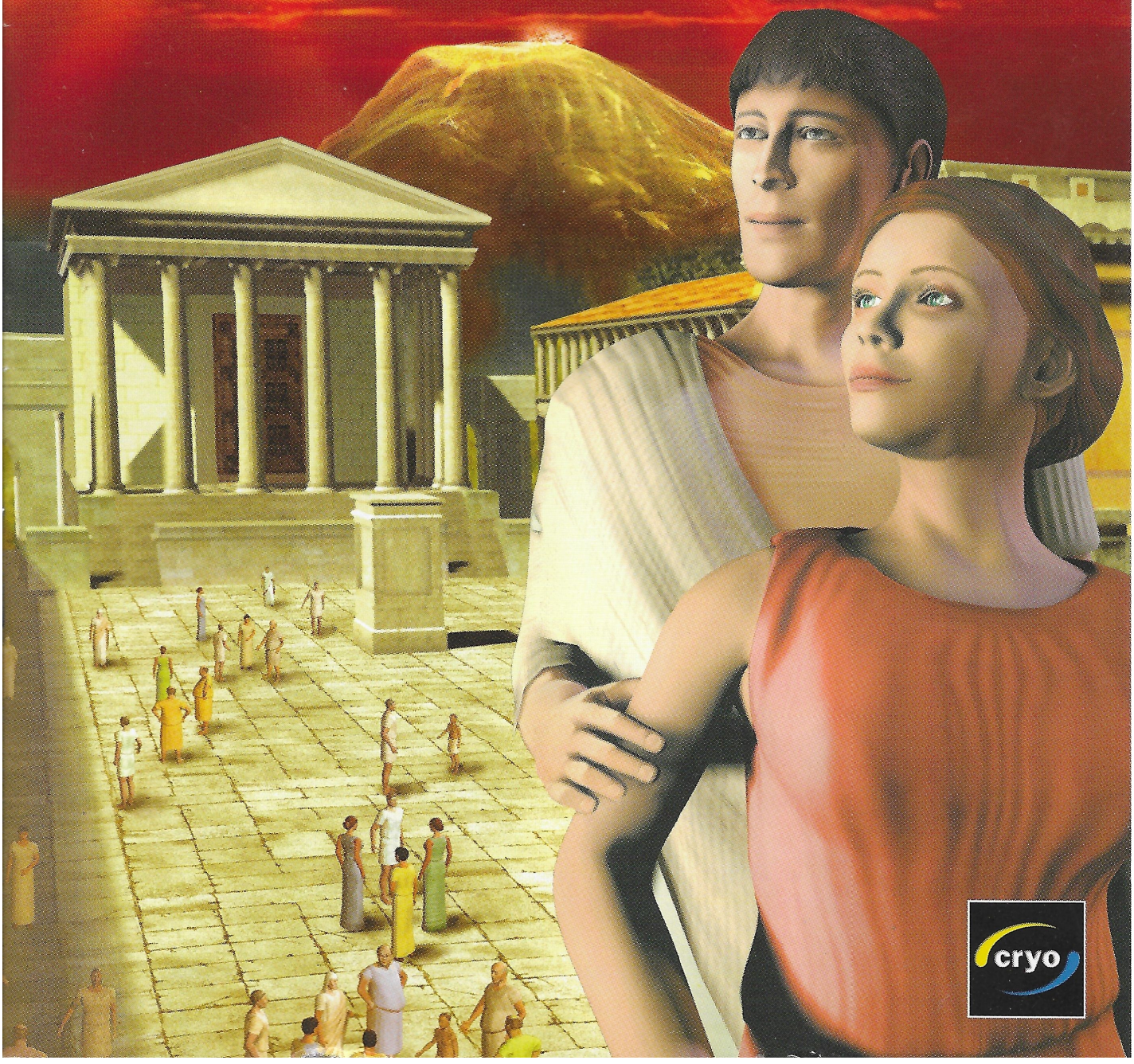
USER'S GUIDE

POMPEI



Abandonware France - 2026

A co-production
Réunion des musées nationaux / Cryo
Surintendance Archéologique de Pompéi

Scientific Direction
Robert Etienne, archaeologist, correspondent of the Institut, Emeritus Professor of the University of Bordeaux III.

Scientific Consultants
Florence Dupont, professor of Latin at the University Paris VII, research assistant at the C.N.R.S.,
Hélène Dessales, archaeologist, senior lecturer at the University Paris I,
Jean-Pierre Adam, director of the Institut de Recherche sur l'Architecture Antique, C.N.R.S.

Editors of Encyclopaedic information
Robert Etienne
Hélène Dessales
Florence Dupont
Hélène Ménard
Jean Andreau
Philippe de Carbonnières
Daniel Perrier
Valérie Marti-Clercx
Eva Dubois-Pèlerin
Sandrine Lamiable
Cécile Deslandes
Jean-Michel Oullion

Documentary Research
Béryl Chanteux
David Rinaldy

Photographs
Grégoire Alexandre and Pierre Terracher

Delegate Production
Réunion des musées nationaux

Delegate Producer
Laurence Herszberg

Project Management
Jean-Michel Oullion

Sales Manager
David Strepenne

Design and Production
Arxel Tribe

Original Concept
Béryl Chanteux, Stephen Carrière

Executive Producer
Guillaume de Fondaumière

Production Director
Diego Zanco

Co-production and Publishing
Cryo

Co-producer
Jean-Martial Lefranc

Marketing Director
Michel Mimran

Sales Director
Xavier Steeg

Sales Director France
Bernard Bey

Locations Manager
Frédérique Faucher

Sales Administration Manager
Carine Lapouméroulie

Co-production
Archaeological Superintendence of Pompei

Chief Superintendent
Pietro Giovanni Guzzo

Director of Administration
Giuseppe Gherpelli

Assistant Superintendent and Consultant
Antonio Varone

Abandonware France - 2026

AVERTISSEMENT AUX POSSESSEURS DE TELEVISEURS GRAND ECRAN A PROJECTION

Des images fixes ou stationnaires peuvent causer une détérioration irréversible du tube cathodique de votre téléviseur en en marquant les luminophores de manière définitive.
C'est la raison pour laquelle il est déconseillé d'utiliser les jeux vidéos de manière répétée ou prolongée sur les téléviseurs grand écran à projection.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotante ou de sources lumineuses de notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo.
Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.
Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Support technique

CRYO
Solution de jeux 24h/24 (0,34€/min) : 08 36 68 36 82
Minitel : 36 15 CRYO (0,34€/min)
Web : http://www.cryo.fr/flash/support

Support Technique : 01 44 65 25 89 du lundi au jeudi de 11h à 15h.
E-mail : tech.support@cryo.fr

Abandonware France - 2026

1. Configuration minimum requise

- Pentium à 200 Mhz compatible MMX.
- 32 Mo de RAM.
- CD-Rom 12x.
- Windows 95™, 98™, Me™, 2000™ et XP™.
- Carte vidéo 2 Mo et carte sonore compatibles DirectX™ 6.

En cas de problème d'installation du jeu ou autre, consulter la rubrique FAQS sur http://www.cryo.fr/flash/support ou contacter le support technique.

*Le jeu POMPEI ne fonctionne pas sur les ordinateurs non **MMX™** tels que les **Pentium Pro™**.*

Nota bene : Nos jeux sont testés sur un parc de machines très important.** Si néanmoins vous rencontrez un problème, signalez-le à notre service technique, nous vous ferions parvenir une version mise à jour dans les meilleurs délais. Vous obtiendrez aussi des informations importantes et d'éventuelles mises à jour sur le site dédié : **http://www.pompeigame.com

2. Procédure d'installation

Insérez le **CD 1** dans votre lecteur de CD-Rom. Si le mode "Autorun" est activé, le programme d'installation démarre automatiquement à l'insertion du disque dans le lecteur. Sinon, cliquez sur le bouton **"*Démarrer*"**, sélectionner **"*Exécuter*"** et tapez (si votre lecteur de CD-Rom s'appelle D) ***d:\setup.exe***. Une fenêtre d'installation vous demandant de définir le répertoire dans lequel vous souhaitez installer POMPEI apparaîtra (par défaut ***c:\POMPEI)***.

Vous pouvez changer ce répertoire si vous le désirez.
Le logiciel d'installation installera le cas échéant le logiciel Direct X 6.0.
Si vous avez une version postérieure (6.1 ou 7.0) le logiciel installera uniquement le jeu.

Une fois le jeu installé, fermez toutes les fenêtres ouvertes puis cliquez sur le bouton **"*Démarrer*"**, sélectionnez **"*Programmes*"** puis **"*POMPEI*"**.
Vous verrez 3 icônes apparaître :
- POMPEI 24 bits, pour lancer le jeu en version 24 bits (millions de coleuurs)
- POMPEI 16 bits, pour lancer le jeu en 16 bits (SVGA, 65000 couleurs)
- Désinstaller, qui vous permet de désinstaller le jeu.

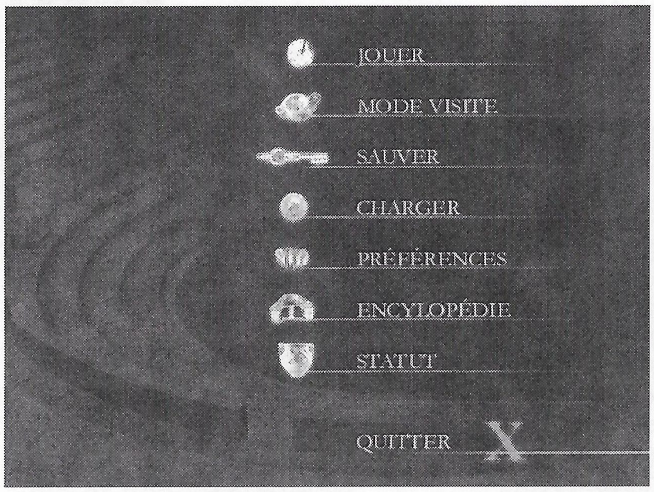
Si vous ne connaissez pas les performances de votre carte graphique, essayez de lancer la version POMPEI 24 bits. Si cela ne fonctionne pas, lancer la version 16 bits.

Abandonware France - 2026

3. Interface et Options de Consultation

Depuis l'écran d'accueil, 3 modes de consultation du CD-Rom sont proposés : **Jouer** (pour lancer ou continuer une partie en cours), le **Mode Visite** (qui propose une visite libre de la ville) et l'**Encyclopédie**.

Menu



Cet écran propose aussi un menu **Préférences** (vous permettant de régler le niveau sonore, le son sphérique et l'affichage des sous-titres) et **Statut** (vous indiquant votre degré d'avancement dans le jeu). Pour enregistrer une partie, cliquez sur **Sauver**. Pour lancer une partie déjà enregistrée, cliquer sur **Charger**.



Abandonware France - 2026

4. Le jeu

Vous pouvez commencer une ***nouvelle partie*** ou ***charger une partie*** déjà sauvegardée.
Un mode de ***sauvegarde automatique*** enregistre par ailleurs tout votre parcours :
si vous quittez le jeu, vous reviendrez donc automatiquement à l'endroit où vous l'avez quitté.
Une fois la partie chargée, parcourez l'écran en bougeant votre souris à 360°.
Dès que votre curseur passe sur une zone active, son icône se transforme.
Toutes les actions s'effectuent en utilisant le bouton gauche de la souris.
Le bouton droit vous permet de faire apparaître votre inventaire.



Inventaire



Zone inactive : aucune action n'est possible.

Lorsque vous verrez cette icône, vous pourrez vous déplacer dans la direction indiquée par la flèche.

Mode "zoom" : vous permet d'observer de plus près une partie du décor.
Des objets ou des indices vous permettant de progres ser peuvent s'y trouver.

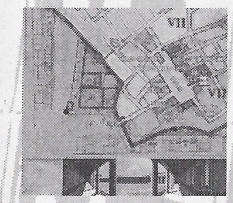
Sortir du mode "zoom".

Vous pouvez déclencher une action à cet endroit : soit parler à une personne (cf. Dialoguer, plus loin), soit utiliser un objet. Dans ce cas là, sélectionnez l'objet de votre inventaire qui vous paraît être utilisable et placez le sur la zone active.

Vous pouvez prendre un objet (un bracelet, un livre...) qui est à votre portée et le mettre dans votre inventaire.

Utiliser un objet se trouvant dans votre inventaire.

Un objet magique : l'Amulette
Vous trouverez dans la première pièce un objet précieux : l'Amulette.
Cet objet vous permet d'obtenir une aide contextuelle sur la ville, son histoire, ses habitants... Tout au long du jeu, vous pouvez ouvrir votre inventaire et cli quer sur l'amulette. Si un lien dans l'encyclopédie existe sur le lieu, le personna ge ou un objet présent à l'endroit où vous vous trouvez, ce ou ces liens s'affi cheront automatiquement. Cela peut vous être utile pour comprendre une situa tion du jeu, pensez-y si vous êtes perdu !



S'orienter : la carte
A tout moment dans le jeu ou la visite guidée, vous pouvez appuyer sur la barre espace de votre clavier : la carte de la ville apparaît. Le point rouge clignotant indique l'endroit où vous vous trouvez. Vous obtenez aussi le nom des princi paux édifices et des lieux où vous devrez vous rendre pour poursui vre votre quête.
Une fonction "zoom" vous permet par ailleurs d'obtenir une vue plus précise d'un quartier de la ville. Grâce aux photos panoramiques des lieux importants, vous reconnaîtrez encore plus facilement le bon édifice pendant votre parcours.
Pour sortir de la carte, appuyez à nouveau sur la barre espace.



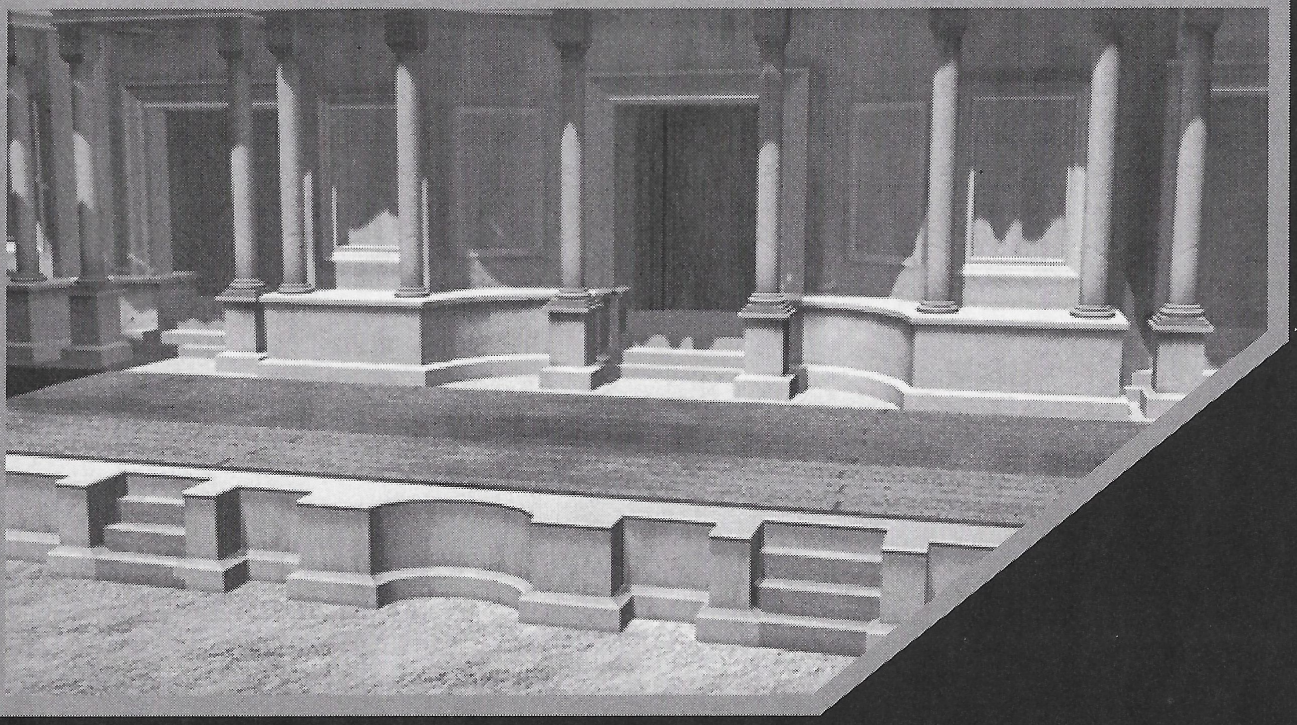
Dialoguer : les mots clefs
Dès que un curseur "Action" apparaît sur un personnage, cliquez sur lui.
Une conversation s'engage. Vous constaterez que des mots clefs apparaîtront dans une fenêtre à côté de lui. Choisissez alors le mot clef en cliquant dessus : vous déclenchez un dialogue dont le sujet est le mot clef sélectionné.
Mais faites bien attention ! Dans certains cas, vous devrez choisir avec précau tion les sujets de conversation afin de ne pas déclencher le courroux de votre interlocuteur. Cela pourrait avoir des conséquences fâcheuses...

Abandonware France - 2026

Conseils pratiques avant de commencer
Fouillez les lieux que vous explorez, observez les décors avec attention car des indices peuvent vous permettre de progresser. Vous rencontrerez un grand nombre de personnages sur votre chemin. Certains sont bien intentionnés, d'autres sont peu recommandables. Rappelez-vous qui vous êtes et que votre but est de sauver Sophia avant l'éruption du Vésuve. Vous n'avez que quatre jours, le temps presse ! Certaines actions devront être exécutées avec une limite de temps, vous vous en rendrez vite compte…

5. L'encyclopédie

Apprenez ce qu'il faut savoir sur la ville mythique de Pompéi, sur ses habitants, sur leurs coutumes et leurs rites, mais aussi sur la Rome antique et son organisation sociale et économique.
Plus de 120 fiches avec des mots clefs interactifs et des illustrations vous permettront de mieux
comprendre son histoire et la vie de ses citoyens.
Rappelez-vous que vous pouvez aussi accéder au contenu de l'encyclopédie directement depuis le jeu grâce à votre précieuse Amulette.
Sinon, vous accéderez à son contenu depuis le menu.
Une fois dans le sommaire, vous pouvez consulter l'ensemble des fiches par chapitre, les unes après les autres, faire une recherche par mots-clefs grâce à l'index ou naviguer dans les liens hypertextes.



Abandonware France - 2026

WARNING TO OWNERS OF WIDE SCREEN PROJECTION TV'S

Fixed or stationary images can do irreversible damage to the cathode tube of your TV by marking definitively with luminophores. This is the reason we recommend that you avoid using video games repeatedly or for extended periods of time on wide screen projection TVs.

WARNING EPILEPSY

before a video game is used by you or your child.
Certain people may suffer from epileptic fits or lose consciousness after viewing certain types of blinking lights or light sources in our daily environment. These people are exposed to fits when the watch certain televised images or when they play certain video games. These phenomena may appear even if the subject has no such medical history or has never suffered from an epileptic fit beforehand.

If you or a member of your family has already suffered from symptoms linked to epilepsy (fit or loss of consciousness) in the presence of luminous stimulation, please consult your physician before use.
We recommend that parents be attentive to their children when playing video games. If you or your child show the following symptoms: dizziness, vision problems, contraction of the eyes or muscles, loss of consciousness, orientation problems, involuntary movements or convulsion, stop playing immediately and consult a physician.

PRECAUTIONS TO BE TAKEN IN EVERY CASE WHEN USING A VIDEO GAME.

Do not stay too close to the screen. Play at a good distance from the television screen and as far as allowed by the connection cable.
Use video games preferably on small size screens.
Avoid playing if you are tired or if you lack sleep.
Make sure that you are playing in a well-lighted room.
When playing, take a ten to fifteen minute break every hour.

Abandonware France - 2026

1. Minimum required configuration

- Pentium 200 Mhz MMX compatible.
- 32 Mo RAM.
- CD-Rom 12x.
- Windows 95™, 98™, Me™, 2000™ and XP™.
- 2 Mo Video Card and DirectX™ 6 compatible sound card.

In case of game installation problems (or others), check the FAQS pages on the url : http://www.cryo.fr/flash/support or contact the technical support.

*NOTE : POMPEI DOES NOT WORK on non-**MMX™** computers such as the **Pentium Pro™**.*

NB: Our games have been tested on a very broad selection of machines. *However, if you do encounter any difficulties please inform our technical department. We will endeavour to solve the problem wherever possible. You can also obtain important information and any updates on the dedicated website :* ***http://www.pompeigame.com***

2. Installation procedure

Insert the **CD 1** in your CD-ROM drive. If the "Autorun" mode is active, the installation program starts automatically when you insert the CD in the drive. Otherwise, click on the **"*Start*"** button, select **"*Run*"** and type (if your CD-ROM drive is called D) ***d:\setup.exe***.

An installation window asking you to define the directory in which you want to install POMPEI will appear (by default ***c:\POMPEI***). You can change this directory if you wish. The installation program will install the Direct X 6.0 program if required. If you have a later version (6.1 or 7.0) the program will only install the game.
Once the game is installed, close all opened windows then click on the **"*Start*"** button, select **"*Programs*"** then **"*POMPEI*"**.

You will see 3 icons appear:
- POMPEI 24 bits, to launch the game in the 24 bit (true colour)
- POMPEI 16 bits, to launch the game in the 16 bit (SVGA, 65000 colours)
- Uninstall, to uninstall the game.

If you do not know your graphic card's performance, try to launch the 24 bit version of POMPEI. If that does not work, launch the 16 bit version.

Abandonware France - 2026

3. Interface and Options

The welcome screen offers 3 possible mode selections: **Play** (launch or continue a game in progress), **Visit Mode** (which allows a free visit to the city) and the **Encyclopedia**.

Menu

Also available is a **Preferences** menu (allowing you to adjust the sound level, the stereo sound and the subtitle display) and **Status** (indicating your progress in the game). To record a game, click on **Save**. To launch a previously saved game, click on **Load**.



Abandonware France - 2026

4. The game

You can start a **new game** or **load a game** that has already been saved. An **automatic save** mode also records your whole journey: if you leave the game, you will therefore come back automatically to the place where you left it.
Once the game is loaded, run over the screen moving your mouse in a complete circle. When your cursor passes over an active zone, its icon changes. All the actions are carried out using the left mouse button. The right button is used to make your inventory appear.



Inventory



Inactive zone: no action is possible.

When you see this icon, you will be able to move in the direction indicated by the arrow.

"Zoom" mode: you can observe a part of the set closer up. There may be objects or clues to help you progress.

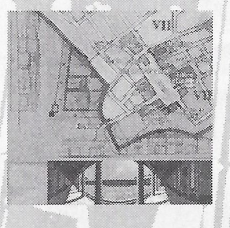
Exit "zoom" mode.

You can perform an action here: either speak with a person (see Dialogue, below), or use an object. In which case, select the object from your inventory that you think can be used and place it on the active zone.

You can take an object (a bracelet, a book...) which is near enough to you and put it into your inventory.

Use an object from your inventory.

A magical object: the Amulet
In the first room you will find a precious object: the Amulet. Using this object you can obtain a context-related aid to the city, its histo ry and its inhabitants.
Throughout the game you can open your inventory and click on the amulet. If there is a link in the encyclopaedia to the place, character or object present at the place where you are, the link or links will be automatically displayed. This may be useful to understand a situa tion of the game, remember it if you are lost !



Finding your way: the map
At any time during the game or the visit mode, you can press the space bar of your keyboard: the map of the city appears. The flas hing red dot indicates the place where you are. You will also be given the names of the main buildings and places where you must go to pursue your quest. A "zoom" function also allows to you obtain a more detailed view of an area of the city. The panoramic photos of important places will allow you to recognise more easily the right building as you go along your journey. To exit the map, press the space bar again.



Dialogue: the key words
When an "Action" cursor appears on a character, click on it.
A conversation starts. You will note that the key words will appear in a window next to him. Then choose the key word by clicking on it: you will start a conversation whose subject is the key word selected. But be very careful! In certain cases, you must choose the subjects of conversation so as not to arouse the anger of the character you are talking to. This could have unfortunate consequences...

Abandonware France - 2026

Practical advice before starting

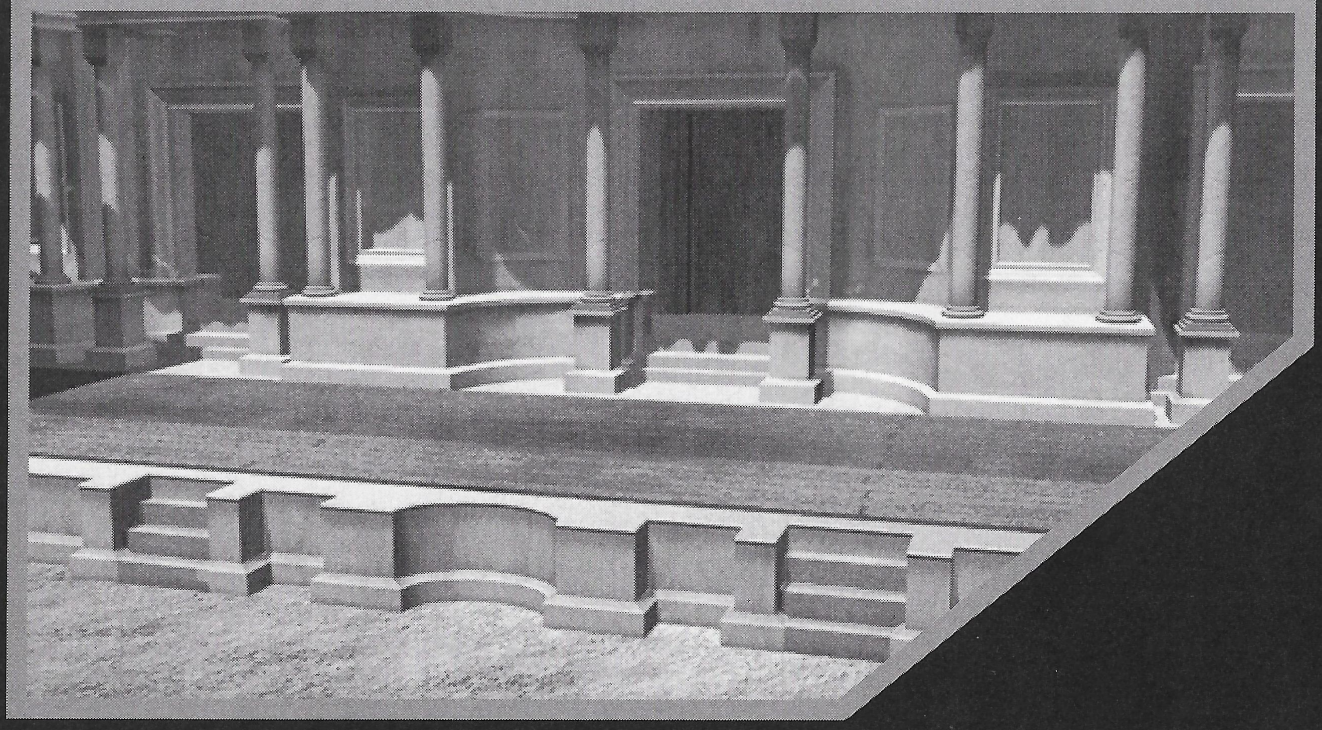
Search the places you are exploring, observe the sets very carefully since there may be clues there that will help you to advance. You will meet a great number of characters on your journey. Some with good intentions, others are quite disreputable. Remember who you are and that your goal is to save Sophia before Vesuvius erupts. You have only four days and time is running out ! Certain actions have to be performed before a deadline, as you will soon realise...

5. The encyclopaedia

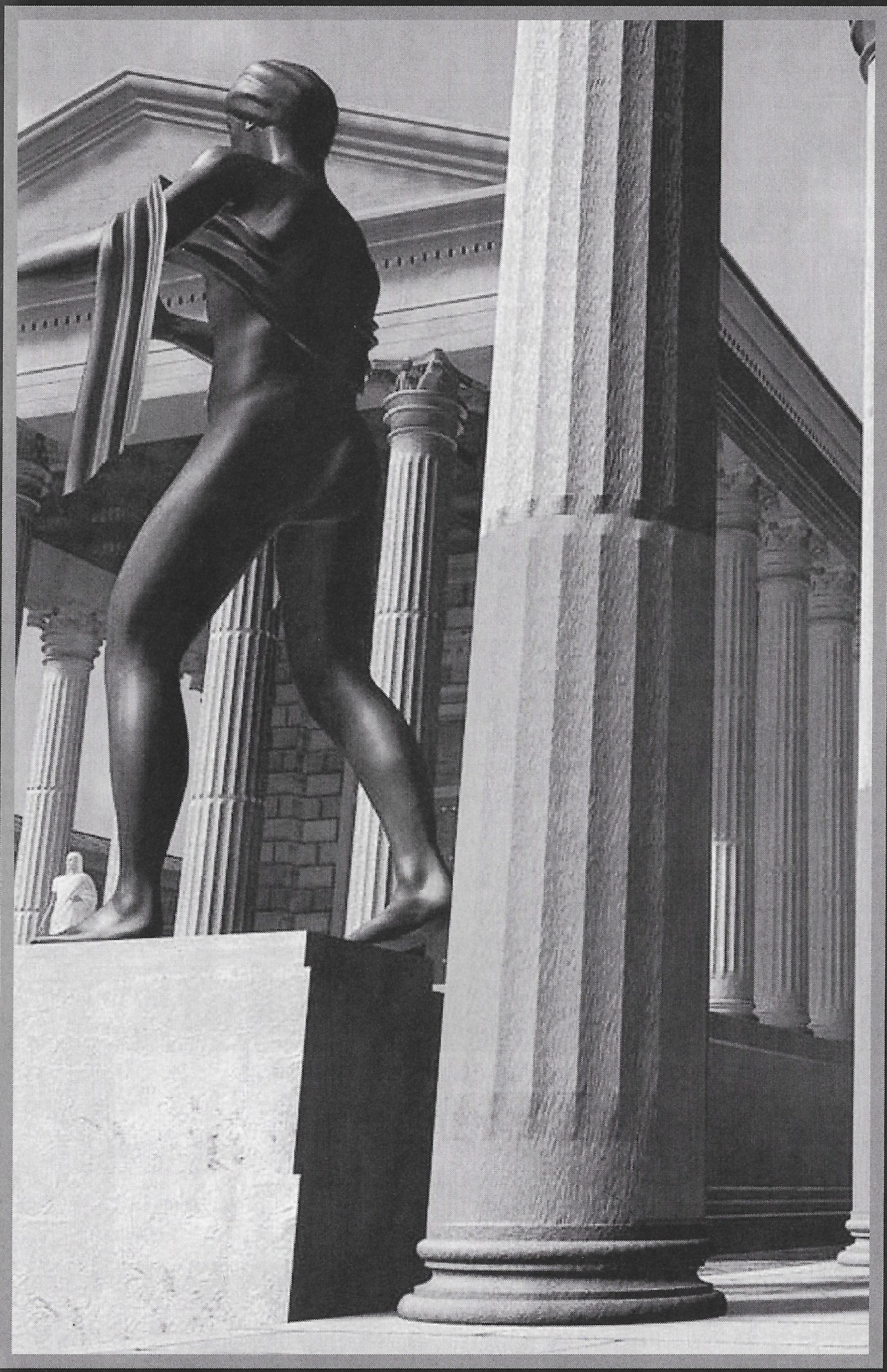
Everything you need to know about the mystical city of Pompei, its inhabitants, their customs and rites, but also about ancient Rome and its social and economic organisation. 120 information sheets with interactive key words and illustrations will give you a greater understanding of its history and the life of its citizens.

Remember that you can also access the contents of the Encyclopaedia directly from the game using your precious magic Amulet.

Otherwise, you can access its contents from the menu. Once you are in the contents, you can consult all the information sheets by chapter, one after the other, make a search by key words using the index or browse in the hypertext links.



Abandonware France - 2026



Abandonware France - 2026

EPILEPSIE – WARNUNG

Vor jeder Verwendung eines Videospiels von Ihnen selbst oder Ihrem Kind aufmerksam zu lesen. Manche Personen neigen zu epileptischen Anfällen oder verlieren beim Anblick gewisser blinkender Lichtarten oder Lichtquellen unserer täglichen Umgebung das Bewußtsein. Diese Personen setzen sich der Gefahr von Anfällen aus, wenn sie gewisse Fernsehbilder anschauen oder auch gewisse Computerspiele spielen. Solche Phänomene können selbst dann auftreten, wenn die betroffene Person keine diesbezügliche medizinische Vergangenheit hat oder niemals einen epileptischen Anfall hatte. Wenn Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie in Gegenwart von Lichtstimulationen bereits mit Epilepsie verbundene Symptome gezeigt haben, wenden Sie sich vor jeder Verwendung an Ihren Arzt. Wir raten den Eltern, Ihren Kindern gegenüber aufmerksam zu sein, wenn sie Computerspiele spielen. Wenn Sie selbst oder Ihr Kind folgende Symptome aufweisen: Schwindel, Sehstörungen, Anspannung der Augen oder der Muskeln, Bewußtlosigkeit, Orientierungsstörung, ungewollte Bewegung oder Konvulsion, hören Sie sofort mit dem Spiel auf und wenden sich an Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen, die bei Verwendung eines Videospiels auf jeden Fall zu treffen sind:

- Halten Sie sich nicht zu nahe am Bildschirm auf. Spielen Sie in ausreichender Entfernung zum Monitor und so weit die Anschlußschnur es erlaubt.
- Computerspiele vorzugsweise auf kleinem Bildschirm spielen. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder es Ihnen an Schlaf mangelt.
- Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen. Machen Sie während des Spiels einmal stündlich Pausen von zehn bis fünfzehn Minuten.

DEUTSCHLAND / MODERN GAMES
Hotline : 02408/959-209

E-mail : support@modern-games.com

Abandonware France - 2026

1. Erforderliche Mindestkonfiguration

Windows 95™, 98™, Me™, 2000™ et XP™.
Pentium™ MMx™ [mindestens 200 MHz] oder mehr
32 Mb RAM-Speicher
CD-Laufwerke 12x (empfohlen 24x)
290 Mb freier Festplattenspeicher
Grafikkarte 16 bit Farbe (empfohlen 24 bit)
2 Mb Videospeicher
SoundBlaster™ kompatible Soundkarte
DirectX™ 6.0 oder darüber (auf CD 1 enthalten, wenn nicht vorinstalliert).

*Das Spiel POMPEI funktioniert nicht auf Computern, die nicht mit **MMXt™** ausgestattet sind wie die Pentium Protm Prozessoren.*
Anmerkung: Unsere Spiele wurden auf einem umfangreichen Maschinenpark getestet.
Wenn Sie trotzdem auf ein Problem stoßen, teilen Sie dies unserem technischen Service mit. Wir lassen Ihnen dann innerhalb kürzester Zeit eine aktualisierte Version zukommen. Sie erhalten gleichzeitig umfangreiche Informationen und eventuelle Aktualisierungen über die zugeordnete Internet-Adresse:

http://www.pompeigame.com

2. Installationsverfahren

CD 1 in Ihr CD-Rom-Laufwerk einlegen. Wenn der „Autorun"-Modus aktiviert ist, startet das Installationsprogramm automatisch mit dem Einlegen der CD in das Laufwerk. Wenn nicht, auf „**Start**" klicken, „**Ausführen**" auswählen und (wenn Ihr CD-Rom-Laufwerk D heißt) **d:\setup.exe** tippen.

Ein Installationsfenster erscheint, das Sie auffordert, den Ordner festzulegen, in den Sie POMPEI installieren wollen (Standard ***c:\POMPEI***). Sie können diesen Ordner nach Wunsch wechseln. Die Installationssoftware installiert gegebenenfalls das Programm Direct X 6.0. Wenn Sie eine neuere Version besitzen (6.1 oder 7.0), installiert die Software ausschließlich das Spiel.
Sobald das Spiel installiert ist, alle geöffneten Fenster schließen, dann auf „***Start***" klicken, „***Programme***" und dann „***POMPEI***" auswählen.

3 Symbole erscheinen:
- POMPEI 24 bit, um das Spiel in der 24-bit-Version zu starten (true colours)
- POMPEI 16 bit, um das Spiel in 16 bit zu starten (SVGA, 65000 Farben)
- Deinstallieren, um das Spiel zu deinstallieren.

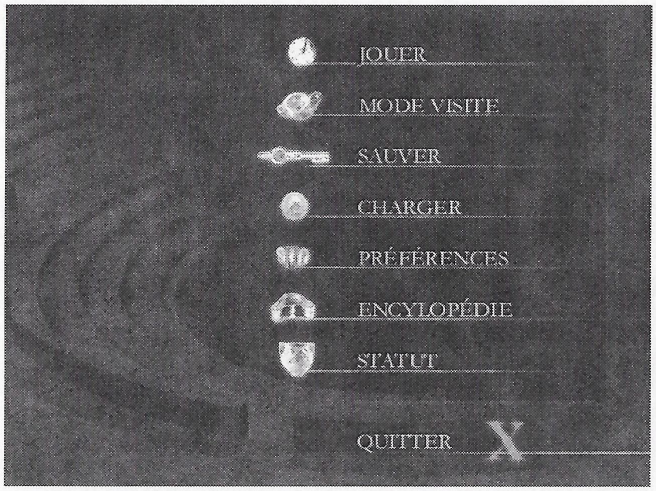
Wenn Sie die Leistungen Ihrer Grafikkarte nicht kennen, versuchen Sie, die Version POMPEI 24 bit zu starten. Geht das nicht, die 16-bit-Version starten.

Abandonware France - 2026

3. Schnittstellen und Konsultationsoptionen

Auf dem Titelbildschirm werden 3 Möglichkeiten der CD-Rom-Konsultation vorgeschlagen: **Spiel** (um eine Partie zu starten oder eine laufende Partie weiterzuspielen), **Besichtigungsmodus** (der eine freie Besichtigung der Stadt anbietet) und **Enzyklopädie**.

Menü



Dieses Display schlägt auch ein Menü **Präferenzen** (mit dem Sie das Klangvolumen, den sphärischen Sound und die Anzeige der Untertitel regeln können) und **Status** (der Ihnen Ihr Fortschreiten im Spiel anzeigt) vor. Um eine Partie zu speichern, auf **Sichern** klicken. Um eine bereits gespeicherte Partie zu starten, auf **Laden** klicken.



Abandonware France - 2026

4. Das Spiel

Sie können eine ***neue Partie*** beginnen oder eine bereits gesicherte ***Partie laden***. Ein Modus der ***automatischen Sicherung*** speichert übrigens den gesamten Spielverlauf: wenn Sie das Spiel verlassen, kehren Sie also automatisch zu der Stelle zurück, an der Sie das Spiel verlassen haben.
Nachdem eine Partie geladen wurde, fahren Sie mit der Maus über den Bildschirm. Sobald Ihr Cursor über eine aktive Zone fährt, verwandelt sich sein Symbol. Alle Aktionen erfolgen durch Verwendung der linken Maustaste. Die rechte Taste gestattet es Ihnen, Ihr Inventar abzurufen.



Inventar



Hier die verschiedenen Symbole, auf die Sie stoßen werden:

Inaktive Zone : es ist keine Aktion möglich.

Wenn Sie dieses Symbol sehen, können Sie sich in die vom Pfeil angezeigte Richtung bewegen.

„Zoom"-Modus: gestattet es Ihnen, einen Teil der Szenerie ganz aus der Nähe zu betrachten. Sie können dort Gegenstände oder Indizien finden, die Ihnen im Spiel weiterhelfen.

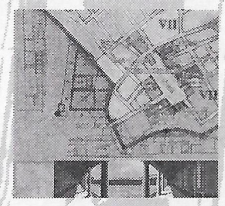
„Zoom"-Modus verlassen.

An dieser Stelle können Sie eine Aktion auslösen: entweder mit einer Person sprechen (siehe Dialog weiter im Text) oder einen Gegenstand verwenden. In diesem all wählen Sie den Gegenstand, der Ihnen nützlich erscheint, aus Ihrem Inventar aus und bringen ihn in die aktive Zone.

Sie können einen Gegenstand (Armband, Buch...), der sich in Ihrer Reichweite befindet, nehmen und diesen in Ihr Inventar einordnen.

Einen in Ihrem Inventar befindlichen Gegenstand benutzen.

Ein magischer Gegenstand: das Amulett
Im ersten Raum finden Sie einen kostbaren Gegenstand: das Amulett. Dieser Gegenstand gestattet es Ihnen, eine begleitende Hilfe über die Stadt, ihre Geschichte, Ihre Einwohner... zu erhalten. Während des ganzen Spiels können Sie Ihr Inventar öffnen und das Amulett anklicken. Wenn in der Enzyklopädie ein Zusammenhang mit der Stätte, der Figur oder dem Gegenstand, der sich an der Stelle befindet, an der Sie sich aufhalten, existiert, erscheint dieser Zusammenhang oder diese Zusammenhänge automatisch im Display. Das kann für Sie von Nutzen sein, um eine Spielsituation zu verstehen; denken Sie daran, wenn Sie verloren sind!



Sich orientieren: die Karte
Sie können jederzeit im Spiel oder während der Besichtigung mit Führung auf die Leertaste Ihrer Tastatur drücken: der Stadtplan erscheint. Der rote blinkende Punkt zeigt die Stelle an, an der Sie sich befinden. Sie erfahren auch die Namen der wesentlichen Gebäude und Stätten, zu denen Sie sich begeben müssen, um Ihre Ermittlung fortzusetzen. Eine Funktion „Zoom" ermöglicht es Ihnen außer dem, eine genauere Ansicht eines Stadtviertels zu erhalten. Dank der Panoramafotos der wichtigsten Stätten erkennen Sie auf Ihrer Strecke noch leich ter das richtige Gebäude. Um den Stadtplan zu verlassen, erneut auf die Leertaste drücken.



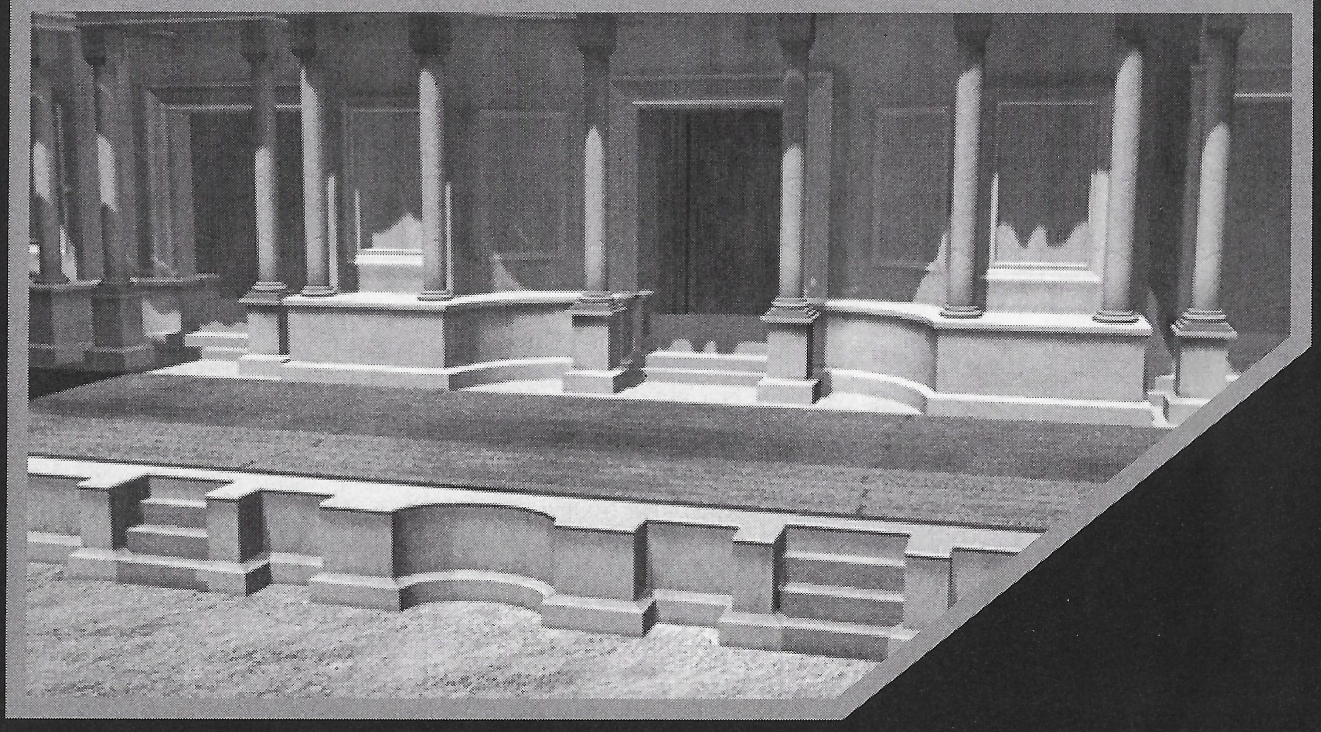
Dialog: die Schlüsselwörter
Sobald ein „Action"-Cursor auf einer Figur erscheint, diese anklicken. Ein Gespräch wird dadurch eingeleitet. Sie stellen fest, dass Schlüsselwörter in einem Fenster neben der Figur erscheinen. Wählen Sie das Schlüsselwort aus, indem Sie es anklicken: Sie lösen einen Dialog aus, dessen Thema das ausgewählte Schlüsselwort ist. Aber passen Sie auf! In manchen Fällen müssen Sie die Gesprächsthemen sorgfältig auswählen, um nicht den Zorn Ihres Gesprächspartners heraufzubes chwören. Das könnte nämlich unerfreuliche Folgen haben...

Abandonware France - 2026

Praktische Ratschläge vor Spielbeginn
Suchen Sie die Stätten, die Sie erforschen, ab und beobachten die Szenerie aufmerksam, denn Indizien können es Ihnen ermöglichen weiterzukommen. Auf Ihrem Weg treffen Sie zahlreiche Figuren. Manche sind wohlgesinnt, andere sind wenig empfehlenswert. Erinnern Sie sich daran, wer Sie sind und dass Sie die Aufgabe haben, Sophia vor Ausbruch des Vesuv zu retten. Sie haben nur vier Tage und die Zeit drängt! Gewisse Aktionen müssen innerhalb einer bestimmten Zeitgrenze ausgeführt werden, Sie werden das schnell begreifen...

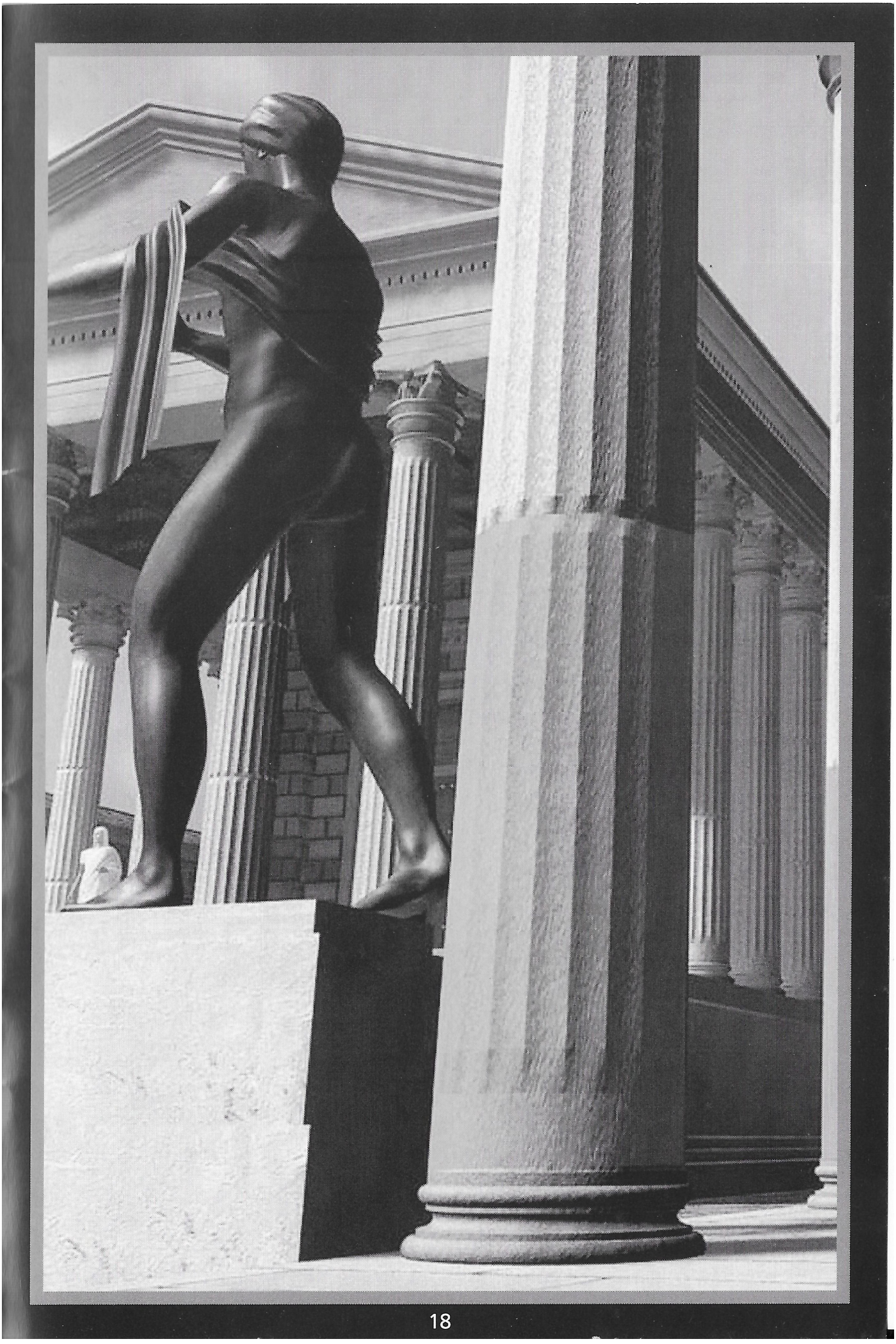
5. Die Enzyklopädie

Erfahren Sie das, was man über die mythische Stadt Pompei, ihre Einwohner, ihre Bräuche und Riten, aber auch über das antike Rom und seine soziale und wirtschaftliche Organisation wissen muss. Mehr als 120 Datenblätter mit interaktiven Schlüsselwörtern und Illustrationen gestatten es Ihnen, ihre Geschichte und das Leben ihrer Bürger besser zu verstehen.
Denken Sie auch daran, dass Sie dank des kostbaren Amuletts ebenfalls direkt vom Spiel aus Zugang zum Inhalt der Enzyklopädie haben können.
Wenn nicht, erhalten Sie vom Menü aus Zugang zu ihrem Inhalt. Nachdem Sie im Inhaltsverzeichnis sind, können Sie alle Datenblätter kapitelweise nacheinander einsehen, dank des Verzeichnisses Nachforschungen anhand der Schlüsselwörter anstellen oder in den Hypertextverbindungen surfen.



© 2000 Réunion des musées nationaux • Cryo • Design: Arxel Tribe • All rights reserved.

Abandonware France - 2026



Abandonware France - 2026



Copyright © 2000 Réunion des musées nationaux, CRYO. Developed by Arxel Tribe. All rights reserved.

Abandonware France - 2026