TOCA 2 TOURING CARS™

MCLACDEU50

OFFICIAL GAME OF THE AUTO TRADER RAC BRITISH TOURING CAR CHAMPIONSHIP

TOCA 2 TOURING CARS™



Bryn Williams www.f1picturenet.com

DESIGNED AND PUBLISHED BY

Codemasters®

PRÉCAUTIONS

• Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords·. Pour garder le disque propre, essuyez-le avec un chiffon doux. Ne le rayez pas·. Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité excessive·. N'utilisez jamais un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Avertissement sur l'épilepsie

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains types de lumières ou à des lumières clignotantes provenant des écrans de télévision. Certaines conditions peuvent entraîner des crises d'épilepsie chez une personne, même si cette dernière n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confrontée à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Si vous souffrez de vertiges, troubles de la vision, contractions des yeux ou des muscles, pertes de conscience, troubles de l'orientation, mouvements involontaires ou convulsions en jouant à un jeu vidéo, arrêtez de jouer IMMEDIATEMENT et consultez votre médecin.

Avertissement contre le piratage

Copier des jeux commerciaux, tel que celui-ci, est considéré comme une contrefaçon de copyright et constitue un délit criminel. Il en va de même en ce qui concerne l'utilisation de jeu copiés et la possession de jeux copiés. Copier et revendre des jeux est passible d'une peine d'emprisonnement pouvant aller jusqu'à 10 ans.

Considérez les jeux copiés comme des objets volés.

Si vous connaissez une personne impliquée dans la copie de jeux, veuillez téléphoner à ELSPA CRIME UNIT au: +44 (0)1386 833810 (Anglais seulement), où l'on sera heureux de recevoir vos informations.

© 1999 The Codemasters Software Company Limited. ("Codemasters") All Rights Reserved. "Codemasters" ® is a registered trademark owned by Codemasters. HeadCam™ is a trademark of Codemasters. For home use only. Unauthorised copying, adaption, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Codemasters. Developed by Codemasters.
BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the Auto Trader RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks of TOCA Limited and are being used under license by Codemasters. The word "Jaguar", the leaping cat device and the characters"XJ220" are registered trade marks of Jaguar Cars Ltd., England and are used under licence. All other marks are trademarks of their respective owners.

Front Cover Photography by Bryn Williams. Tel: +44 (0)1869 337 170 Email: bryn@f1picturenet.com Internet: www.f1picturenet.com

TOCA 2 TOURING CARS

JEU OFFICIEL DU RAC BRITISH TOURING CAR CHAMPIONSHIP - AUTO TRADER



Codemasters®

sommaire

Introduction	1	Course Unique	13
Installation	1	Contre le montre	14
Ecran de configuration	2	Piste d'essai	14
Démarrage rapide réseau	2	Options de Jeu	15
Démarrage	2	Configuration Manettes	16
Entrez votre nom	3	Vues de Jeu	17
Commandes de jeu	4	Scores élevés	18
Ecran de configuration de la voiture	6	Information	18
Championnat	8	Guide de pilotage	19
Challenge	11	Assistance Technique	22
Championnat Secondaire	12		







TOCA Touring Car — Installation

Le championnat de voitures de tourisme britannique (BTCC) est l'une des épreuves de course automobile les plus passionnantes au monde, où des quatre portes de 2 litres fabriquées en série s'affrontent dans des courses difficiles et passionnantes. Les voitures de tourisme doivent être conformes à des règles strictes : la puissance de leur moteur ne doit pas dépasser 8500 tours et elles doivent être équipées d'une boîte de vitesses mécanique. Les règles du BTCC 1998 ont été reproduites avec soin dans TOCA 2, mais elles ont tout de même été légèrement modifiées : le championnat comprend à présent une course de sprint et une course principale plus longue, qui comprend un arrêt aux stands obligatoire afin de pimenter l'action !

Outre l'épreuve principale du BTCC, de nombreuses autres épreuves de course réservées aux voitures secondaires ont lieu le même jour, et les pilotes doivent s'affronter dans des courses où la compétition est acharnée, au volant de voitures identiques. Plusieurs de ces voitures sont comprises dans TOCA 2, en plus de celles spécialement conçues.

Vous aurez besoin de **30 Mo** d'espace disque libre pour installer **TOCA 2 Touring Cars**. Placez le CD dans votre lecteur CD et fermez le compartiment. Le lecteur se mettra en route au bout de quelques secondes. Si la fonction d'exécution automatique est activée sur votre PC, le CD sera lancé automatiquement. Si ce n'est pas le cas, sélectionnez **« Exécuter »** dans le menu Démarrer. Tapez ensuite la lettre correspondant à votre lecteur CD, suivie du mot **« Setup »**. Par exemple, si la lettre de votre lecteur est D, tapez : **D:\SETUP (ENTREE)**

Un message vous demandera ensuite de sélectionner la langue que vous voulez utiliser. Vous avez le choix entre anglais, français, allemand, espagnol et italien. Suivez les instructions à l'écran et vous verrez 4 types d'installation différentes.

Compact (Minimum), Normal, Complète ou Network (Réseau)

Le jeu nécessite DirectX 6 & DXMedia pour fonctionner. Si le logiciel n'est pas installé sur votre ordinateur ou que vous n'êtes pas sûr qu'il soit installé ou non, sélectionnez l'option **OUI** lorsqu'un message vous propose d'installer le logiciel.

Nous vous conseillons de quitter toutes les autres applications avant de lancer TOCA 2 Touring Cars.

écran de configuration

Lors de votre première partie, vous accéderez à l'écran de configuration, où vous pourrez choisir le périphérique d'affichage (carte graphique) que vous souhaitez utiliser. Si le programme de configuration détecte plusieurs périphériques, il utilisera par défaut le plus performant.

démarrage rapide réseau

Pour sélectionner Network Quickstart allez à : **Démarrer > Programmes > Codemasters > TOCA2 > Network > Quickstart.**

Vous pourrez ainsi configurer les paramètres d'une partie en réseau. Ces paramètres comprennent le nombre de tours de la course, le type de voitures, le nom des pilotes, etc. Cette option lancera la partie avec les paramètres que vous avez choisis.

démarrage

Insérez le CD dans le lecteur CD et fermez le compartiment. Si la fonction d'exécution automatique est activée, une fenêtre apparaîtra automatiquement à l'écran pour vous présenter les options ci-dessous.

Jouer - Disputer une partie.
Configuration - Sélectionnez Affichage & Configurer manette
Désinstaller - Supprimer TOCA 2 de votre système.
Quitter – Quitter la partie et revenir à Windows.

Cliquez sur l'option **Jouer** pour commencer une partie.

Si la fonction d'exécution automatique n'est pas activée, suivez la procédure ci-dessous **DEMARRER, PROGRAMMES, CODEMASTERS, TOCA 2** ou double-cliquez sur l'icône du bureau si vous avez sélectionné cette option au cours de l'installation.

Remarque : si le CD TOCA2 n'est pas inséré dans votre lecteur, vous ne pourrez jouer que des parties sur réseau.

L'AFFICHAGE VOUS DONNE LES RENSEIGNEMENTS SUIVANTS EN COURS DE PARTIE :



Tour actuel + Nombre total de tours

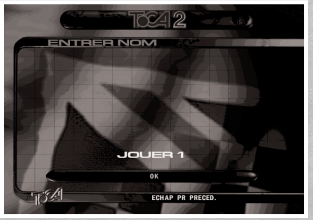
Retard de la voiture derrière et vous et avance de la voiture devant vous

Position

Km/h, tours/mn et vitesse

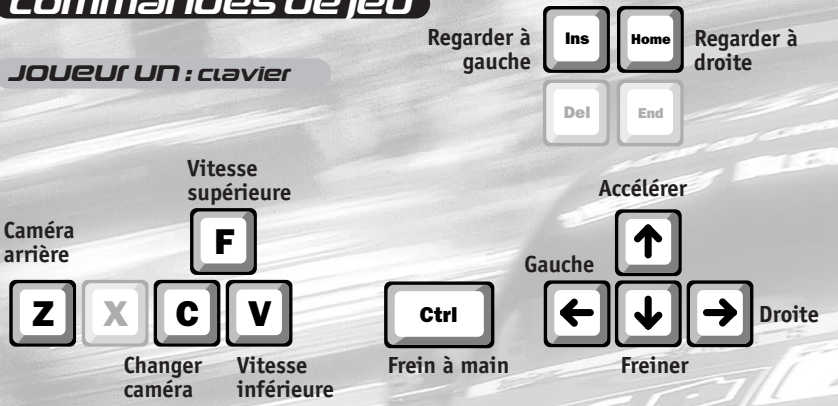
entrez votre nom

Quel que soit le mode de jeu, chaque participant doit entrer son nom. Il servira pendant toute la partie et sera mémorisé pour les palmarès ou les meilleurs scores obtenus. Un nom peut comporter jusqu'à neuf lettres.

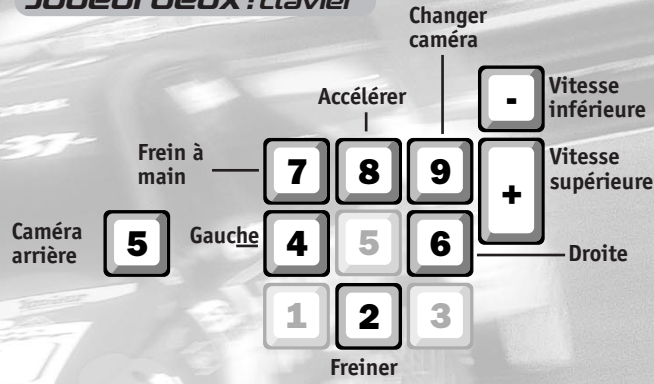


commandes de jeu

joueur un : clavier



joueur deux : clavier

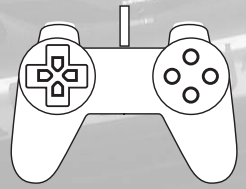


volants



manettes de jeu

pas de paramètres par défaut



Remarque : dans la mesure où il n'existe pas de configuration par défaut pour les manettes de jeu et les volants dans Toca 2, vous devrez vous-même configurer les commandes.

Avant de pouvoir affiner la configuration d'une manette analogique à l'aide d'une configuration avancée, vous devez d'abord la calibrer. Pour configurer l'interface de commande, vous devez sélectionner **Options de jeu**, puis Configuration manettes où vous pourrez sélectionner le type de Gamepad (Manette), Volant ou Joystick que vous avez.

Un message vous demandera de configurer les commandes les unes après les autres : accélérer, freiner, tourner à gauche, tourner à droite, etc. A chaque nouvelle action, appuyez sur une touche du clavier ou un bouton du joystick, ou déplacez le joystick ou le volant pour configurer les commandes à votre guise. Pour obtenir plus de détails sur la procédure de configuration, consultez **le fichier d'aide**. Pour ce faire, suivez la procédure suivante :
Démarrer > Programmes > Codemasters > TOCA2 > TOCA2 Help (Aide).

menu principal



Les options disponibles au menu principal sont :

Menu démarrer – pour sélectionner et commencer une course
Afficher replay - pour voir un replay préalablement sauvegardé
Options de jeu – pour configurer le son, les graphiques et la manette
Scores élevés – voir les tableaux des meilleurs scores
Informations – renseignements sur les voitures, les pilotes et les circuits
Quitter – quitter le jeu

menu démarrer



Quand vous sélectionnez « Start Menu » (Menu démarrer) un menu répertoriant les types de courses s'affiche :

Championnat
Challenge
Championnat voitures de support
Course unique
Course contre la montre
Network (Réseau)
Circuit d'essai

Lorsque vous naviguez dans les menus, appuyez sur la touche **Echap** à tout moment pour revenir au menu précédent. Sélectionnez les options à l'aide des **touches flèche** et de la touche **Entrée**.

ECRAN DE CONFIGURATION DE LA VOITURE

L'écran de configuration de la voiture apparaît au début de toutes les courses dans tous les modes de jeu, sauf le mode **« Challenge »**. Voici les différentes options qui apparaissent à l'écran de configuration de la voiture :



Qualifier : démarre la séance de qualification de la course suivante.
Début course : permet de commencer la course suivante. Votre position sur la grille est déterminée par votre position d'arrivée lors des qualifications. Si vous plongez dans la course sans passer par les qualifications, vous serez placé en dernière position sur la grille. Si vous jouez en mode 2, 3 ou 4 joueurs et que vous décidez d'éviter les qualifications, vous pouvez choisir d'être placé à l'avant, à l'arrière ou de manière aléatoire sur la grille de départ.

modifier configuration

Cette option vous permet de modifier la configuration de votre voiture.
Equilibrage freins : modifie l'équilibre entre les freins avant et arrière.
Appui aérodynamique : modifie le degré d'appui aérodynamique, ce qui renforce l'adhérence mais aussi la résistance à l'air de la voiture.
Changez les pneus : Changez les pneus de votre voiture.
Equilibrage des freins : Altère l'équilibre entre les freins avant et les freins arrière.
Vitesses : permet de modifier les rapports (compromis entre une meilleure accélération et une vitesse maximum accrue).
Suspension : modifie la suspension afin de la rendre plus rigide ou plus souple pour chaque roue.
Défaut : pour revenir aux paramètres par défaut.
Charger configuration : pour charger une configuration de voiture préalablement sauvegardée.
Sauvegarder configuration : pour sauvegarder la configuration actuelle de votre voiture.
Quitter le jeu : Quitter pour Windows '95/98.

Championnat

Les règles du championnat de voitures de tourismes TOCA 1998 ont changé. Le déroulement des épreuves est le suivant : qualifications puis course « sprint », qualifications puis course principale. Les deux séances de qualifications ont été réduites à un tour de circuit, avec un départ lancé. Votre meilleur temps dans chaque session détermine votre position de départ sur la grille pour la course proprement dite. Vous pouvez sauter la séance de qualification à tout moment en sélectionnant l'option « Mettre fin aux qualifications » dans le menu de pause.

Course - sprint

Environ 25 % plus courte que la course de la saison 1997 ; il est donc important d'obtenir la meilleure position possible sur la grille de départ.

Course principale

La course principale est environ 25 % plus longue que celle de la saison 1997, et elle comprend à présent un arrêt obligatoire aux stands. Cet arrêt doit avoir lieu après les premiers 15 % et avant que les 75 % de la course ne soient effectués. Vous devez en profiter pour changer vos pneus.

Arrêts aux stands

Une fois que la voiture pénètre dans le couloir d'accès aux stands, l'ordinateur prend le contrôle de votre voiture et la conduit à l'équipe d'arrêt aux stands. Une fois la voiture immobilisée, le compte à rebours de l'arrêt aux stands commence. Vous pouvez sélectionner le type de pneus que vous souhaitez utiliser ; les dégâts subis avant l'arrêt aux stands peuvent également être réparés, mais cela prendra un peu plus de temps.

Commencer le championnat

Une fois que vous avez sélectionné le mode de championnat désiré, vous pouvez soit commencer une nouvelle partie, soit charger une partie préalablement sauvegardée. Si vous choisissez de commencer une nouvelle partie, le menu suivant apparaîtra :

Joueurs : 1 joueur ou une équipe de 2 joueurs

Difficulté : Novice/Standard/Expert

Continuer : pour accéder à l'écran de saisie de votre nom



Une fois que vous aurez entré votre nom, le menu suivant s'affichera :

Couleur voiture : cette option n'est disponible que si vous avez choisi une voiture secondaire (de promotion)

Auto/Manuelle : sélectionne une boîte de vitesses automatique ou manuelle

Sélection voiture : vous permet de choisir la voiture que vous conduirez dans le championnat

Continuer : pour accéder à la course

La saison est divisée en 13 épreuves, dans l'ordre indiqué ci-dessous :

Manche	Circuit
Manches 1&2	Thruxton
Manches 3&4	Silverstone International
Manches 5&6	Donington Park National
Manches 7&8	Brands Hatch Indy
Manches 9&10	Oulton Park Fosters
Manches 11&12	Donington Park National
Manches 13&14	Croft
Manches 15&16	Snetterton
Manches 17&18	Thruxton
Manches 19&20	Knockhill
Manches 21&22	Brands Hatch Indy
Manches 23&24	Oulton Park Fosters
Manches 25&26	Silverstone International

Pour accéder à la manche suivante, vous devez marquer 15 points par épreuve.
En mode Novice, vous ne courez que sur les 6 premiers circuits, en mode Standard sur les 9 premiers circuits, et en mode Expert vous participez aux courses sur la totalité des 13 circuits.

Attribution des points en championnat

Pôle Position	1pt
1er	15 pts
2ème	12 pts
3ème	10 pts
4ème	8 pts
5ème	6 pts
6ème	5 pts
7ème	4 pts
8ème	3 pts
9ème	2 pts
10ème	1 pt

Attribution des coupes

Pendant toute la saison du championnat, des coupes sont remises à la fin de chaque course, en fonction de vos résultats. Si vous réalisez de bonnes performances, vous obtiendrez des codes de triche secrets.

Championnat avec des équipes de 2 joueurs

Les règles sont pratiquement les mêmes que pour des parties à un joueur, à la différence près que les deux joueurs courent pour la même équipe. L'objectif des deux joueurs est de gagner le championnat des constructeurs en collaborant tout au long de la saison.
Mais en ce qui concerne le championnat des pilotes, les deux pilotes s'affronteront pour terminer à la première place. Pour passer à la manche suivante, il vous faut un score combiné de 27 points.

Conduite dangereuse

TOCA, le conseil d'administration de l'Auto Trader RAC Touring Car Championship, interdit toute conduite dangereuse. Si vous entrez délibérément en collision avec un concurrent, vous risquez un avertissement pour conduite dangereuse.
Les points de pénalité sont soustraits à la fin de chaque course. Vous ne perdez pas les points que vous avez déjà acquis. Les points de pénalité qui ne peuvent être soustraits dans la compétition en cours ne peuvent être reportés aux épreuves ultérieures. Les pénalités pour conduite dangereuse ne s'appliquent qu'aux courses de championnat.

Avertissements	Pénalités
3	2 Points
4	4 Points
5	8 Points
6	Disqualification à l'issue de la course

Challenge

Ce mode est similaire aux jeux de course de type arcade : votre objectif est d'aller le plus loin possible dans la série de courses sur 2 tours de circuit et d'atteindre chaque point de contrôle avant que le temps imparti ne soit écoulé. Vous commencerez à la dernière place sur la grille de départ. Le déroulement des courses diffère selon le niveau de difficulté choisi :

novice

Snetterton
Silverstone International
Brands Hatch Indy
Donington Park National

standard

Silverstone International
Brands Hatch Indy
Donington Park National
Oulton Park
Croft

expert

Brands Hatch Indy
Donington Park National
Oulton Park Fosters
Croft
Thruxton
Knockhill

CHAMPIONNAT SECONDAIRE

Ce mode vous permet de participer à la plupart des épreuves secondaires organisées lors des week-ends de courses avec des voitures de tourisme TOCA, et à celles que nous avons créées spécialement à cet effet !
Les championnats secondaires sont conçus pour 10 voitures, de la même marque, du même modèle, et ayant des performances identiques. La seule différence est la couleur de leur carrosserie.



Chaque championnat se compose de 4 épreuves, chacune comprenant une séance de qualification d'un tour et une course sur 3 tours. Les points des championnats secondaires sont répartis de la manière suivante :

Position	Points
1er	10
2ème	9
3ème	8
4ème	7
5ème	6
6ème	5
7ème	4
8ème	3
9ème	2
10ème	1

Pour activer de nouveaux championnats secondaires, vous devez obtenir un certain nombre de points dans les championnats précédents (voir tableau ci-après).

Points accumulés pendant les championnats secondaires

Points nécessaires pour activer un nouveau championnat	Nom du championnat
0	Ford Fiesta
0	Van Diemen Formula Ford
30	Lister Storm
60	AC Superblower
90	Grinnal Scorpion
120	TVR Speed 12
150	Jaguar XJ220

Une fois que vous avez terminé les quatre courses du championnat, vous pouvez sauvegarder votre partie après avoir quitté le tableau des meilleurs scores du championnat secondaire.

COURSE UNIQUE



Joueurs : sélectionnez 1 ou 2 joueurs
Tours : sélectionnez la durée de la course
Voitures ordinateur : activez ou non des voitures IA en mode 2 joueurs
Qualifications : passez par les qualifications ou commencez la course en dernière position sur la grille de départ (ou avant/aléatoire si vous jouez en mode 2, 3 ou 4 joueurs).
Météo : vous avez le choix entre Défaut, Beau, Couvert, Pluie, Brume ou Orage.

En mode course unique, vous pouvez passer par les qualifications ou les ignorer et commencer la course à la dernière position sur la grille de départ, pour un défi plus corsé.

Une course unique peut être disputée sur tout circuit déverrouillé, y compris les circuits bonus spéciaux.

CONTRE LA MONTRE

Contre la montre standard : ce mode vous permet de courir sur tous les circuits du jeu. A la fin du premier tour, une voiture fantôme basée sur votre meilleur temps de tour apparaîtra sur le circuit pour vous servir de référence. Vous pouvez modifier les conditions météorologiques dans ce mode.

Challenge contre la montre : similaire au mode Challenge ; les joueurs se battent contre la montre. Le but de cette partie est de faire autant de tours que possible avant la fin du temps imparti. Le temps supplémentaire accordé quand vous franchissez la ligne de départ diminue chaque fois que vous terminez un tour.

Vous pouvez modifier les conditions météorologiques dans ce mode.

Mode Poursuite 2 joueurs : course avec un décalage de temps. Deux joueurs courent en même temps sur le circuit. Lorsque le premier joueur franchit un point de contrôle, il active un compte à rebours ; le second joueur doit franchir à son tour le point de contrôle avant la fin du compte à rebours.

S'il échoue, la victoire est accordée à l'autre joueur.

Dans ce mode, vous pouvez modifier les conditions météo ainsi que la durée du compte à rebours entre le moment où le premier joueur franchit le point de contrôle et où le deuxième joueur doit l'atteindre à son tour.

CONNEXION

Ce mode vous permet d'affronter d'autres joueurs humains sur un réseau informatique.

PISTE D'ESSAI

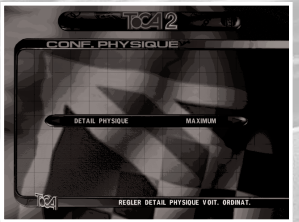
La piste d'essai vous permet de sélectionner l'un des huit circuits uniques pour essayer les différentes configurations de voiture.

Les circuits d'essai sont les suivants :

Court	Dusty Road
Moyen	(Circuit aride)
Moyen 2	Dérapage
Long	Piste
	Ovale

OPTIONS DE JEU

En sélectionnant **« Options de jeu »** vous pourrez accéder aux divers paramètres de TOCA 2 et les modifier.



CONFIGURATION SON

Vous permet de modifier le volume de la musique et de divers effets sonores dans TOCA 2.

CONFIGURATION GRAPHISMES

Vous permet de personnaliser les graphismes de votre PC. Pour de plus amples détails, consultez le Fichier d'aide.

configuration manettes

Cette option vous permet de sélectionner et de reconfigurer les commandes clavier et joystick pour chaque joueur.

Tout d'abord, choisissez le joueur dont vous voulez modifier les commandes. Vous accéderez ainsi à l'écran des commandes du joueur :

Clavier/Manette
Utilisez les touches flèche gauche et droite pour permuter entre clavier et manette.

Configurer clavier/Manette
Cette option vous permet de modifier les commandes par défaut du clavier/manette pour les adapter à votre style de conduite. Dans la mesure où certains manettes n'ont pas suffisamment de boutons pour supporter toutes les commandes de TOCA2, vous pouvez aussi utiliser le clavier lorsque vous reconfigurez les boutons de votre manette.

Sensibilité
Le réglage de la sensibilité s'applique aux manettes numériques et digitales et permet de déterminer le degré de mouvement nécessaire pour braquer à fond.

Numérique/Analogique :
Cette option vous permet de sélectionner une manette numérique ou une manette analogique.

Calibrer la manette :
Cette option vous permet de calibrer l'axe de votre manette en fonction du jeu.

Calibrer
Cette option active le panneau de configuration de Windows 95 /98. Une fois la configuration de votre manette terminée, vous devrez cliquer sur l'icône TOCA 2 Touring Cars de la barre des tâches.

La plupart des manettes compatibles Windows sont supportées par ce jeu. Pour avoir une liste des manettes testées, consultez le Fichier d'aide.

Nous vous recommandons de configurer votre manette dans la section Contrôleurs de jeu du Panneau de configuration de Windows 95 /98



Configuration Avancee :
Cette option vous permet de personnaliser votre manette.

Défaut :
Cette option restaure les réglages, la configuration d'origine du jeu.

vues du jeu

Lorsque vous êtes plongé dans une course, vous pouvez choisir l'une des cinq vues suivantes :
Arrière (proche)
Arrière (éloignée)
HeadCam™
Capot
Vue télé intérieure
Vue Pare-choc

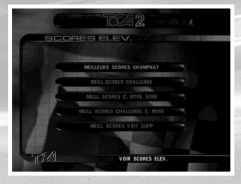
La vue HeadCam™ vous permet de vivre la course comme si vous étiez vraiment le pilote de la voiture. Vous ressentez les forces que subit un pilote en parcourant un circuit à la vitesse grand V.

Certaines de ces vues ne sont pas disponibles pour quelques voitures de promotion et dans le mode multi-joueurs en écran divisé.

Scores élevés

Affiche les meilleurs temps et scores. Vous trouverez dans ce tableau :

- Meilleurs scores championnat
- Meilleurs scores challenge
- Meilleurs scores contre la montre
- Meilleurs scores challenge contre la montre
- Meilleurs scores voitures supplémentaires



Panthéon TOCA Touring Car

Si vous avez accès à l'Internet et que vous pensez avoir obtenu un score fabuleux contre la montre, veuillez visiter notre site Web :

http://www.toca2.com

Vous y trouverez le panthéon TOCA 2 Touring Cars où vous pourrez inscrire vos meilleurs temps. Pour cela, il vous faudra entrer le total de contrôle indiqué sous votre temps à l'écran des meilleurs scores.

Si votre temps est suffisamment bon, il s'affichera parmi les meilleurs aux yeux de tous - la plus haute récompense qui soit !

Informations

Pistes : cette option vous permet de voir tous les circuits du championnat et vous donne des conseils sur la façon de gérer les virages sur chaque piste.
Voitures : affiche des informations techniques sur la marque et le modèle des voitures utilisées dans le championnat.
Pilotes : affiche les informations de la saison 1998 sur les pilotes de chaque écurie.



Guide de pilotage

Les voitures IA
La course contre des adversaires est sans doute la plus difficile des compétitions sur piste mais quelques conseils utiles vous aideront à ne pas vous retrouver systématiquement dans le bac à sable.

Quand vous vous trouvez parmi d'autres concurrents, essayez de maintenir votre trajectoire sans faire d'embardée car il suffira d'un léger frottement avec une autre voiture pour vous faire déraper de la piste. Entraînez-vous sur chaque circuit pour bien le connaître et notez les meilleurs endroits pour dépasser, c'est à dire généralement dans les virages lents.

Quand vous freinez à fond avant un virage en épingle, vérifiez toujours à l'arrière qu'un autre pilote n'essaie pas de vous dépasser. Si c'est le cas, adoptez une attitude plus défensive pour protéger votre position.
Le meilleur moyen de dépasser un concurrent est de retarder votre freinage pour le bloquer : vous passez à l'intérieur et

vous freinez ensuite pour vous pointer devant lui. Attention toutefois à ne pas freiner trop tard sous risque de vous retrouver hors piste et de perdre des places.

Ne dépassez pas à la hâte. Une manœuvre intempestive peut être désastreuse; en cas de doute, restez derrière et attendez un moment plus propice.

Les parties de stock-car sont courantes dans les courses de voitures de tourisme, mais n'exagérez pas, vos concurrents peuvent devenir très coléreux et chercher à se venger!

Certains pilotes sont meilleurs que d'autres, alors essayez de repérer ceux qui sont les plus coriaces et évitez-les à tout prix.

conseils de pilotage élémentaires

Utilisez les lignes (voir l'options Informations du jeu pour une description plus détaillée).

Utilisez toute la largeur de la piste, y compris les vibreurs.

Quand vous connaîtrez bien votre voiture et le circuit, utilisez les vitesses manuelles pour obtenir de meilleurs résultats.

Dans les virages, dosez l'accélération.

En cas de dérapage, tournez le volant dans le sens de la rotation.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Tél: 04 78 56 76 17 Fax: 04 78 56 76 11

Notre service technique est ouvert uniquement le lundi et le mercredi de 9h à 12h30 et de 14h à 18h30. Avant d'appeler notre service d'assistance technique, consultez le fichier d'aide de TOCA 2 Touring Cars™, que vous trouverez sur le CD-ROM de TOCA 2 Touring Cars™.

e-mail: custservice@codemasters.com
Codemasters, BP 84, 69 565 Saint-Genis-Laval Cedex

www.codemasters.com

Le site au Royaume Uni comprend le support technique, des informations sur le produit, des programmes rustine et bien plus encore...

Pour acceder au fichier d'aide

Cliquez sur la touche 'DEMARRER', puis sélectionnez Programmes >Codemasters>TOCA2>TOCA2 AIDE3

Si vous n'avez pas trouvé la solution à vos problèmes dans ce fichier, vérifiez que vous disposez des informations suivantes avant d'appeler le service d'assistance technique :

- Une description détaillée du problème
- Si cela se reproduit, sous quelles conditions ?
- La marque de votre PC (ex: Dell, Gateway, Viglen)
- La marque de votre processeur et son type (ex: Intel Pentium™ 200Mhz)
- Le modèle et la marque de la (ou des) Carte(s) Graphique(s) de votre système et le numéro de la version des drivers* (ex: Diamond Viper V550, 4.10.01.0245)
- La marque et le modèle de votre lecteur CD-ROM (ex: Panasonic 562 Vitesse x2)
- La version et la date de votre Carte Mère BIOS**
- La marque et le modèle de votre carte son et le numéro de la version du driver***(ex: Soundblaster 16, 4.38.01.0201)
- La version de DirectX installée sur votre système*** (ex: DirectX 6.1, 4.06.02.0436)
- La version de Windows installée sur votre système*** (ex: Windows 98, 4.10, Build 1998)

* Cette information peut être consultée soit en cliquant sur Démarrer->Programmes->Codemasters->TOCA2->TOCA2 Setup soit en lançant Dxdiag.exe.

** Ceci est affiché durant la séquence de lancement de votre système.

*** Cette information peut être obtenue en lançant Dxdiag.exe.

AVERTISSEMENT

Codemasters Limited se réserve le droit d'effectuer tout changement sur ce produit ou sur ce manuel, à tout moment, sans avertissement préalable. Ce produit et ce manuel sont sous copyright. Tous droits réservés.

Codemasters produit certaines garanties limitées en ce qui concerne le logiciel et les supports du logiciel. Codemasters ne peut en aucun cas être tenu responsable de dommages spéciaux, conséquents ou indirects.

GARANTIE LIMITÉE

Ce qui est mentionné ici n'affecte en aucune manière vos droits statutaires.
Codemasters garantit à l'acheteur que les supports sur lesquels le programme du logiciel est enregistré n'aura aucun défaut, ni de conception, ni dans les matériaux utilisés, pendant une période de 90 jours. Les supports défectueux seront remplacés pendant cette période si le produit est retourné à Codemasters en recommandé, accompagné d'une description des défauts, de l'adresse de retour, et du reçu d'achat.

Cette garantie ne couvre pas les supports ayant été endommagés ou utilisés de manière incorrecte, ni les programmes du logiciel eux-même, qui sont fournis "en l'état".

ZUR BEACHTUNG

• Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie es, die Oberfläche der CD-ROM zu berühren. • Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. • Bewahren Sie die CD-ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. • Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM. Dies könnte zu Betriebsfehlern führen.

EPILEPSIEWARNUNG

ACHTUNG: LESEN SIE DIESE HINWEISE DURCH, BEVOR SIE IHR VIDEOSPIELSYSTEM IN BETRIEB NEHMEN

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Bitte suchen Sie vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf, wenn Sie oder ein Familienmitglied an Epilepsie leiden. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

SOFTWARE-RAUBKOPIEN

Das Kopieren kommerzieller Spiele wie des vorliegenden stellt eine Verletzung des Urheberrechts dar und ist ein Kriminaldelikt. Das gleiche gilt für die Benutzung kopierter Spiele und ihren Besitz. Das Kopieren und Weiterleiten von Spielen kann Haftstrafen von bis zu 10 Jahren nach sich ziehen.

KOPIERTE SPIELE SIND DIEBESGUT.

Wenn Sie von jemandem wissen, der am Vertrieb kopierter Spiele beteiligt ist, rufen Sie bitte die ELSPA CRIME UNIT unter Tel. ++44 (0)1386 833810 an.

© 1999 The Codemasters Software Company Limited. ("Codemasters") All Rights Reserved. "Codemasters" ® is a registered trademark owned by Codemasters. HeadCam™ is a trademark of Codemasters. For home use only. Unauthorised copying, adaption, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Codemasters. Developed by Codemasters.
BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the Auto Trader RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks of TOCA Limited and are being used under license by Codemasters. The word "Jaguar", the leaping cat device and the characters"XJ220" are registered trade marks of Jaguar Cars Ltd., England and are used under licence. All other marks are trademarks of their respective owners.

Front Cover Photography by Bryn Williams. Tel: +44 (0)1869 337 170 Email: bryn@f1picturenet.com Internet: www.f1picturenet.com

TOCA 2
TOURING CARS

OFFICIAL GAME OF THE AUTO TRADER RAC BRITISH TOURING CAR CHAMPIONSHIP



Auto Trader

Codemasters®

contents

Introduction	1	Enkelvoudige Race	13
Installatie	1	Tijdrit	14
Setup Screen	2	Testbaan	14
Network Quickstart	2	Spelopties	15
Beginnen	2	Controller-Configuratie	16
invoeren van je naam	3	Spelweergaven	17
Spelbediening	4	High scores	18
Autoinstelling Scherm	7	Informatie	18
Kampioenschap	8	Prestatie Racegids	19
Challenge	11	Elementaire racetips	20
Support car championship	12	Technische Ondersteuning	22







TOCA Touring Car Installatie

De British Touring Car Championship (BTCC) is één van de meest opwindende autorace competities ter wereld, waarin standaard vierdeurs auto's met een twee liter motor tegen elkaar rijden in een serie ruige spannende races. De auto's voldoen aan een aantal strikte regels, het toerental is beperkt tot 8500 en de wagens hebben een mechanische versnellingsbak.

De BTCC regels voor het seizoen van 1998 zijn veranderd en deze veranderingen vind je ook terug in TOCA 2: er is nu een korte 'sprint' race en een langere 'feature' race, de laatste kent een verplichte pitstop waardoor het allemaal nog spannender wordt!

Naast de belangrijkste BTCC races vinden er nog een aantal races plaats waarin de coureurs tegen elkaar strijden in identieke auto's. Meerdere van deze auto's doen mee in TOCA 2 en daarnaast zijn er nog een paar speciaal ontworpen auto's.

Er is minimaal 30 MB vrije ruimte op de harde schijf nodig om TOCA 2 Touring Cars te installeren. Plaats de disk in de CD drive en sluit die vervolgens. Wacht even om de drive op te starten. Als auto-run werkt op je PC begint de disk vanzelf te spelen, anders: Kies Uitvoeren uit het Start menu. Typ vervolgens de drive letter van je CD drive in, gevolgd door 'set-up'. Als je bijvoorbeeld 'D' verwijst naar de CD drive, typ dan: **D:\SETUP (ENTER)**

Je krijgt nu de mogelijkheid de taal van je voorkeur te kiezen. Je hebt de keuze uit Engels, Frans, Duits, Spaans of Italiaans. Volg de aanwijzingen op het scherm. Je krijgt dan de keuze uit 4 verschillende installatietypes.

Compact, Normal (Normaal), Full (Volledig) of Network (Netwerk)

Het spel vereist DirectX 6 & DXMedia om te kunnen draaien. Weet je niet zeker of die software op je computer is geÔnstalleerd, kies dan de optie **YES (JA)** als er gevraagd wordt of je de software wilt installeren.

Sluit alle andere applicaties voordat je TOCA 2 Touring Cars start.

setup screen

De eerste keer dat het spel wordt gestart ga je naar het setup scherm, waar je de beeldschermadapter (grafische kaart) kunt kiezen. Als het setup programma meerdere apparaten detecteert, dan wordt als standaardinstelling het apparaat gekozen met de hoogste ID.

NETWORK QUICKSTART

Ga op de volgende manier naar Network Quickstart: **Start > Programma's > Codemasters > TOCA2 > Network > Quickstart.**
Hiermee kun je de instellingen maken voor spelen over het netwerk. Deze instellingen bevatten onder andere het aantal ronden dat de race moet gaan duren, het type auto, naam van de coureur enzovoorts.
Deze optie start het spel op met de instellingen die je gekozen hebt.

Beginnen

Plaats de disk in de drive en sluit die vervolgens. Als auto-run aan staat, verschijnt er automatisch een kader op het scherm met de volgende opties.

Play (Spelen) - Het spel doen.
Setup - Hiermee kan de videokaart worden gekozen en de controller worden geconfigureerd.
Uninstall (Verwijderen) - De TOCA 2 software van de computer verwijderen.
Exit (Afsluiten) - Hiermee wordt het spel verlaten om terug naar Windows te gaan.

Klik op de optie Play om te beginnen met het spel.

Als auto-run niet aan staat, ga dan naar **START, PROGRAMMA'S, CODEMASTERS, TOCA 2** of dubbelklik op het symbool op het Bureaublad als je die optie tijdens het installeren hebt gekozen. Indien je de 'compact install' gebruikt, heb je de cd nog wel nodig voor een netwerk spel.

Opmerking: Heb je de TOCA2 CD niet in de drive zitten, dan kan je alleen meedoen aan een spel over het netwerk.

Tijdens het spelen zie je de volgende informatie op het scherm



invoeren van je naam

In alle speelinstellingen wordt elke speler gevraagd om zijn/haar naam in te voeren. Deze naam wordt tijdens het spel gebruikt en bewaard voor het geval je records breekt of hoge scores haalt. Een naam kan uit maximaal 9 letters bestaan.



Nederlandse

spelbediening

speler 1 - toetsenbord



player two - keyboard

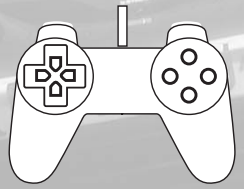


stuurwielen



geen standaardinstellingen

gamepads



Opmerking: Aangezien er geen standaardinstellingen zijn voor gamepads of stuurwielen in Toca 2, moet je de bedieningsconfiguratie daarvoor eerst zelf opzetten.

Een analoge controller moet eerst worden gekalibreerd en kan dan worden bijgeregeld met de geavanceerde instellingen. Om de bediening in te stellen moet je naar de optie **Game Options > Controller Setup** gaan waar je het type in kunt stellen van joystick, stuurwiel of gamepad.

Er wordt gevraagd om de bediening voor elke handeling om beurten in te voeren, bijvoorbeeld: gas geven, remmen, naar links sturen, naar rechts sturen, etc. Druk na elke vraag een toets op het toetsenbord of controller in, of beweeg de joystick of stuurwiel om de configuratie naar eigen voorkeur in te stellen. Sla het Help bestand erop na voor meer informatie over het configureren van externe controllers. Het Help bestand kan op de volgende manier worden weergegeven:

Start > Programma's > Codemasters > TOCA2 > TOCA2 Help

Hoofdmenu



De volgende opties zijn beschikbaar in het hoofdmenu:

Start menu - Kies en begin een race.
Show Replay (Laat herhaling zien) - Hiermee kun je een eerder opgeslagen herhaling nog eens bekijken.
Game Options (Spelopties) - Sound (Geluid), Graphics en Controller Setup
High scores - Hiermee kun je de high scores bekijken
Information (Informatie) - Car (Auto), Driver (Coureur) en Track (Baan) informatie
Quit (Afsluiten) - Hiermee wordt het spel verlaten

Start menu



Door 'Start Menu' te kiezen wordt er een vervolgmenu met race types weergegeven:

Championship (Kampioenschap)
Challenge (Uitdaging)
Support Car Championship
Single (Enkel)
Time Trial (Tijdrit)
Network (Netwerk)
Test Track (Testbaan

Als je de menu's door gaat kun je op elk moment terug naar het vorige scherm gaan door op de **ESC** toets te drukken. Gebruik de **PIJLTJESTOETSEN** en **ENTER** om de opties te kiezen.

Autoinstelling scherm

De car set-up (auto instelling) zal verschijnen aan het begin van alle races in alle spelinstellingen met uitzondering van 'Challenge'. Hieronder zie je car set-up (auto instelling) scherm.



Kwalificatie: Beginnen met de kwalificatie sessie voor de volgende race.

Start Race: Start de volgende race. Je startpositie zal bepaald worden door de plaats waarop je bent geëindigd in de kwalificatie. Wanneer je direct naar de race bent gegaan zonder kwalificatie dan word je op de laatste positie geplaatst. Indien je met 2, 3 of 4 spelers speelt en je kiest voor geen kwalificatie, dan heb je de keuze om te starten van de eerste, laatste of willekeurige plek.

Instelling veranderen

Via deze optie kun je de instelling van je auto veranderen.
Bandenkeuze: verwissel de banden van je auto.
Rembalans: Verander de balans tussen de voor en achterrem.
Neerwaartse kracht: Verander de neerwaartse kracht die de grip verbetert maar de luchtweerstand van je auto groter maakt.
Versnellingen: Verander de versnellings ratios, een wisselwerking tussen beter optrekken en hogere topsnelheid.
Vering: Verander de vering en maak deze harder of zachter voor elk wiel.
Standaard: Zet alle instellingen terug in de standaardinstellingen.
Instellingen laden: Laad een eerder bewaarde auto instelling.
Instellingen opslaan: Sla de huidige auto instellingen op.
Quit Game: naar Windows '95/98.

KAMPIOENSCHAP

De regels zijn veranderd voor het 1998 seizoen van het TOCA Touring Car Championship. De race volgorde ziet er nu zo uit: Kwalificatie - 'Sprint' race, Qualifying Kwalificatie - 'Feature' race.De beide kwalificatie rondes zijn nu maar 1 ronde lang met een rollende start. Je snelste tijd van elke sessie zal bepalen waar je geplaatst wordt tijdens de start voor elke race. Je kunt op elk moment de kwalificatie sessie overslaan door de 'End Qualify Session' optie uit te kiezen in het pauze menu.

'sprint' race

Deze is ongeveer 25% korter dan de 1997 race en daarom is het veel belangrijker om een zo hoog mogelijke startpositie te veroveren.

'feature' race

De feature race is ongeveer 25% langer dan de 1997 races en bevat nu ook een gedwongen pitstop. Deze stop moet gemaakt worden tussen 15% en 75% van de race afstand en er moet een band worden gewisseld.

pitsstops

Once the car enters the pit lane the computer takes control of your car and drives it to your pit crew. Once the car comes to a halt the pit stop commences. You can select the type of tyres to change to and also any damage incurred prior to the pit stop can be fixed, although this will take extra time.

BEGINNEN MET HET KAMPIOENSCHAP

Wanneer je de championship mode hebt geselecteerd kun je kiezen of je een nieuw spel wilt beginnen of een oud spel wilt laden. Wanneer je aangeeft dat je een nieuw spel wilt beginnen dan krijg je het volgende menu te zien:

Spelers: 1 speler of 2 spelers team

Moeilijkheidsgraad:
Beginneling/Standaard/Expert

Doorgaan: Doorgaan naar het naam invoeren scherm

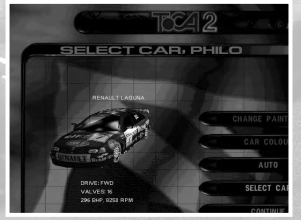
Na het invoeren van je naam kom je in het volgende menu terecht:

Autokleur: Deze optie krijg je alleen wanneer je een support auto kiest

Automatisch/Handmatig: Selecteert automatische of handmatige versnellingsbak

Selecteer auto: Kies een auto waarmee je gaat racen in het kampioenschap

Doorgaan: Race



Het seizoen bestaat uit 13 ontmoetingen in de volgorde die hieronder staat vermeld:

Ronde	Plaats
Ronds 1&2	Thruxton
Ronds 3&4	Silverstone International
Ronds 5&6	Donington Park National
Ronds 7&8	Brands Hatch Indy
Ronds 9&10	Oulton Park Fosters
Ronds 11&12	Donington Park National
Ronds 13&14	Croft
Ronds 15&16	Snetterton
Ronds 17&18	Thruxton
Ronds 19&20	Knockhill
Ronds 21&22	Brands Hatch Indy
Ronds 23&24	Oulton Park Fosters
Ronds 25&26	Silverstone International

Om door te kunnen gaan naar de volgende ronde moet je 15 punten scoren in elke race ontmoeting.

In de Novice (Beginneling) instelling zul je alleen racen op de eerste 6 plaatsen, in Standard race je op de eerste 9 plaatsen en in Expert race je op alle 13 plaatsen.

KAMPIOENSCHAP PUNTENSYSTEEM

Startpositie	1pt
1ste	15ptn
2de	12ptn
3de	10ptn
4de	8ptn
5de	6ptn
6de	5ptn
7de	4ptn
8de	3ptn
9de	2ptn
10de	1ptn

HET BEKERSYSTEEM

Bekers kun je gedurende het Championship seizoen winnen in elke race als je goed genoeg presteert. Als je het goed doet, krijg je geheime 'cheats' voor het spel.

2 SPELERS TEAM KAMPIOENSCHAP

Dit spel is hetzelfde als voor 1 speler maar nu rijden beide spelers voor hetzelfde team. Het doel voor de 2 spelers is het behalen van het kampioenschap door samen te werken gedurende het gehele seizoen. Maar de spelers zullen beide proberen om het coureurs kampioenschap binnen te halen. Om door te kunnen gaan naar de volgende ronde moeten er gezamenlijk 27 punten worden gescoord.

GEVAARLIJK RIJDEN

TOCA, het bestuur van het Auto Trader RAC Touring Car Championship, zal gevaarlijk rijden niet tolereren. Wanneer geconstateerd wordt dat je opzettelijk bent ingereden op een mededeelnemer, kun je als straf een gevaarlijk rijden waarschuwing krijgen.

Strafpunten worden aan het einde van elke race afgetrokken, eerder verzamelde punten raak je niet kwijt. Strafpunten die niet kunnen worden afgetrokken van het puntentotaal van deze ontmoeting neem je niet mee naar volgende races. Gevaarlijk rijden straffen zijn alleen van toepassing in de Championship races.

Waarschuwingen	Straf
3	2 punten
4	4 punten
5	8 punten
6	Diskwalificatie na de finish

CHALLENGE

Deze instelling lijkt heel veel op de arcade type races waar je doel is om zo ver mogelijk te komen in een serie van races over 2 rondes, je moet elk controlepunt bereiken voordat je toegemeten tijd voorbij is. De speler zal bij elke race in de laatste positie starten. De race structuur is verschillend, afhankelijk van de geselecteerde moeilijkheidsgraad:

BEGINNELING

Snetterton
Silverstone International
Brands Hatch Indy
Donington Park National

STANDAARD

Silverstone International
Brands Hatch Indy
Donington Park National
Oulton Park
Croft

EXPERT

Brands Hatch Indy
Donington Park National
Oulton Park Fosters
Croft
Thruxton
Knockhill

SUPPORT CAR CHAMPIONSHIP

In deze speelinstelling kan de speler racen in veel van de support races die worden gehouden tijdens de TOCA Touring Car weekends – en ook in races die we speciaal hebben gemaakt!

In dit kampioenschap rijden 10 auto's per race tegen elkaar. Alle auto's die meedoen zijn van hetzelfde merk en hetzelfde model, de eigenschappen zijn hetzelfde. Ze hebben alleen verschillende kleuren.



Elk kampioenschap bestaat uit vier ontmoetingen. Elke race bestaat uit 1 kwalificatie ronde en daarna een race over 3 rondes.

De punten worden als volgt toegekend in het Support Car Championship:

Positie	Punten
1ste	10
2de	9
3de	8
4de	7
5de	6
6de	5
7de	4
8ste	3
9de	2
10de	1

Om toegang te krijgen tot meer support championships moet je een bepaald aantal punten verzamelen in de voorafgaande support championship zoals hieronder staat aangegeven.

Verzamelde Support Car Championship punten

Punten nodig om toegang te krijgen tot	naam Championship
0	Ford Fiesta
0	Van Diemen Formula Ford
30	Lister Storm
60	AC Superblower
90	Grinnal Scorpion
120	TVR Speed 12
150	Jaguar XJ220

Nadat je alle vier races van een kampioenschap hebt uitgereden, krijg je de optie om het spel op te slaan nadat je uit het topscore overzicht van het support car championship bent gegaan.

enkelvoudige race



Spelers: Selecteer 1 of 2 spelers
Rondes: Selecteer hoe lang de race gaat duren
Computer auto's: Race met of zonder computer auto's in de 2 spelers instelling (of voor / willekeurig met 2, 3 of 4 spelers)
Kwalificatie: Kwalificeer je of begin vanuit de laatste startpositie
Weer: Je kunt kiezen uit Default (Standaard), Sunny (Zonnig), Cloudy (Bewolkt), Rain (Regen), Foggy (Mistig) of Storm

In de enkelvoudige race instelling kun je je kwalificeren als je dat wilt, of je kunt de kwalificatie overslaan en vanaf de laatste startpositie beginnen om het extra moeilijk te maken. Een enkele race kan plaatsvinden op elk van de tracks die je in het spel hebt ontsloten, inclusief elke speciale bonus racebanen.

TIJDRIT

Standaard tijdrit: In deze instelling kun je racen op alle banen in het spel.Na de eerste ronde zal er een auto verschijnen die identiek is aan jouw auto en deze zal jouw snelste ronde gaan rijden op de baan. In deze instelling mag je de weersomstandigheden veranderen.

Tijdrit Challenge: Net als in de Challenge instelling rijden de spelers tegen de klok. Het doel is om zoveel mogelijk rondes te rijden binnen een bepaalde tijd. De extra tijd die wordt toegekend als de coureur over de startlijn gaat neemt na elke voltooide ronde af. In deze instelling kun je de weersomstandigheden veranderen.

2 spelers achtervolgings instelling: De race in deze instelling is gebaseerd op tijdsverschil. Twee spelers racen tegelijkertijd op de baan. Als de eerste speler een controlepunt passeert begint een aftelprocedure. De tweede speler moet voorbij dit controlepunt zien te komen voordat de 0 is bereikt. Wanneer een speler er niet in slaagt om op tijd langs het controlepunt te komen dan heeft de andere speler gewonnen. In deze instelling kun je de weersomstandigheden veranderen en het tijdsverschil tussen de twee spelers die voorbij de controlepunten racen.

NETWORK

Deze mode biedt de mogelijkheid om over een computernetwerk tegen andere (menselijke) tegenstanders te racen.

TESTBAAN

Op de testbaan kun je één van de acht unieke routes selecteren en je kunt verschillende auto-instellingen uitproberen.

De routes:

Kort	Stoffige weg
Medium	Slipbaan
Medium 2	Startbaan
Lang	Ovaal

GAME OPTIONS (SPELOPTIES)

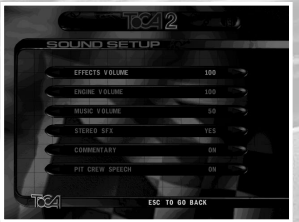
Door 'Game Options' te kiezen kun je naar de instellingen van TOCA 2 gaan om die te wijzigen.

SOUND SETUP (SETUP GELUID)

Hiermee kun je het volume van de muziek en geluidseffecten in de verschillende onderdelen van TOCA 2 instellen.

GRAPHICS SETUP

Hiermee kun je de graphics aan je PC aanpassen. Voor meer informatie, kijk in de help file.



CONTROLLER SETUP (CONTROLLER-CONFIGURATIE)

Vanuit deze optie kun je het toetsenbord en joystick kiezen en voor elke speler herconfigureren. Kies eerst de speler die je waarvan je de bediening wilt veranderen of herconfigureren. Hiermee ga je naar het scherm Player Controls (Spelerbediening):

Toetsenbord/Controller
Schakel met de linker en rechter pijltjestoetsen om tussen toetsenbord en Controller.

Toetsenbord/Controller configureren)
Met deze optie kun je de standaardinstellingen van toetsenbord /Controller bedieningen aanpassen aan je rijstijl. Sommige Controllers hebben niet voldoende toetsen om alle bedieningen in TOCA2 te ondersteunen. Daarom kun je ook het toetsenbord gebruiken bij het herconfigureren van een Controller.

Sensitivity (Gevoeligheid)
De instelling van de gevoeligheid heeft zowel betrekking op digitale en analoge controllers. Je stelt ermee in hoe ver je de controller moet bewegen om volledig aan te spreken bij het sturen van de auto.

Digitaal/Analoog
Deze optie biedt je de keuze tussen digitale en analoge controllers.

Calibreren van de Controller
Met deze optie kan je de controller-as calibreren.

Calibrate (Kalibreren)
Met deze optie wordt het Windows 95 /98 configuratiescherm geopend. Als je klaar bent met de configuratie van je controller moet je op het symbool TOCA 2 Touring Cars op de taakbalk klikken.

De meeste Windows-compatible controllers worden door dit spel ondersteund. Een lijst met geteste controllers is te vinden in de help file

Het is raadzaam de controller te configureren met Game Controllers (Spelbesturingen) in het configuratiescherm van Windows 95 /98.



Advanced
Met deze optie kun je de spelbediening nog verder naar eigen voorkeur aanpassen.

Defaults
Deze optie verandert de instellingen terug in de originele speelinstellingen.

GAME VIEWS (SPELWEERGAVEN)

Tijdens de race heb je de keuze uit vijf verschillende weergaven:
Behind Car (close) - Achter de auto (dicht erop)
Behind Car (far) - Achter de auto (verder ervan af)
Headcam
Bonnet (Motorkap)
Interior TV view (TV zicht van binnenuit)
Bumper View

Met Headcam kun je de Touring Car race ervaren vanuit het perspectief van een echte coureur. De krachten die op een echte coureur werken worden gesimuleerd terwijl je over de baan suist.

Een aantal van deze aanzichten zijn niet mogelijk voor sommige 'support cars' en voor de splitscreen mode.

High scores

Geeft de beste behaalde tijden en scores weer. Deze tabel geeft weer:

- Championship high scores
- Challenge high scores
- Time Trial high scores
- Time Trial Challenge high scores
- Support car high scores



TOCA Touring Car Eregalerij

Wanneer je toegang hebt tot het Internet en je denkt dat jouw Time Trial tijd een wereldtijd is, ga dan naar de Web Site van Codemasters op:

http://www.toca2.com

Daar zul je de TOCA 2 Touring Cars Hall of Fame (Eregalerij) vinden waar je je beste tijden kunt invoeren. Om dit te kunnen doen heb je de controlesom nodig die onder je tijd staat in de High Scores schermen.

Als je tijd goed genoeg is wordt deze opgenomen in de lijst, iedereen kan het zien: de ultieme Touring Car Championship prestatie!

Informatie

Banen: Biedt je de mogelijkheid om alle banen voor het kampioenschap te bekijken en geeft je hulp bij en advies over hoe je de bochten moet nemen op elk circuit.

Auto's: Geeft de technische informatie over elk merk en model auto dat gebruikt wordt in het kampioenschap.

Coureurs: Toont de huidige details voor het 1998 seizoen van de coureurs van elk team.



Prestatie racegids

Computer auto's
Racen tegen andere coureurs is waarschijnlijk het meest moeilijke onderdeel van het baanracen, maar met een paar handige tips hoef je niet altijd in het zand te belanden.

Probeer tijdens de wedstrijd je positie te behouden door niet te slingeren, omdat een kort contact met een andere coureur je zo van de baan af kan schuiven. Probeer met elke baan vertrouwd te raken en ontdek hoe je het beste kunt rijden en waar je het beste kunt inhalen. Langzame bochten bieden meestal de beste kansen.

Als je zwaar remt voor een scherpe bocht kijk dan altijd eerst even achterom om te zien of een andere coureur je niet probeert in te halen. Als dat wel zo is, zorg er dan voor dat er geen gat valt waarin hij kan schieten.

De makkelijkste manier om in te halen, is een tegenstander in een bocht “eruit te remmen”. Dit betekent dat je de binnenbocht neemt en later remt om de neus van je auto in de goede richting te krijgen. Maar wanneer je te laat remt, vlieg je misschien van de baan af en zul je lager eindigen.

Wees altijd geduldig wanneer je probeert om een andere coureur in te halen. Een te haastige inhaalmanoeuvre kan rampzalig zijn. Wanneer je twijfelt, moet je er achter blijven hangen en een beter moment afwachten.

Schuren en hinderen maken deel uit van een Touring Car race maar overdrijf het niet. Je kunt je daarmee de woede van een andere coureur op de hals halen, die zeker wraak op je zal nemen!

Sommige coureurs zijn beter dan andere, probeer er achter te komen wie de gevaarlijke jongens zijn en geef ze de ruimte.

elementaire racetips

Gebruik de racelijn (zie de informatie optie in het spel voor een gedetailleerde beschrijving)

Gebruik de volledige breedte van de baan, inclusief de rumble strips (geribbelde gekleurde strips langs de baan).

Wanneer je gewend bent aan de auto en de baan, moet je de handmatige versnelling gaan gebruiken om je prestaties te verbeteren.

Geef in bochten meer gas.

Corrigeer een slippartij door in de richting van de slip te sturen.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Tel: + 44 1926 816044 Fax: + 44 1926 817595

Lijnen open: maandag 09.00-17.30, dinsdag t/m vrijdag 08.00-20.00, zaterdag 10.00-16.00 (GMT)

Sla het TOCA 2 Touring Cars™ help bestand op de TOCA 2 Touring Cars™ CD-ROM erop na voordat je contact opneemt met de klantenservice.

e-mail: custservice@codemasters.com
Codemasters Limited, Technical Support,
PO Box 6, Leamington Spa, Warwickshire, CV32 0SH, UK

www.codemasters.com

Codemasters' website includes technical support, and the Hall of Fame, as well as news about other Codemasters games.

Het lezen van het help bestand:

Klik op de 'start' knop, selecteer dan: Programs>Codemasters>TOCA2>TOCA2 HELP

If your answer is not here, please make sure you have the following details before you call the Technical Support line.

- Een gedetailleerde omschrijving van het probleem
- Indien het probleem zich herhaalt, onder welke condities?
- Het merk van je PC (b.v. Dell, Gateway, Viglen)
- Merk en type van je processor (b.v. Intel Pentium 200Mhz)
- Merk en type van de 3D grafische kaart in jouw systeem en de versie van de drivers* (b.v. Diamond Viper V550, 4.10.01.0245)
- Merk en type van je CD-ROM speler (b.v. Panasonic 562 2 speed)
- Moederboord BIOS versie en datum**
- Merk en type van je geluidskaart en de versie van de driver*** (b.v. Soundblaster 16, 4.38.01.0201)
- De versie van DirectX die geinstalleerd is op je systeem*** (b.v. DirectX 6.1, 4.06.02.0436)
- De versie van Windows die geinstalleerd is op je systeem*** (b.v. Windows 98, 4.10, uitgave 1998)

* Deze informatie kan verkregen worden door of de TOCA2 setup optie te kiezen (Start>Programs>Codemasters>TOCA2>TOCA2 Setup), of het programma Dxdiag.exe te gebruiken

** Dit wordt vermeld tijdens de boot-up sequence van je computer

*** Deze informatie kan verkregen worden door het programma Dxdiag.exe te gebruiken

HINWEIS

Codemasters Limited behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Änderungen an diesem Produkt bzw. Handbuch vorzunehmen. Dieses Produkt und das Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten.

Codemasters räumt bestimmte begrenzte Garantien in bezug auf die Software und die Softwaremedien ein. Unter keinen Umständen ist Codemasters jedoch für jegliche indirekten, besonderen oder Folgeschäden haftbar.

BEGRENZTE GARANTIE

Keine der folgenden Angaben beeinträchtigt Ihre gesetzlich festgelegten Rechte.

Codemasters garantiert dem Käufer für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, daß das Medium, auf dem dieses Softwareprogramm aufgenommen wurde, keinerlei Material- oder Verarbeitungsfehler aufweist. Fehlerhafte Medien, die während dieser Frist per Einschreiben sowie begleitet von einer Beschreibung des Defekts, der Absenderadresse und dem Nachweis des Kaufdatums an Codemasters geschickt werden, werden ersetzt.

Diese Garantie gilt weder für Medien, die beschädigt oder unsachgemäß behandelt wurden, noch für die Softwareprogramme selbst, die im vorliegenden Zustand geliefert werden.

PRECAUÇÕES

• Não toques na superfície do disco ao manejá-lo, pega-lhe pelos bordos. • Mantém o disco limpo passando suavemente um pano macio sobre o mesmo. • Mantém o disco livre de riscos. • Mantém o disco afastado de extremos de temperatura, luz solar directa ou exposição a humidade excessiva. • Nunca tentes utilizar um disco rachado, abaulado ou que tenha sido reparado com fita adesiva pois isto pode conduzir a erros de operação.

AVISO SOBRE ESTADOS EPILÉPTICOS

AVISO: LÊ ANTES DE UTILIZARES O TEU SISTEMA DE JOGOS DE VÍDEO

Uma percentagem muito pequena de pessoas têm ataques epilépticos quando expostas a certos padrões ou a luzes a piscar. A exposição a certos padrões de luz ou ambientes num ecrã de televisão ou durante jogos de vídeo pode induzir um ataque epiléptico nestes indivíduos. Certos estados podem induzir sintomas epilépticos não detectados, mesmo em pessoas que nunca sofreram ataques ou epilepsia anteriormente. Se tu, ou algum familiar, for epiléptico, consulta o teu médico antes de jogares. Se tiveres alguns dos sintomas seguintes durante um jogo de vídeo: tonturas, visão alterada, contracções oculares ou musculares, perda de consciência do que te circunda, desorientação, qualquer movimento involuntário e/ou convulsões, pára IMEDIATAMENTE de jogar e consulta o teu médico antes de tornares a jogar.

NOTA SOBRE CÓPIA ILEGAL

A cópia de jogos comerciais, tais como este, constitui uma infracção aos direitos de autor e é um crime. Igualmente, a utilização de jogos copiados ou a sua posse constituem crimes. A cópia e fornecimento de jogos copiados podem conduzir a uma pena de prisão máxima de 10 anos.

PENSA NUM JOGO COPIADO COMO PROPRIEDADE ROUBADA

Se souberes de alguém que copie jogos, por favor telefona para a ELSPA CRIME UNIT, tel. 01386 833810, a tua chamada será apreciada.

© 1999 The Codemasters Software Company Limited. ("Codemasters") All Rights Reserved. "Codemasters" ® is a registered trademark owned by Codemasters. HeadCam™ is a trademark of Codemasters. For home use only. Unauthorised copying, adaption, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Codemasters. Developed by Codemasters.
BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the Auto Trader RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks of TOCA Limited and are being used under license by Codemasters. The word "Jaguar", the leaping cat device and the characters"XJ220" are registered trade marks of Jaguar Cars Ltd., England and are used under licence. All other marks are trademarks of their respective owners.

Front Cover Photography by Bryn Williams. Tel: +44 (0)1869 337 170 Email: bryn@f1picturenet.com Internet: www.f1picturenet.com

TOCA 2
TOURING CARS

OFFICIAL GAME OF THE AUTO TRADER RAC BRITISH TOURING CAR CHAMPIONSHIP



Codemasters®

contents

Introdução	1	Corrida Individual	13
Instalação	1	Contra Relógio	14
Ecrã de Configuração	2	Pista de Testes	14
Começar	2	Opções de Jogo	15
Menu Inicial	2	Configuração do Controlador	16
Introduzir o seu nome	3	Vistas de Jogo	17
Controlos de Condução	4	Pontuações Altas	18
Ecrã de Configuração do Carro	6	Informação	18
Campeonato	8	Guia de Condução de Performance	19
Desafio	11	Dicas Básicas de Condução	20
Campeonato de Carro de Apoio	12	Apoio Técnico	22







TOCA Touring Car

O British Touring Car Championship (BTCC) é uma das competições motorizadas mais em excitantes em todo o Mundo, onde os pequenos carros de 2 litros produzidos em série se debatem numa dura e emocionante variedade de corridas. Os carros de turismo têm que corresponder a um rígido conjunto de regras, com as rotações limitadas a 8.500 e uma caixa de mudanças mecânica.

Cuidadosamente imitadas em TOCA 2, as regras do BTCC da época de 1998 foram alteradas de modo a incluir uma pequena prova de 'sprint' e uma maior corrida 'principal', que inclui uma paragem obrigatória na boxe para intensificar a acção!

Em conjunto com o evento principal de BTCC, existe uma variedade de eventos em carros de apoio que têm lugar durante o dia da prova e onde os pilotos competem em veículos idênticos, tornando a prova mais difícil e competitiva. Muitos destes carros de apoio estão incluídos em TOCA 2, juntamente com carros concebidos especialmente para o evento.

Instalação

Irá necessitar de pelo menos 30Mb de espaço livre no seu disco rígido para instalar TOCA 2 Touring Cars. Coloque o disco na drive de CDs e feche a tampa. Aguarde uns segundos até que a drive seja inicializada. Se a função 'auto-run' (execução automática) estiver activada no seu PC o disco será executado automaticamente, senão: Seleccione `Run` (Executar) no menu Start (Iniciar). Depois digite a letra da drive de CDs, seguida de `Setup` (Configuração). Por exemplo, se a letra do CD for D, digite: **D:\SETUP (ENTER)**

Ser-lhe-à então pedido que seleccione o idioma da sua preferência, entre o Inglês, o Francês, o Alemão, o Espanhol e o Italiano. Siga as instruções que surgem no ecrã e irão ser-lhe apresentados 4 diferentes tipos de instalação.

Compact (Compacta), Normal, Full (Completa) ou Network (Rede)

O jogo requer o DirectX 6 & DXMedia para poder ser executado, se não possuir este software instalado no seu computador ou se não tiver a certeza, seleccione **YES (sim)** quando lhe for perguntado se pretende instalar o software.

Feche todas as outras Aplicações antes de lançar o TOCA 2 Touring Cars.

ecrã de configuração

A primeira vez que o jogo é lançado surge-lhe o ecrã de configuração, que lhe permite seleccionar o dispositivo de visualização (Placa Gráfica), se o programa de configuração detectar vários dispositivos irá tomar como predefinição o mais elevado.

network quickstart - inicio rápido em rede

Para seleccionar o Inicio Rápido em Rede faça: **Start (Iniciar) > Programs (Programas) > Codemasters > TOCA2 > Network (Rede) > Quickstart (Inicio Rápido)**.
Assim poderá fazer as suas configurações para o jogo em rede. Estas configurações incluem o número de voltas que deseja correr, o tipo de carro, o nome dos condutores e assim por diante.Esta opção irá lançar o jogo com as configurações que escolheu.

como começar

Insira o disco na drive e feche a tampa. Se a função 'auto-run' (execução automática) estiver activada surgirá automaticamente uma caixa no ecrã, com as seguintes opções.

Play (Jogar) - Jogar o jogo.
Setup (Configuração) - Seleccione Display Device & Configure Controller (Dispositivo de Visualização e Configurar Comando)
Uninstall (Desinstalar) - Remover o TOCA 2 do seu sistema.
Exit (Sair) - Sair do jogo e regressar ao Windows.

Clique na opção Play (Jogar) para jogar o jogo. Se a função 'auto-run' (execução automática) não estiver activada então faça **START (Iniciar), PROGRAMS (Programas), CODEMASTERS, TOCA 2** ou faça duplo clique no Ícone 'Desktop' (Ambiente de Trabalho) se seleccionou esta opção durante a instalação.

Nota: Se não tiver o CD de TOCA2 na drive, apenas poderá jogar um jogo em rede.Se estiver a utilizar uma instalação compacta precisará do CD para jogar um jogo em Rede.

A VISUALIZAÇÃO DURANTE O JOGO EXIBE AS SEGUINTES INFORMAÇÕES



introduzir o seu nome

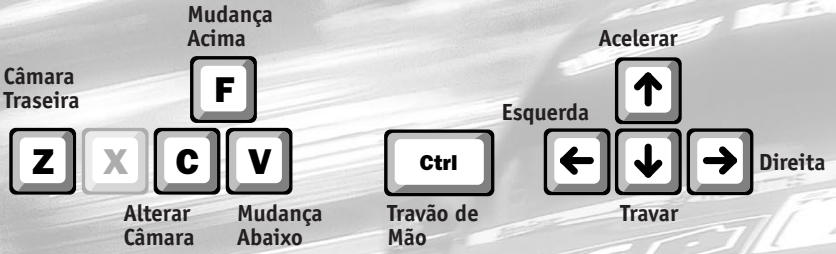
Em todos os modos de jogo, é pedido a cada jogador que introduza o seu nome. Este nome é utilizado durante todo o jogo e armazenado para eventuais recordes ou melhores pontuações atingidas. Um nome pode ter no máximo 9 caracteres.



Portuguese

Game Controls - Comandos de Jogo

Jogador Um - Teclado

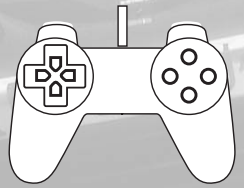


Steering Wheels



Gamepads

não existem configurações predefinidas



Jogador Dois - Teclado



Nota: Visto não existirem configurações predefinidas para os Gamepads ou Volantes em Toca 2, deve configurar os comandos por si próprio.

Antes de mais, um comando analógico tem de ser calibrado e depois pode ser afinado utilizando as configurações avançadas. Para configurar o interface de comando tem de introduzir a opção **Game Options > Controller Setup (Opções de jogo > Configuração do Comando)** onde poderá seleccionar o tipo de Gamepad, Volante ou Joystick que possui.

Ser-lhe-à pedido que introduza um comando de cada vez, i.e.: acelerar, travar, virar à esquerda, virar à direita, etc. Após cada pergunta prima um botão do teclado, um botão do comando, mova um joystick ou um volante para configurar os comandos da sua preferência. Para obter mais ajuda sobre a configuração dos comandos externos leia o 'help file' (ficheiro de ajuda). Pode visualizá-lo fazendo:

Start (Iniciar) > Programs (Programas) > Codemasters > TOCA2 > TOCA2 Help (Ajuda TOCA2).

menu principal



As opções disponíveis no menu principal são:
Start Menu (Menu Iniciar) - Seleccionar e começar Corrida
Show Replay (Visualizar Repetição) - Ver uma repetição gravada previamente
Game Options (Opções de Jogo) - Sound (Som), Graphics (Gráficos) e Controller Setup (Configuração do Comando)
High Scores (Melhores Pontuações) - Visualizar as Tabelas das Melhores Pontuações
Information (Informações) - Car (Carro), Driver (Condutor) e Track Information (Informações sobre a Pista)
Quit (Abandonar) - Sair do jogo

menu iniciar



Seleccionando '**Start Menu**' (Menu Iniciar) irá visualizar um outro menu de tipos de corrida:

Championship (Campeonato)
Challenge (Desafio)
Support Car Championship (Campeonato de Carros de Apoio)
Single (Corrida Única)
Time Trial (Tempos Cronometrados)
Network (Rede)
Test Track (Pista de Teste)

Ao navegar no sistema de menus premindo a tecla **ESCAPE** a qualquer momento irá regressar ao menu anterior. Utilize as **TECLAS DO CURSOR** e **ENTER** para seleccionar as suas opções.

ecrã de configuração do veículo

A configuração do veículo irá surgir no início de todas as corridas em todos os modos de jogo, excepto em 'Challenge'. Adiante encontra-se o ecrã de configuração do veículo.



Qualificativas: Iniciar a sessão de qualificação para a corrida seguinte.

Iniciar Corrida: Iniciar a corrida seguinte. A sua posição na grelha será decidida pela posição final atingida durante as qualificativas. Se foi directamente para a corrida sem passar pelas qualificativas, ficará colocado no fim na grelha. Se estiver a jogar um jogo de 2, 3 ou 4 jogadores e preferir não se qualificar, pode escolher entre um lugar à frente, atrás ou aleatório na grelha.

Alterar configuração

Esta opção permite-lhe alterar a configuração do seu carro.

Equilíbrio do Sistema de Travagem: Alterar o equilíbrio entre os travões dianteiros e traseiros.

Carga Aerodinâmica: Alterar a percentagem de carga aerodinâmica que melhora a aderência, mas que aumenta a resistência ao ar do seu veículo.

Change Tyres: Mude os pneus no seu carro.

Brake Bias: Altere o equilíbrio entre os travões da frente e de trás.

Mudanças: Altera os rendimentos das mudanças, uma relação entre uma melhor aceleração e uma maior velocidade de ponta.

Suspensão: Altera a suspensão para a tornar mais rígida ou mais leve em cada roda.

Predefinição: Re-definir todas as configurações para a predefinição.

Carregar Configuração: Carregar uma configuração de veículo gravada previamente.

Gravar Configuração: Gravar a sua configuração de veículo actual.

Quit Game: Sai para o Windows '95/98.

campeonato

As regras mudaram para a época de 1998 do TOCA Touring Car Championship. A estrutura consensual da corrida é agora 'Qualifying' - Corrida Sprint, 'Qualifying' - Corrida Principal.

Ambas as sessões qualificativas têm agora apenas uma volta com partida lançada. O seu tempo mais rápido em cada sessão irá determinar a sua colocação na grelha em cada corrida. Pode passar à frente da sessão qualificativa em qualquer momento, seleccionando a opção Terminar Sessão Qualificativa no menu de pausa.

corrida 'sprint'

É aproximadamente 25% mais curta que a corrida de 1997 e portanto é muito mais importante obter a mais alta posição possível na grelha.

corrida principal

A corrida principal é aproximadamente 25% maior que as corridas de 1997 e inclui também agora uma paragem na boxe obrigatória, que deve ser realizada entre 15% e 75% da distância da corrida e deve ser também efectuada uma mudança de pneus.

pit stops

Após o carro entrar na zona das boxes o computador fica em controlo do seu carro e leva-o até à sua equipa nas boxes. Depois do carro se imobilizar tem início a paragem na boxe. Pode seleccionar o tipo de pneus para os quais pretende mudar e também quaisquer danos ocorridos anteriormente à paragem na boxe podem ser reparados, apesar de lhe custar tempo extra.

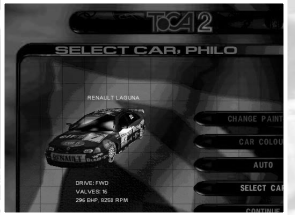
iniciar o campeonato

Ao seleccionar o modo de Campeonato é-lhe apresentada a escolha de iniciar um novo jogo ou de carregar um jogo antigo. Seleccionando um novo jogo chama o seguinte menu:

Jogadores: 1 jogador ou equipa de 2 jogadores

Dificuldade: Novato/Padrão/Perito

Continuar: Avançar para o ecrã de introdução do nome



Após digitar o seu nome chega ao seguinte menu:

Cor do Veículo: Apenas tem esta opção se estiver a escolher um carro de apoio

Automático/Manual: Selecciona as mudanças automáticas ou manuais

Seleccionar Veículo: Escolher um carro para correr no campeonato

Continuar: Correr

A época tem 13 encontros pela ordem listada a seguir:

Ronda	Local
Rondas 1&2	Thruxton
Rondas 3&4	Silverstone International
Rondas 5&6	Donington Park National
Rondas 7&8	Brands Hatch Indy
Rondas 9&10	Oulton Park Fosters
Rondas 11&12	Donington Park National
Rondas 13&14	Croft
Rondas 15&16	Snetterton
Rondas 17&18	Thruxton
Rondas 19&20	Knockhill
Rondas 21&22	Brands Hatch Indy
Rondas 23&24	Oulton Park Fosters
Rondas 25&26	Silverstone International

Para progredir para a ronda seguinte deve totalizar 15 pontos em cada encontro.

No modo irá correr apenas nos 6 primeiros locais, no modo irá correr nos 9 primeiros locais e no modo irá correr em todos os 13 locais.

o sistema de pontos no campeonato

Pole Position	1pt
1st	15pts
2nd	12pts
3rd	10pts
4th	8pts
5th	6pts
6th	5pts
7th	4pts
8th	3pts
9th	2pts
10th	1pt

o sistema de taças

As taças são atribuídas durante toda a época do Campeonato após cada corrida, com base na sua performance. Se o seu desempenho for suficientemente bom ser-lhe-ão proporcionados 'truques secretos' para o jogo.

campeonato de equipas de 2 jogadores

Este jogo é basicamente idêntico ao de um único jogador, excepto no facto de ambos os jogadores correrem pela mesma equipa. O objectivo é que os 2 jogadores vençam o campeonato de construtores trabalhando em conjunto durante a época. Contudo, ambos os jogadores tentarão vencer o campeonato de pilotos. Para progredir para a ronda seguinte deve obter um total combinado de 27 pontos.

condução perigosa

TOCA, o organismo regulador do Auto Trader RAC Touring Car Championship, não tolerará uma condução perigosa. Se for decidido que conduziu deliberadamente contra outro concorrente, pode ser penalizado com um aviso de condução perigosa. Os pontos de penalização serão deduzidos no final de cada corrida, não perderá quaisquer pontos que tenha acumulado. Os pontos de penalização que não podem ser deduzidos do encontro actual não serão transportados para futuras corridas.

As penalizações por condução perigosa apenas se aplicam em corridas do modo 'Championship'.

Avisos	Penalizações
3	2 Pontos
4	4 Pontos
5	8 Pontos
6	Desqualificação na linha de chegada

desafio

Este modo é muito semelhante aos corredores do tipo 'arcade' em que o seu objectivo é chegar o mais longe possível nas séries de corridas de 2 voltas, atingindo cada posto de controlo antes de se esgotar o tempo que lhe foi disponibilizado. O jogador começará no fim da grelha em cada corrida. A estrutura da corrida é diferente segundo o nível de dificuldade seleccionado:

novato

Snetterton
Silverstone International
Brands Hatch Indy
Donington Park National

padrão

Silverstone International
Brands Hatch Indy
Donington Park National
Oulton Park
Croft

perito

Brands Hatch Indy
Donington Park National
Oulton Park Fosters
Croft
Thruxton
Knockhill

campeonato de carros de apoio

Este modo de jogo permite ao jogador correr em diversos eventos de apoio que têm lugar nos fins-de-semana do TOCA Touring Car - assim como em alguns que criámos expressamente para o jogo!

Os campeonatos de carros de apoio têm lugar com um máximo de 10 carros. Todos os carros em competição foram fabricados do mesmo modo, possuem o mesmo modelo e performances, a única diferença são as cores das carroçarias.

Cada um dos campeonatos será disputado em 4 encontros. Cada encontro inclui uma sessão qualificativa de 1 volta e depois uma corrida de 3 voltas. Os pontos são atribuídos do seguinte modo em 'Support Car Championship':



Posição	Pontos
1st	10
2nd	9
3rd	8
4th	7
5th	6
6th	5
7th	4
8th	3
9th	2
10th	1

Para desbloquear mais campeonatos de apoio necessita de obter um determinado número de pontos no anterior campeonato de apoio, tal como é exemplificado na tabela que se segue.

Pontos Acumulados no 'Support Car Championship'

Pontos necessários para desbloquear	Nome no Campeonato
0	Ford Fiesta
0	Van Diemen Formula Ford
30	Lister Storm
60	AC Superblower
90	Grinnal Scorpion
120	TVR Speed 12
150	Jaguar XJ220

Após ter completado todas as quatro corridas do campeonato é-lhe dada a opção de gravar o jogo após sair da tabela com as melhores pontuações do campeonato de carros de apoio.

corrida única



Jogadores: Seleccione 1 ou 2 jogadores
Voltas: Seleccione a duração da corrida
Carros de Computador: Corra com ou sem carros de computador no modo de 2 Jogadores
Qualificativas: Qualifique-se ou inicie a corrida no fim da grelha (Frontal/aleatória se estiver no modo de 2, 3 ou 4 jogadores)
Condições Meteorológicas: Escolha entre Predefinido, Sol, Encoberto, Chuva, Nevoeiro ou Tempestade

No modo de corrida única pode qualificar-se se o desejar, ou passar à frente da qualificativa e iniciar a corrida no fim da grelha, tendo assim um desafio extra. Uma corrida única pode ter lugar em qualquer uma das pistas que desbloqueou durante o jogo, incluindo qualquer uma das pistas de bonificação especial.

Uma única corrida que pode ser realizada em qualquer uma das pistas que desbloqueou durante o jogo, incluindo qualquer uma das pistas de bónus especiais.

Tempos Cronometrados

empos Cronometrados Padrão: Este modo permite-lhe correr por qualquer uma das pistas do jogo. Após a primeira volta um carro fantasma da sua volta mais rápida irá surgir e irá correr em redor da pista como marcador. É-lhe permitido alterar as condições meteorológicas neste modo.

Desafio de Tempos Cronometrados: Semelhante ao modo 'Challenge', os jogadores serão colocados contra o relógio. O objectivo é completar tantas voltas quantas possíveis até o tempo se esgotar. O tempo extra atribuído por passar a linha de partida irá diminuir a cada volta completada. Pode alterar as condições meteorológicas neste modo.

Modo de Perseguição de 2 Jogadores: Este modo é uma corrida baseada na diferença de tempos. 2 jogadores correm numa pista ao mesmo tempo. Quando o primeiro jogador atravessa um posto de controlo surge uma contagem decrescente e o segundo jogador deve atravessar o posto de controlo antes da contagem decrescente atingir 0. Quando um jogador não consegue atingir um posto de controlo, o outro jogador recebe uma vitória.

Pode alterar as condições meteorológicas neste modo assim como o período de tempo permitido entre os jogadores para passarem os postos de controlo.

network (rede)

Este modo proporciona-lhe a hipótese de correr numa rede informática contra outros adversários humanos.

pista de teste

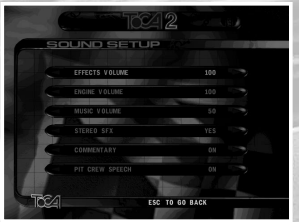
A pista de teste permite-lhe seleccionar um dos oito percursos originais à volta dos quais pode pilotar qualquer carro e experimentar diferentes configurações de veículos.

Estes percursos são:

Curto	Piso Com Pó
Médio	Skid Pan
Médio 2	Via Rápida
Longo	Oval

opções de jogo

Seleccionando 'Game Options' (Opções de Jogo) poderá aceder e alterar as diversas configurações de TOCA 2.



configuração do som

Permite-lhe alterar os níveis de música e de som em diversas partes de TOCA 2.

configuração dos gráficos

Permite-lhe personalizar os gráficos do seu PC. Para mais informações consulte o ficheiro de ajuda.

CONFIGURAÇÃO DO COMANDO

A partir desta opção pode seleccionar e configurar novamente os dispositivos do teclado e do Comando para cada jogador.

Primeiro escolha o jogador cujos comandos pretende alterar ou voltar a configurar. Irá depois ser conduzido para o ecrã Player Controls (Comandos do Jogador):

Teclado/Comando
Utilize as teclas esquerda e direita do cursor para alternar entre o teclado e o Comando)

Configurar Teclado/Comando
Esta opção permite-lhe alterar os comandos predefinidos do teclado /Comando de modo a melhor se adaptarem às suas capacidades de condução. Visto alguns Comandos terem menos botões que os necessários para suportar todos os comandos de TOCA2 , pode também utilizar o teclado ao configurar novamente os botões do Comando.

Sensitivity (Sensibilidade)
As configurações de sensibilidade aplicam-se aos Comandos digitais e Analógico e ajusta a quantidade de movimento que necessita de exercer o Comando para obter total controlo ao dirigir o carro.

Digital/Analógico
Esta opção proporciona-lhe a hipótese de utilizar um comando Digital ou Analógico.

Calibrar Comando
Esta opção permite-lhe calibrar o eixo do seu comando durante o jogo.

Calibrate (Calibrar)
Esta opção lança o 'control panel' (painel de controlo) do Windows 95 /98. Quando terminar a configuração do comando terá de clicar no ícone TOCA 2 Touring Cars na barra de tarefas. A maior parte dos comandos compatíveis com o Windows são suportados por este jogo. Para uma lista de controladores testados veja o ficheiro de Ajuda.
Recomendamos que configure o seu comando utilizando a secção Game Controllers (Comandos de Jogo) do 'control panel' (painel de controlo) do Windows 95 /98

Avançadas
Esta opção permite-lhe personalizar totalmente o seu comando de jogo.



Predefinições
Esta opção retoma as configurações originais do comando do jogo.

PANORAMAS DE JOGO

Ao correr pode escolher entre cinco diferentes panoramas:
Behind Car (Parte traseira do carro) (perto)
Behind Car (Parte traseira do carro) (afastado)
HeadCam™
Bonnet (Capot)
Interior TV view (Panorama de TV interior)
Perspectiva do Pára-choques

O panorama HeadCam™ permite-lhe experimentar a condução de um Carro de Turismo do ponto de vista de um piloto. As forças que operam num piloto verdadeiro são simuladas à medida que acelera na pista.

Algumas destas perspectivas não se encontram disponíveis em determinados carros de apoio e modos de vários jogadores em Ecrã Dividido.

Melhores pontuações

Exibe os melhores tempos e pontuações alcançados. Esta tabela mostra:

- Championship high scores (Melhores pontuações do Campeonato)
- Challenge high scores (Melhores pontuações do Desafio)
- Time Trial high scores (Melhores pontuações dos Tempos Cronometrados)
- Time Trial Challenge high scores (Melhores pontuações do Desafio de Tempos Cronometrados)
- Support car high scores (Melhores pontuações dos carros de apoio)



Passeio da Fama de TOCA Touring Car

Se tiver acesso à Internet e tiver obtido um tempo em que acha que é um recorde mundial, visite o website da Codemasters em:

http://www.toca2.com

Aqui encontrará o Passeio da Fama de TOCA 2 Carros de Turismo onde poderá registar os seus melhores tempos. Para o fazer precisará do valor de verificação que se encontra sob o seu tempo nos ecrãs.

Se o seu tempo for suficientemente bom será visualizado juntamente com os outros melhores tempos para que todos possam ver - a realização suprema de Touring Car Championship!

Informações

Pistas: Permite-lhe visualizar todas as pistas do campeonato e proporciona ajuda e conselhos sobre o modo de concretização das curvas em cada circuito.

Veículos: Proporciona-lhe as informações técnicas sobre cada marca e modelo do carro utilizado no campeonato.

Pilotos: Exibe os detalhes da presente época de 1998 sobre os pilotos de cada equipa.



Guia de condução para um melhor desempenho

Os carros de computador

Correr contra outros pilotos é provavelmente a parte mais difícil das corridas em circuito, mas ficam aqui umas quantas dicas úteis para se certificar que nem sempre acaba em armadilhas de cascalho.

Quando estiver no meio do 'trânsito', tente manter a sua direcção sem ziguezaguear, pois basta um toque de outro piloto para fazer com que se despiste. Tente aprender cada circuito e descubra os melhores locais para ultrapassar, as curvas lentas são normalmente as melhores.

Ao travar fortemente num curva apertada dê sempre uma olhadela para trás a ver se existe outro piloto a tentar ultrapassar. Se for o caso, opte por uma linha mais defensiva para proteger a sua posição.

A forma mais fácil de ultrapassar um adversário é travar mais tarde numa curva. (i.e. tomar a linha interior e travar mais tarde para colocar o seu nariz à frente). Contudo, se travar muito tarde pode dar por si fora da pista e perder lugares.

Seja sempre paciente quando estiver a tentar ultrapassar outro piloto. Uma manobra de ultrapassagem precipitada pode resultar num acidente, por isso, se tiver dúvidas, permaneça atrás e aguarde uma melhor oportunidade.

Apertões e encontrões fazem sempre parte de uma corrida de Carros de Turismo, mas não exagere, pois pode enfurecer outro piloto que pode depois querer vingar-se!

Alguns pilotos são melhores do que outros, por isso tente saber quais são os pilotos perigosos e dê-lhes mais espaço de manobra.

dicas básicas de condução

Utilize a linha de corrida (Consulte a opção de informações do jogo para uma descrição mais pormenorizada)

Utilize a largura total da pista, incluindo as faixas sonoras.

Quando estiver habituado ao carro e à pista, utilize a caixa de mudanças manual para obter um ligeiro melhoramento de performance.

Equilibre o acelerador nas curvas.

Corrija eventuais sobre-viragens rodando o volante na direcção da derrapagem.

APOIO TÉCNICO

Tel: + 44 1926 816044 Fax: + 44 1926 817595

Atendimento no seguinte horário
0900-1730 Segunda-Feira, 0800-2000 Terça a Sexta-Feira, 1000-1600 Sábado
Antes de ligar para o nosso Serviço de Clientes, certifique-se que leu o ficheiro de ajuda de TOCA 2 Touring Cars™, que pode ser encontrado no CD Rom de TOCA 2 Touring Cars™

e-mail: custservice@codemasters.com
Codemasters Limited, Technical Support,
PO Box 6, Leamington Spa, Warwickshire, CV32 0SH, UK

www.codemasters.com

Codemasters' website includes technical support, and the Hall of Fame, as well as news about other Codemasters games.

Para aceder ao ficheiro de ajuda

Clique no botão 'START', depois seleccione Programs>Codemasters>TOCA2>TOCA2 HELP

Se a sua resposta não estiver aqui, certifique-se que tem os seguintes pormenores antes de ligar para a linha de Apoio Técnico.

- Uma descrição detalhada do problema
- Se este se repeter, em que condições?
- A marca do computador (Dell, Gateway, Compaq, IBM, etc.)
- Tipo de processador (Pentium 266, Cyrix 200, etc.)
- A marca e o modelo de placa Gráfica 3D no seu sistema e o número da versão dos drivers* (por exemplo, Diamond Viper V550, 4.10.01.0245)
- Fabrico e modelo da Drive de CD-Rom (por exemplo, Panasonic 562 dupla velocidade)
- Versão BIOS e data da Motherboard
- A marca e o modelo da sua placa de som e o número da versão do driver** (por exemplo, Soundblaster 16, 4.38.01.0201)
- Versão do DirectX (por exemplo, DirectX 6.1, 4.06.02.0436)
- A versão do Windows instalado no seu sistema*** (por exemplo, Windows 98, 4.10, Construído em 1998)

* Esta informação pode ser obtida lançando a opção de configuração do TOCA2 a partir de Start>Programs>Codemasters>TOCA2>TOCA2 setup, ou correndo o Dxdiag.exe

** Isto é exibido durante a seqência de arranque do seu sistema

***Esta informação pode ser obtida correndo o Dxdiag.exe

NOTICE

Codemasters Limited reserves the right to make any changes to this product or this manual at any time without notice.
This product and this manual are under copyright. All Rights Reserved.

Codemasters make certain limited warranties with respect to the software and the media for software. In no event shall Codemasters be liable for any indirect, consequential or special damages.

LIMITED WARRANTY

Nothing contained herein shall affect your statutory rights.

Codemasters warrants to the purchaser that the media on which the software program is recorded will be free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days. Defective media will be replaced within this period if the product is returned to Codemasters by recorded delivery, with a description of the defects, the return address, and the purchase receipt.

This warranty does not cover media which has been damaged or misused, nor does it cover the software programs themselves, which are provided "as is".