France - 2026

MENUS

LE MENU PRINCIPAL

- NOUVELLE PARTIE : permet de commencer une toute nouvelle partie.
- CHARGER PARTIE : permet de reprendre une partie préalablement sauvegardée.
- OPTIONS : permet d'accéder au menu Options.
- NIVEAUX D'ENTRAÎNEMENT : permet d'accéder à un nombre limité de niveaux 3D.

Le mode Entraînement vous permet d'accéder directement à trois niveaux d'action et aux quatre jeux bonus, ce qui vous permet de vous entraîner ou de vous amuser immédiatement avec Astérix et Obélix. Mais rappelez-vous : il y a six autres niveaux d'action et des séquences de récompenses exclusives à découvrir en jouant au jeu complet !

- VOIR L'INTRODUCTION : pour connaître le début de l'histoire
- CRÉDITS
- QUITTER LE JEU

LE MENU OPTIONS

- CONFIGURATION DES COMMANDES
- VOLUME DE LA MUSIQUE
- VOLUME DU SON
- VIDÉO
- ACCEPTER

Touche Echap : permet de revenir au Menu principal ou d'annuler l'option préalablement sélectionnée

LE MENU PAUSE

Vous pouvez à tout moment mettre le jeu en pause en appuyant sur la touche Echap.

- Si vous mettez le jeu en pause pendant que vous êtes dans la partie stratégie du jeu, ce menu vous permet d'accéder aux options suivantes :
  - REPRENDRE : pour reprendre la partie en cours.
  - CHARGER PARTIE : pour reprendre une partie sauvegardée.
  - SAUVEGARDER PARTIE : pour sauvegarder les données de votre partie sur votre disque dur. Sept sauvegardes différentes sont alors possibles. Appuyer sur la touche F2 peut vous permettre ensuite d'effectuer des sauvegardes rapides.

  Attention! Quelque soit le moment où vous sauvegarderez votre partie, celle-ci sera toujours effective au début de votre tour, c'est à dire avant les renforts de Panoramix.

  - OPTIONS : voir plus haut.
  - DIDACTICIEL : pour accéder directement aux quatre parties du didacticiel.
  - QUITTER : pour quitter le jeu.

- Si vous mettez le jeu en pause pendant l'un des niveaux "action", ce menu vous permet d'accéder aux options suivantes :

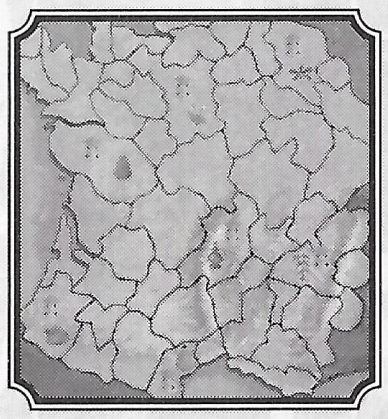


  - continuer ce niveau
  - quitter ce niveau
  - options

Abandonware France - 2026

FONCTIONNEMENT DU JEU

VOTRE OBJECTIF PRINCIPAL



Pour satisfaire à la demande de Panoramix, vous devez prendre le contrôle des sept provinces-clés, indiquées sur la carte ci-contre par une tente et un ingrédient.

Attention : si une province sur laquelle se trouvait un ingrédient retombe entre les mains des légions de César, vous devrez l'attaquer à nouveau pour récupérer l'ingrédient.

LES DIFFÉRENTES ÉTAPES POUR TROUVER LES INGRÉDIENTS DE PANORAMIX



Votre point de départ est le village gaulois qui se trouve à gauche de la carte. Etant donné que vous ne pouvez récupérer qu'un seul ingrédient directement à partir du village, vous serez obligé de sillonner la Gaule et de vous battre pour avoir les six autres.

ETAPE 1 : partez à la conquête d'au moins une province pour relier votre village à la province-clé que vous avez l'intention de conquérir => découvrez la partie stratégie du jeu. Attention, de temps à autre, pour conquérir une province normale, vous devrez jouer à un jeu bonus en 3D au lieu de ne compter que sur vos troupes.

ETAPE 2 : une fois que vous lancerez vos troupes sur une province-clé, vous devrez explorer les alentours avec Astérix ou Obélix pour trouver l'ingrédient qui se cache quelque part dans le niveau 3D correspondant => découvrez la partie action du jeu.

ETAPE 3 : recommencez jusqu'à ce que vous ayez assis votre pouvoir dans les 7 provinces-clés.

Remarque : vous n'êtes pas obligé de conquérir toutes les provinces normales qui figurent sur la carte pour atteindre votre objectif. Cependant, si vous le faites, vous vous sentirez moins vulnérable face aux Romains.

LES REGLES DU JEU DE STRATEGIE

Le jeu de stratégie repose sur un système de tours alternés pendant lesquels vous pourez donner un certain nombre d'ordres. Lorsque votre tour est terminé, les Romains réagiront en fonction de ce que vous avez fait.

Les tours des Gaulois et des Romains comprennent trois phases différentes correspondant aux icônes suivants :



PANORAMIX : DÉPLOIEMENT

Au début de chaque tour, vous êtes libre de répartir vos doses de potion magique supplémentaires comme vous le souhaitez.

Pour déployer des renforts :

- Placez le pointeur sur la province de votre choix.
- A chaque fois que vous cliquerez avec votre épée sur un territoire, vous lui attribuerez une unité de renfort.
- Recommencez cette opération jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus de potion magique supplémentaire.

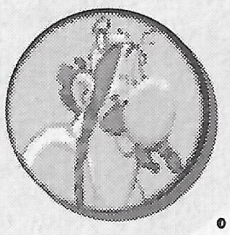
Et rappelez-vous :

- Le nombre d'unités de renfort dépend du nombre de provinces-clés dont vous disposiez au tour précédent.



Abandonware France - 2026

- Attention : pour pouvoir recevoir des renforts, la province sélectionnée doit d'abord être reliée au village d'Astérix. Les provinces gauloises isolées ne peuvent pas recevoir de renforts.



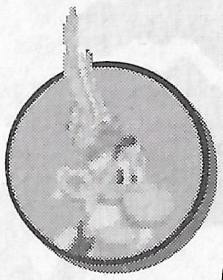
OBÉLIX : ATTAQUER

Pour lancer une attaque :

- Placez le pointeur sur la province gauloise à partir de laquelle vous souhaitez lancer votre attaque (pour décider des forces que vous voulez déployer dans cette attaque), puis cliquez dessus pour confirmer.
- Choisissez le nombre de doses de potions que vous voulez utiliser pour cette attaque. A chaque clic, vous enverrez une unité de renfort supplémentaire pour attaquer. Par exemple, si vous voulez utiliser 3 unités de renfort, cliquez 3 fois.
- Choisissez alors la province romaine avoisinante que vous souhaitez conquérir. Cliquez dessus pour confirmer votre choix et croisez les doigts jusqu'à la fin de la bataille !

Et n'oubliez pas :

- Vous ne pouvez lancer une attaque qu'à partir d'une province gauloise qui dispose d'au moins deux unités.
- Plus vous utilisez de potion, plus vous avez de chances de vaincre les Romains.
- Vous pouvez lancer trois attaques par tour.



ASTÉRIX : RÉORGANISATION

Après avoir lancé une attaque, il vous faut organiser votre défense avant que n'arrive le tour des Romains. Pour ce faire, vous pouvez déplacer votre potion librement d'une province gauloise à une autre province gauloise avoisinante.

Pour réorganiser vos troupes :

- Placez le pointeur sur la province gauloise où vous souhaitez prélever des unités et cliquez dessus pour confirmer votre choix.
- Déterminez ensuite le nombre d'unités de renfort que vous souhaitez récupérer sur cette province. A chaque clic, vous prélèverez une unité. Par exemple, si vous souhaitez déplacer 3 unités, cliquez 3 fois.
- Choisissez alors la province gauloise avoisinante à laquelle vous souhaitez réattribuer des unités, et cliquez dessus pour confirmer votre choix.

Et n'oubliez pas :

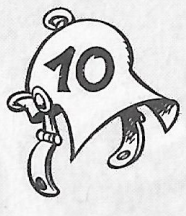
- Vous devrez toujours laisser au moins une dose de potion magique sur chaque province gauloise afin de pouvoir assurer sa défense.
- Ne laissez jamais le village gaulois avec une défense trop faible.
- Vous pourez faire trois déplacements par tour.



CÉSAR : AU TOUR DES ROMAINS

Lorsque vous avez terminé votre réorganisation, c'est au tour des Romains de riposter... Ils vont essayer de reconquérir des provinces-clés et de prendre votre village. Alors veillez à placer les forces nécessaires aux frontières...

Et n'oubliez pas :



si les Romains parviennent à prendre le village, vous perdez la partie !

Abandonware France - 2026

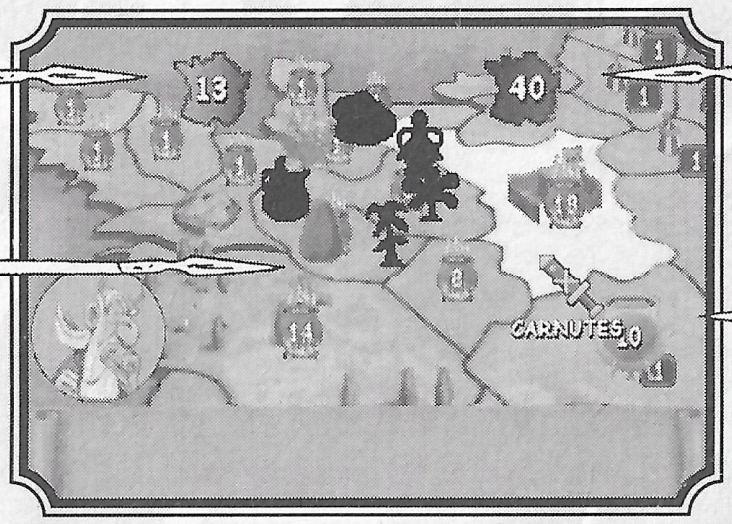
AIDE DISPONIBLE POUR LES TACTICIENS EN HERBE

INFORMATIONS DÉTAILLÉES

Si vous souhaitez avoir des informations plus précises sur votre situation actuelle pendant le jeu de stratégie, appuyez sur la touche de tabulation et vous obtiendrez les renseignements suivants :

le nombre de provinces occupées par vos propres troupes

les ingrédients que vous aurez déjà récupérés dans les provinces-clés



le nombre de provinces occupées par les Romains

le nombre d'unités romaines dans chaque province

DIDACTICIEL

Dans le jeu de stratégie, vous pouvez accéder à un didacticiel qui vous aidera à comprendre les règles de ce jeu.

Vous pouvez accéder à ce didacticiel de deux façons :

- Directement à partir du jeu, en appuyant sur la touche F1 : le didacticiel correspondant à la phase de jeu dans laquelle vous vous trouvez s'affichera. Par exemple, si vous appuyez sur la touche F1 alors que vous vous trouvez dans la phase d'attaque, ce sera la partie "comment attaquer" du didacticiel qui vous sera présentée.
- Par l'intermédiaire du menu Pause : appuyez sur la touche Echap pour mettre le jeu en pause et sélectionnez le didacticiel dans le menu Pause. Ensuite, choisissez la partie du didacticiel qui vous intéresse et cliquez dessus pour confirmer votre choix.

ECOUTEZ ATTENTIVEMENT LES CONSEILS DE PANORAMIX !

ASTERIX OU OBELIX EN PLEINE ACTION !

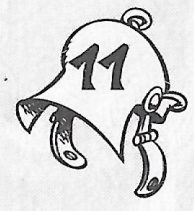
PROVINCES-CLÉS

Quel est le but du jeu ?

Quand vous attaquerez une province-clé, vous devrez prendre le contrôle direct d'Astérix ou d'Obélix pour explorer le niveau et trouver l'ingrédient caché. Faites bien attention à ce que le ciel ne vous tombe pas sur la tête !

Voici la liste des ingrédients qu'il vous faut trouver. Chacun d'entre eux est caché dans l'une des 7 provinces-clés :

- La Forêt : une branche de gui
- Le Camp romain : un étendard romain
- Narboa : une amphore de vin
- Les Alpes : un edelweiss
- Carnac : un mini-menhir
- La Cité pirate : l'or des Pirates
- Aquae Calidae : des sels de bains



Abandonware France - 2026

Comment diriger Astérix ou Obélix ?

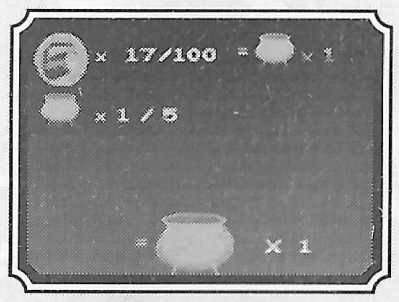
- MARCHER : utilisez les flèches directionnelles.
- COURIR : appuyez simultanément sur la touche "D" et sur les flèches directionnelles.
- SAUTER : appuyez sur la touche "Q".
- VOLER : une fois que vous avez trouré les ailes, appuyez plusieurs fois de suite sur la touche "Q" pour aller plus haut.
- SE BAISSER : appuyez sur la touche "F".
- ATTAQUE NORMALE : appuyez sur la touche "S".
- SUPER-ATTAQUE : maintenez la touche "G" enfoncée pour rassembler toute votre énergie et relâchez la touche lorsque vous voulez frapper.
- RAMASSER UN OBJET : marchez vers l'objet en question et appuyez sur la touche "F".
- LANCER UN OBJET : pendant que vous tenez l'objet, appuyez sur la touche "S" ou "F".

ENERGIE ET BONUS

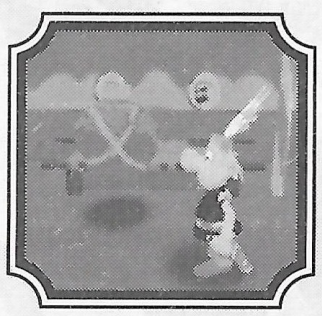
• ENERGIE :

A chaque fois que vous entrerez dans un niveau 3D, la quantité d'énergie d'Astérix ou d'Obélix dépendra de la quantité de potion magique que vous avez utilisée pour attaquer cette province-clé. Une dose de potion équivaut à 10 % de l'énergie du personnage. Par exemple, si vous attaquez une province-clé avec 7 doses de potion magique, Astérix ou Obélix commencera ce niveau avec 70 % de son énergie maximum.

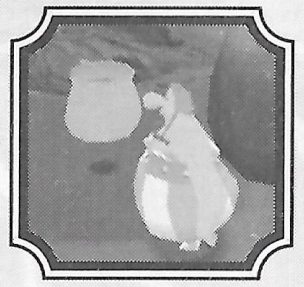
• PIÈCES :



Plus vous ramasserez de pièces, plus vous gagnerez de potion magique pour le jeu de stratégie lorsque vous finirez le niveau. Chaque niveau 3D comprend 100 pièces et si vous réussissez à toutes les trouver, vous recevrez des doses de potion supplémentaires en récompense de votre score parfait.



• GOURDES ET CHAUDRONS DE POTION :



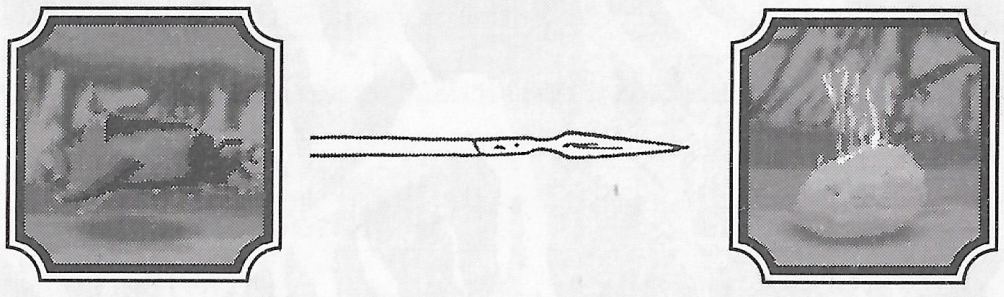
A chaque fois que vous ramassez une gourde ou un chaudron de potion, votre énergie augmente.

Attention : si vous êtes déjà au maximum de votre force et que vous ramassez une gourde ou un chaudron de potion, ils n'auront aucun effet.

Chaque niveau 3D comprend 5 gourdes ou chaudrons et 100 pièces. Si vous parvenez à tous les trouver, vous gagnerez des doses de potion supplémentaires (pour le jeu de stratégie) en récompense de votre score parfait.

• SANGLIERS :

Si vous réussissez à frapper un sanglier et à vous en emparer avant qu'il ne disparaisse, Astérix gagnera de la force.



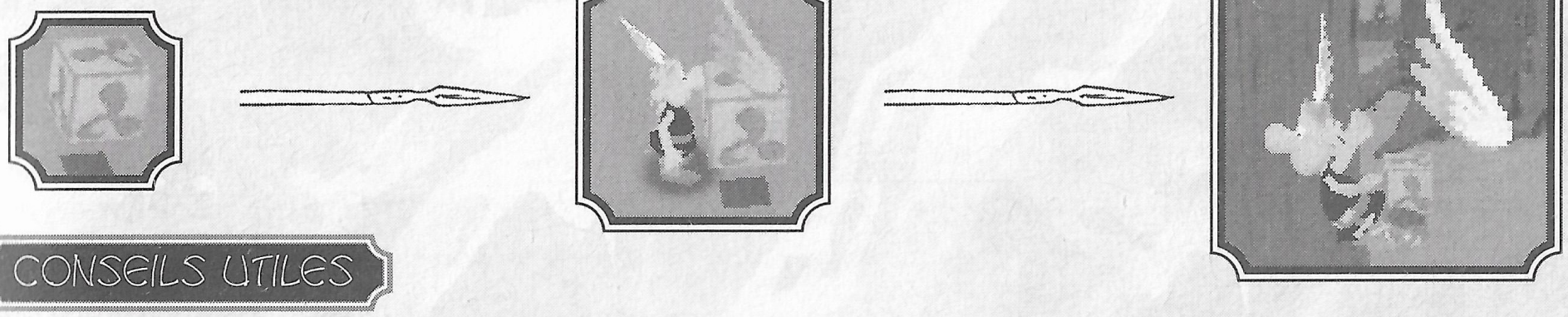
Abandonware France - 2026

• BOÎTES DE GUI :

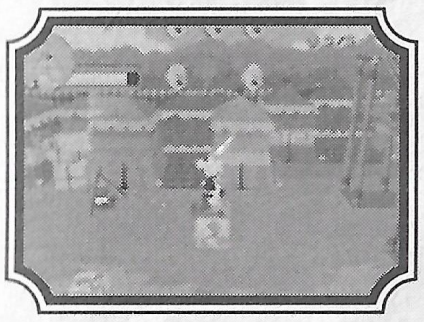
Lorsque vous touchez une boîte de gui, vous y trouverez soit un bonus ailes, soit une pièce.

Si vous trouvez les ailes, Astérix peut alors sauter sur la boîte pour acquérir la capacité de voler, indispensable pour atteindre toutes les pièces. Le compteur affiché à l'écran vous indiquera combien de temps Astérix bénéficiera de ce don.

Cette boîte de gui sert aussi de check point : si vous tombez accidentellement d'une falaise ou dans un trou mais qu'il vous reste de l'énergie, vous serez automatiquement ramené à la dernière boîte de gui que vous aurez trouvée.



CONSEILS UTILES



- Dans les mini-jeux, certaines pièces sont bien cachées et vous devrez explorer les moindres recoins pour toutes les trouver. Cependant, rappelez-vous qu'il n'est pas nécessaire de trouver toutes les pièces pour terminer le mini-jeu et conquérir la province !



- Si vous ramassez un rocher, vous pourez soit le lancer sur un ennemi pour le frapper à distance, soit le déposer par terre à un autre endroit et vous en servir pour sauter plus haut !



- Rappelez-vous que de nombreuses pièces sont cachées dans des tonneaux, des coffres et des caisses que vous pourez détruire... mais attention, parmi ces objets, certains ne pourront pas être démolis !

- Si vous vous dirigez vers un ennemi pour le frapper et qu'il vous attaque au même moment, vous soulèverez alors votre ennemi. Non seulement vous le blesserez en le lançant mais vous pourrez également en blesser d'autres si vous réussissez à les atteindre ! Vous constaterez qu'il s'agit là du seul et unique moyen de toucher l'un des ennemis que vous croiserez dans le jeu (à vous de deviner lequel !).

JEUX BONUS

QUEL EST LE BUT DU JEU ?

Parfois, lorsque vous attaquerez une province normale, vous devrez relever un défi pour pouvoir conquérir cette province.

Il y a quatre jeux bonus différents cachés dans douze des provinces qui figurent sur la carte du jeu de stratégie.

Attention : si vous ne réussissez pas à terminer le jeu bonus, vous perdrez toutes les troupes que vous avez engagées dans le combat et la province concernée restera aux mains des Romains.

DÉTRUIRE UN TONNEAU

Pour terminer le jeu bonus "Détruire un tonneau", vous devez trouver le tonneau magique parmi tous les autres. Par conséquent, vous devez aller partout, vous battre contre les romains et détruire tous les tonneaux que vous rencontrez dans le temps qui vous est imparti. Pour ce faire, utilisez les mêmes commandes que dans les niveaux 3D normaux.

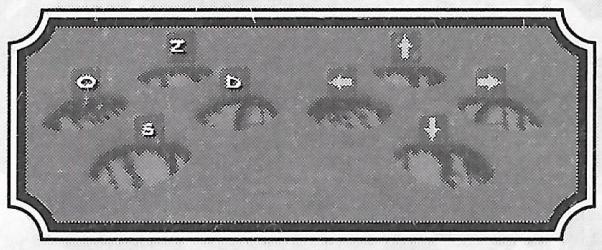


Abandonware France - 2026

DÉMOLIR UN ROMAIN

Dans le jeu "Démolir un Romain", vous devez vous servir du menhir d'Obélix pour démolir le plus de Romains possible lorsqu'ils sortent des trous.

- Plus vous utilisez de potion pour attaquer, plus vous aurez de temps pour marquer le nombre de points requis.
- Remarque : certains Romains sont plus coriaces que d'autres et vous ne pourez les démolir en une seule fois. De plus, si vous frappez le pauvre Idéfix, des points vous seront enlevés.
- Utilisez les touches suivantes pour lancer un menhir dans les différents trous :



RENVERSER UN ROMAIN

Dans le jeu bonus "Renverser un Romain", vous devez utiliser les rochers d'Obélix pour renverser un maximum de Romains pendant qu'ils traversent la clairière dans la forêt.

- Plus vous utilisez de potion pour attaquer, plus vous aurez de temps pour marquer le nombre de points requis.
- Si vous réussissez à toucher deux, voire trois Romains avec le même rocher, vous marquerez plus de points ! Mais si vous touchez le pauvre Idéfix, des points vous seront enlevés.
- Utilisez les touches suivantes :

  Flèches directionnelles (gauche et droite) : pour déplacer Obélix vers la droite et vers la gauche.
  Touche Entrée : pour faire rouler un rocher.

LANCER DE ROMAIN

Dans le jeu bonus "Lancer de Romain", vous devez lancer trois Romains suffisamment loin pour que la barre se remplisse entièrement de jaune.

- Plus vous utilisez de potion pour attaquer, plus la barre jaune sera remplie au début du jeu.
- Appuyez sur la touche "S" pour commencer à faire tourner le Romain. La barre verte / jaune en bas à droite de l'écran vous indique la vitesse de rotation.
- Quand vous estimez que la vitesse est bonne, appuyez sur la touche "Q" pour préparer votre lancer. Quand vous relâcherez la touche "Q" ou Entrée, Obélix lâchera le Romain.



Abandonware France - 2026

CREDITS

Bruno BONNELL presents a
Warthog and Infogrames
Heroes production:

WARTHOG

Producer:
Paul R CHAPMAN

Lead Programmer:
Chris BELL

Additional programming:
Tim COUPE
Derek SENIOR
Paul HUGHES
James HIGGINS
Gary PENNINGTON
Mark KELLY
Ben SUGDEN

Art:
Nolan ROWLES
Steve MILLERSHIP
Brian FLANAGAN
Les EAVES
Thomas HIGGINS
Philip JACKSON

Animation:
Helen KERSHAW
Clinton PRIEST

Additional design:
Phil GASKELL
Chris BELL
Paul CHAPMAN

INFOGRAMES

Producer:
Henrik STRANDBERG

Brand Manager:
Lionel ARNAUD

Junior Product Manager:
Vanessa BLASIN

Qualitative Testing:
Emmanuel DESMARIS
Sebastien SOULIER

Localisation and
Translations:
Chrystèle DOZOUL

Voice Recordings:
Mark ESTDALE

Edition:
Béatrice VRDOLJAK
Sylvie COMBET
Patrick CHOUZENOUX

Music:
Dave BOARDMAN
Doug BOYES

Vice President Infogrames
Heroes:
Kerri ORDERS

Production Director U.K.
Richard COURTOIS

Technical Director:
Pierre CROOKS

VERY SPECIAL THANKS TO:

Monique ESCORTELL from
Les Editions Albert René

SPECIAL THANKS TO:

Norbert CELLIER,
Noëlle RIGOT,
Fabienne FOURNET,
Johnathan DUNN,
Pascal CASOLARI,
Rebecka PERNERED,
Stéphane PRADIER,
Sophie WIBAUX
and PRAXINOS

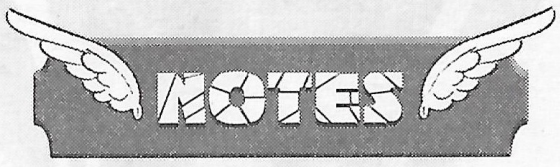


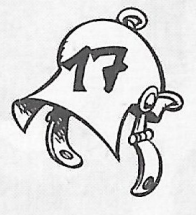
Abandonware France - 2026

Infogrames Games Customer Service Numbers

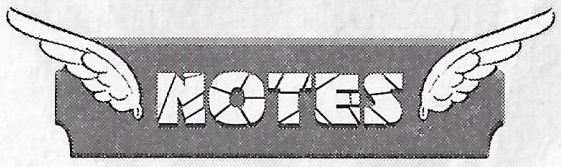
Country	Telephone	Fax	Email
• Österreich	Technische: 0900-400 654 (€ 1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0900-400 655	http://www.de.infogrames.com
• Belgie	PC: +32 (0)2 72 18 633 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	helpdesk@nl.infogrames.com
• Danmark	+44 (0)161 8278060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		helpline@uk.infogrames.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34 €/mn) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34 €/mn) Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn Du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Infogrames France / Euro Interactive Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	support@fr.infogrames.com http://www.fr.infogrames.com
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 (€ 1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0190 771 883	http://www.de.infogrames.com
• Greece	301 601 88 01		info@gr.infogrames.com
• Italia	-	-	info@it.infogrames.com http://www.infogrames.it
• Nederland	PC: +31 (0)40 23 93 580 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	helpdesk@nl.infogrames.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	+34 91 329 21 00	apoiocliente@pt.infogrames.com
• Israel	+ 972-9-9712611 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday		infogrames@telerom.co.il
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	+34 91 329 21 00	stecnico@es.infogrames.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz / Suisse	Technische: 0900 105 172 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0900 105 173	http://www.de.infogrames.com
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 88* *24 hours a day / 1£ /min / inside UK only "You need the bill payer's permission before calling."	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	helpline@uk.infogrames.com

Abandonware France - 2026





Abandonware France - 2026



Abandonware France - 2026

Abandonware France - 2026

INF 0205

©2000 INFOGRAMES

© 2000 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO

3546430103401 - Made in EU Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation.

Abandonware France - 2026