MAGIC EYE

The Official MAGIC EYE CD-ROM

L'ŒIL MAGIQUE

Le CD-ROM officiel de L'ŒIL MAGIQUE

© 1994 Mindscape. © 1994 MEX. All Rights Reserved. "MAGIC EYE" © 1993 N.E.Thing Enterprises, Inc. Mindscape and its logo are Registered Trademarks of Mindscape International Ltd. IBM is a Registered Trademark of International Business Machines Corporation. All other Trademarks and Registered Trademarks are the property of their respective owners.

© 1994 Mindscape © 1994 Mex. Tous droits réservés.L'ŒIL MAGIQUE © 1993. N.E. Thing Enterprises, Inc. Mindscape et son logo sont des marques déposées de Mindscape International Ltd. IBM est une marque déposée de International Business Machine Corporation. Toutes les autres marques commerciales et marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.



INSTALLATION

'Magic Eye' does not require any special installation. With the file START.EXE it can be started directly from the root directory of the CD.

However, we recommend you run the installation program SETUP.EXE, which offers various options for a more comfortable use of 'Magic Eye'.

The installation program enables:

★ higher execution speed for 'Magic Eye' by copying Runtime files to the hard disk (approx. 2.7Mb free hard disk capacity required)

★ creation of a Windows program group with respective icons

★ check of the Multimedia configuration and configuration of missing drivers

PROGRAM START

Once a program group with the respective icons has been set up by means of the installation program, 'Magic Eye' can be started by double-clicking the respective icon in the Windows Program Manager.

'Magic Eye' can also be started directly through the START.EXE file in the root directory of the CD, by double-clicking on the file name in the Windows File Manager or through the menu option 'Run' in the File Manager or Program Manager.

If Runtime Files for the Multimedia-ToolBook 3.0 have been installed on your processor - i.e. through the installation program - you have the alternative to start 'Magic Eye' directly through the file MAGICENG.EXE in the directory \APP of the CD.

OPERATION

For instructions regarding the use of 'Magic Eye' please refer to the manual on the CD or to the `Help` function in the program, which is accessible at any time by pressing the F1 key.

TECHNICAL PROBLEMS

If 'Magic Eye' cannot be run on your system configuration, please execute the installation program SETUP.EXE from the root directory of your CD first.

Check your CD-ROM drive for perfect function. Check the driver configuration of your Multimedia system.
Due to the monitor drivers and to the Font options selected screen patterns with more

than 800 x 600 pixels may result in incorrect displays. If this is the case, please select a suitable graphic configuration through system control or by means of the respective auxiliary program offered by the manufacturer of your graphic card.

If, due to technical problems with the respective system configuration, the program breaks down or does not run correctly, shut down both `Magic Eye` and Windows and then restart the program.

As a registered user you have access to the MEX Hotline Services through telephone, fax or CompuServe.

OPERATING VIA MOUSE

Navigation

Simply move the mouse pointer over the screen.
Whenever it takes on a shape other than the standard one (see below), you can reach another point in the program with a simple mouse click.

Manual

When the mouse pointer has its standard shape you can open the manual or a select menu by means of a simple mouse click.

Mouse pointer

Here you see all the possible shapes of the mouse pointer:


Normal


View stereogram


Left


Forward


Right


Back


Wait


Confirm

OPERATING VIA KEYBOARD

Cursor keys: Navigation/Controls

In addition to the mouse you can move back and forth among the various rooms using the cursor keys.
At other points, such as the manual or the lecture, you can use the cursor keys as a further help - leafing through or scanning.

Number keys 1-5: Picture Selection

In the gallery, by using the number keys 1 to 5 you can directly choose the various pictures, going clockwise from the bottom left.

Ctrl-x: Quick Select

With the help of Ctrl-key combinations, which are explained in more detail below, you can quickly reach the most important parts of the program from any given point.

Multimedia Controls

There are special keys ready to operate multimedia sequences.
They are explained in the Help section.

F1: Help

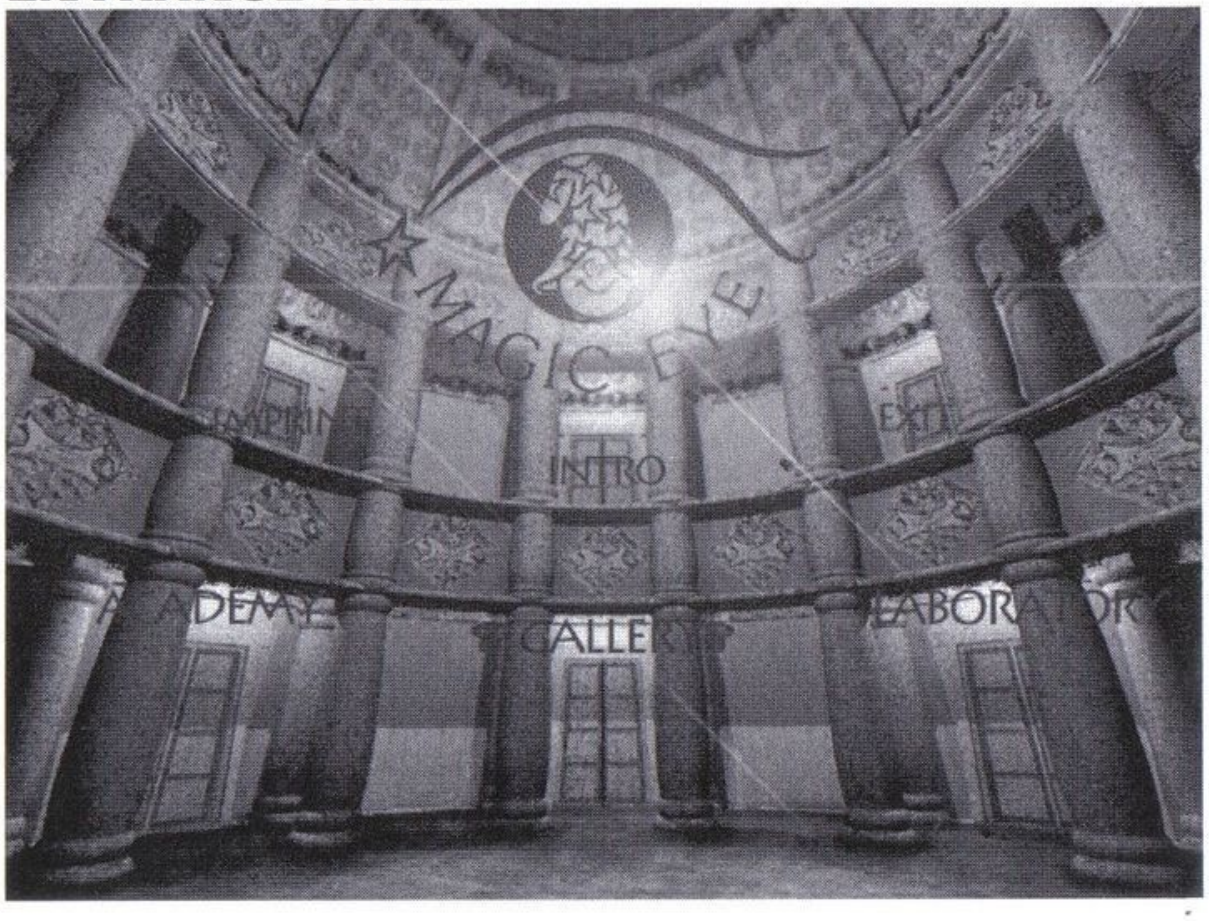
The Help function is there to advise you should you ever get stuck -
simply press the F1 key.

QUICK SELECT

The Quick Select function offers you a direct path to the various rooms and functions in the program:

Ctrl+E	Entrance hall	Ctrl+S	Sird-O-Mat
Ctrl+A	Academy	Ctrl+M	Manual
Ctrl+L	Lecture room	Ctrl+R	Area plan
Ctrl+G	Gallery	Ctrl+C	Picture catalogue
Ctrl+Y	Laboratory	Ctrl+X	Lexicon
Ctrl+T	Machine tool	Ctrl+P	Print function

ENTRANCE HALL



Operating Via Mouse

If you click the mouse on the areas displayed, you acquire the corresponding rooms or functions.

Operating Via Keyboard

You reach the other rooms with the Cursor keys. Moreover all the Quick Select keys are active. You can reach the Assistance function with the F1 key.

L'ŒIL MAGIQUE

Le CD-ROM officiel de L'ŒIL MAGIQUE

INSTALLATION

"Magic Eye" n'a pas besoin díune installation et peut être mis en marche directement par START.EXE sur la CD.

Nous vous recommandons toutefois d'utiliser le programme d'installation SETUP.EXE, qui vous offre des options différentes pour un travail plus confortable avec "Magic Eye".

Le programme d'installation vous permet

★ d'augmenter la vitesse de "Magic Eye", en copiant des fichiers Runtime sur votre HD (on a besoin d'à peu prés 2,7 MB de capacités libres)

★ d'installer un groupe de programme avec les symboles relatifs

★ d'examiner votre configuration Multimédia et au besoin, de configurer des drivers.

MISE EN MARCHE DU PROGRAMME

Lorsque vous avez installé un groupe de programme avec les symboles correspondants via le programme d'installation, mettez "Magic Eye" en marche avec un double-clique sur le symbol correspondant dans le programme-manager.

En plus, "Magic Eye" peut être mis en marche directement via le fichier START.EXE du directory principal, par exemple par un double-clique sur le nom du fichier ou par l'option du menu "exécuter" dans le manager de fichier ou de programme.

Si des fichiers Runtime ont été installés sur votre ordinateur pour le Multimedia-ToolBook 3.0. - par exemple via le programme d'installation - une autre alternative existe en mettant "Magic Eye" en marche directement via le fichier MAGICFRZ.EXE dans le directory \APP de la CD.

INSTRUCTIONS DE MANIEMENT

Vous trouvez les instructions de maniement sur les pages suivantes ou directement sur la CD - dans le manuel d'instruction, que vous atteindez à tout instant par la touche F1.

PROBLÈMES TECHNIQUES

Si "Magic Eye" ne marche pas sur votre configuration de systeme, mettez d'abord en marche le programme d'installation SETUP.EXE du directory principal de la CD.

Contrôez le bon fonctionnement de votre CD-ROM et examinez le driver configuration de votre systeme multimédia par intermédiaire du système de commande.

UTILISATION DE LA SOURIS

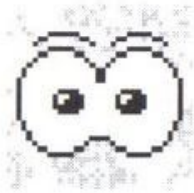
Navigation

Faites circuler le curseur sur l'écran.
Dès qu'il prend une autre forme vous cliquez la souris et vous vous déplacez dans le programme.

Manuel d'instruction

Lorsque le curseur de la souris a une forme standard ouvrez le manuel ou un menu au choix en cliquant une fois.

Curseur de la souris
Vous voyez ici toutes les formes possibles de curseurs.


Normal


Vue tridimensionelle

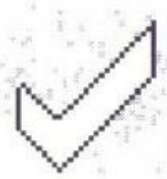

Gauche


Avancer


Droite


Retour


Attendre


Confirmer

USAGE DU CLAVIER

Touches: navigation/commande

Outre la souris vous pouvez aussi utiliser les touches pour vous déplacer dans le programme.
Vous pouvez également feuilleter le manuel ou les cours.

Chiffre de 1 à 5 : choix de l'image.

Dans la galerie vous pouvez choisir à l'aide des chiffres de 1 à 5 les différentes images dans le sens des aiguilles d'une montre en commencant par le bas.

Ctrl-X : choix rapide.
L'utilisation de cette touche, qui sera plus détaillée sur la page suivante, d'aller d'un point à un autre dans le programme trés rapidement.

Commande multimédia.
Des touches spéciales servent à la commande de séquences multi-média et sont expliquées dans le registre "Aide".

F1: Aide.

Cette fonction vous renseigne en cas de besoin.

CHOIX RAPIDE

Cette fonction vous permet de vous déplacer rapidement dans le programme.

Ctrl + E Hall déntrèe	Ctrl + S Sird-O-Mat
Ctrl + A Académie	Ctrl + M Manuel d'instruction
Ctrl + C Salle de cours	Ctrl + N Plan de la pièce
Ctrl + G Galerie	Ctrl + I Catalogue images
Ctrl + L Laboratoire	Ctrl + D Dictionnaire
Ctrl + O Machine-outils	Ctrl + P Fonction impression

HALL D'ENTRÉE



Utilisation de la souris

En cliquant sur les domaines marqués vous arriverez dans les plans ou les fonctions désirés.

Utilisation du clavier

En tapant une lettre vous arriverez au premier terme à la position correspondante de l'alphabet.Si il n'y a pas de terme à cette lettre vous arriverez à la position suivante de l'alphabet qui possède une donnée.

MINDSCAPE®

PRIORITY HOUSE CHARLES AVENUE MALTINGS PARK
BURGESS HILL WEST SUSSEX RH15 9TQ

QS290116