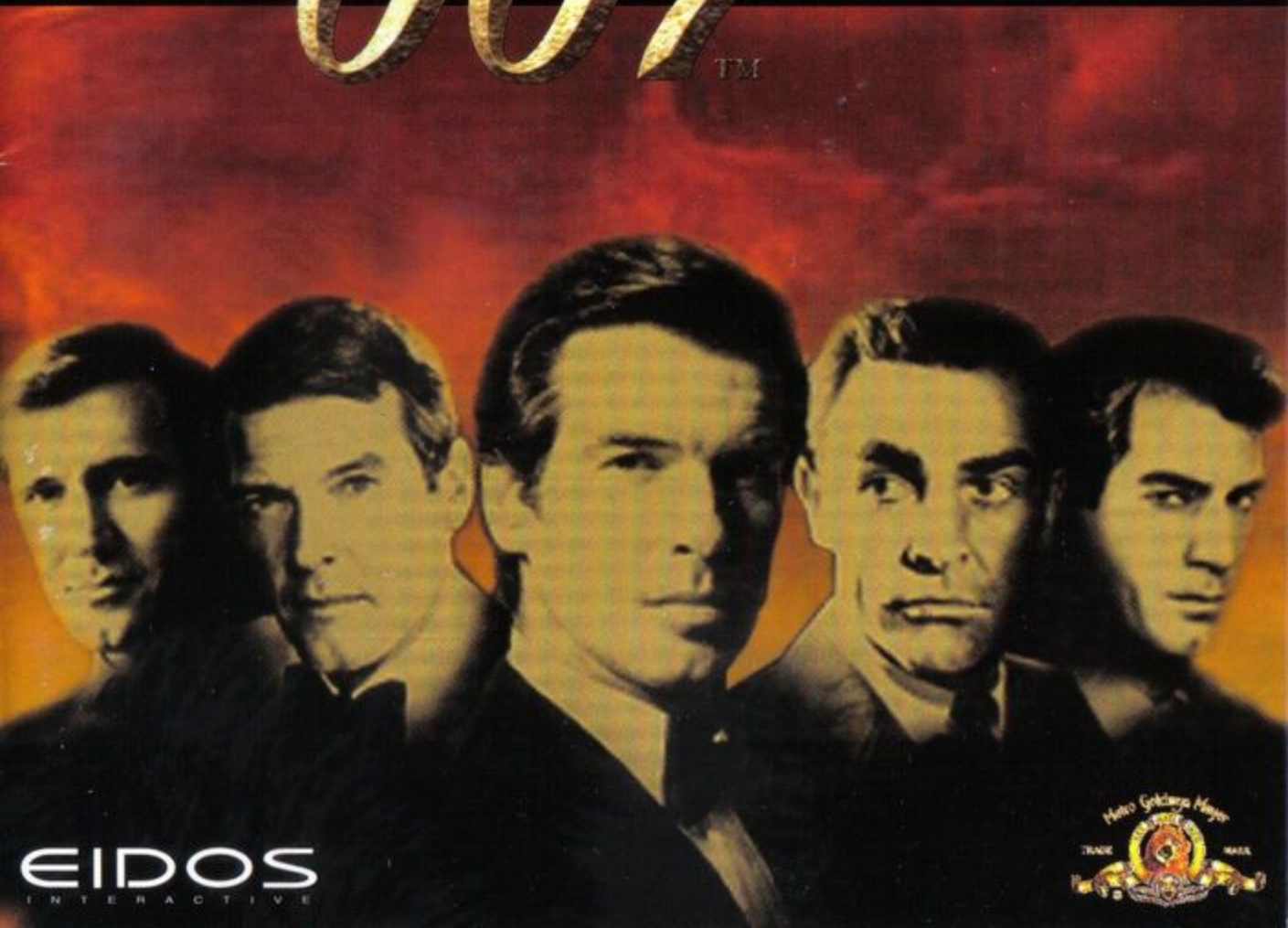
LES DOSSIERS SECRETS

JAMES BOND 007™



EIDOS INTERACTIVE

AVERTISSEMENT RELATIF AUX RISQUES D'ÉPILEPSIE

Certaines personnes sont sujettes aux crises d'épilepsie ou aux pertes de connaissance lorsqu'elles sont exposées à certains types de lumière clignotantes. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaitre alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Précautions à prendre dans tous les cas pour limiter les risques:

AVANT L'UTILISATION

•Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de connaissance) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
•Tenez-vous à au moins 2,5 m de l'écran.
•Si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil, reposez-vous avant de commencer le jeu.
•Veillez à ce que la pièce soit suffisamment éclairée.
•Utilisez le jeu sur un écran aussi petit que possible (14" maximum).

PENDANT L'UTILISATION

•Marquez des pauses de 10 minutes toutes les heures.
•Nous conseillons aux parents de surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de connaissance, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

TABLE DES MATIERES

3 MANIPULATION DE VOTRE LOGICIEL PC MGM INTERACTIVE
3 CONFIGURATION SYSTEME REQUISE
4 IINSTRUCTIONS D'INSTALLATION
6 IINTRODUCTION - TOP SECRET
7 DISQUES 1 ET 2
8 MISE EN ROUTE
8 MENU PRINCIPAL
9 MISSIONS
13 007 : DECLASSIFIE
15 TEST DE CONNAISSANCES SUR LES S.R.
17 ACCES A D'AUTRES PASSERELLES : FEMMES, ALLIES, ENNEMIS, SECTION Q ET VEHICULES
20 CARACTERISTIQUES DE L'INTERFACE ET NAVIGATION
22 CONE DE RELECTURE VIDEO
22 LIENS HYPERTEXTE
22 CREDITS
23 CONTRAT DE LICENCE LOGICIEL, GARANTIE LIMITEE ET RESTRICTIONS
23 SUPPORT CLIENT

MANIPULATION DE VOTRE LOGICIEL EIDOS INTERACTIVE

- Le CD-ROM EIDOS INTERACTIVE requiert l'utilisation exclusive d'un système compatible avec Windows® 3.1 ou Windows¨ 95.
- Ne pas tordre, écraser, ou immerger dans un liquide.
- Ne pas laisser directement à la lumière du soleil, près d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- Lors d'un usage intensif, s'accorder des pauses occasionnelles.
- Maintenir les disques propres. Toujours manipuler un disque par les bords et, lorsqu'il n'est pas utilisé, le conserver dans sa pochette protectrice.
- Nettoyer les disques à l'aide d'un tissu non ouaté, doux, et sec, en partant du centre vers le bord. Ne jamais utiliser de solvants ou de détergents abrasifs.

CONFIGURATION SYSTEME REQUISE

Système d'exploitation :	Windows® 3.1 ou Windows® 95
Performances processeur :	486/66 MHz (Pentium 100+ recommandé)
Mémoire (RAM) :	8 Mo (16 Mo recommandé)
Graphique :	SVGA, 256 couleurs (65 000 couleurs recommandé)
Vitesse CD-ROM :	2X (4X recommandé)
Audio :	8 bit (16 bit recommandé)

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS fonctionnera sous Windows® 3.1 ou Windows® 95. Les instructions d'installation diffèrent légèrement en fonction de la version de Windows que vous utilisez.

WINDOWS® 3.1

Pour exécuter JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS sous Windows® 3.1, procédez comme suit :

1. Insérez le disque 1 de JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS dans le lecteur de CD-ROM.
2. Dans le menu FICHIER du gestionnaire de programmes, sélectionnez EXECUTER.
3. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, entrez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (habituellement D), suivie de deux points (:), et du mot "install", comme suit : **D : INSTALL.**
4. Appuyez sur la touche Entrée ou cliquez sur le bouton OK. Le processus d'installation automatique créera un nouveau groupe de programmes appelé MGM INTERACTIVE, et placera l'icône du programme JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS dans ce groupe.
5. Pour jouer, double-cliquez sur l'icône JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS. L'écran de démarrage JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS apparaîtra au bout de quelques minutes.

WINDOWS® 95

Pour exécuter JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS sous Windows® 95, procédez comme suit :

1. Insérez le disque 1 de JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS dans le lecteur de CD-ROM.
2. Cliquez sur le bouton DEMARRAGE, puis sélectionnez l'option EXECUTER dans le menu qui apparaît.
3. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, entrez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (habituellement D), suivie de deux points (:), et du mot "install", comme suit : D : INSTALL. (Si vous ne connaissez pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, vous pouvez cliquer sur le bouton PARCOURIR et sélectionner l'icône du disque compact.)
4. Appuyez sur la touche Entrée ou cliquez sur le bouton OK. Le processus d'installation automatique créera un nouveau groupe de programmes appelé MGM INTERACTIVE, et placera l'icône du programme JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS dans ce groupe.
5. Pour exécuter le programme, double-cliquez sur l'icône JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS. L'écran de démarrage JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS apparaîtra au bout de quelques minutes.
6. Vous pouvez aussi exécuter le programme en cliquant sur le bouton DEMARRER, en sélectionnant PROGRAMMES dans le menu, puis MGM INTERACTIVE dans le sous-menu, et en sélectionnant JAMES BOND dans le menu MGM INTERACTIVE.
7. Vous pouvez à tout moment supprimer JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS de votre système, en double-cliquant sur l'icône DESINSTALLATION JAMES BOND. Vous pouvez également supprimer le programme en cliquant sur le bouton DEMARRER, en sélectionnant PROGRAMMES dans le menu, puis MGM INTERACTIVE dans le sous-menu, et en sélectionnant DESINSTALLATION JAMES BOND dans le menu MGM INTERACTIVE.

INTRODUCTION - TOP SECRET!

Vous tenez entre vos mains l'une des créations les plus fantastiques de Q : JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS. Deux CD-ROM standard de 650 Mega-octets chacun, totalement multimédia. A eux deux, ces disques contiennent toutes les informations jamais publiées sur James Bond, l'agent secret le plus connu de tous les temps.

Tout ce que les salles d'archives du MI-6 contiennent sur 007 se trouve ici : événements historiques, biographies détaillées, informations inédites sur les femmes, alliés, gadgets, sites, acteurs, créateurs, ennemis, véhicules de Bond et, bien sûr, tous les détails sur les 17 missions de Bond.

Tout est là au bout des doigts. De conception limpide - comme vous le verrez, Q a beaucoup investi - ces dossiers ne sont pas seulement complets, mais aussi totalement opérationnels. Les liens hypertexte, les touches de fonction spéciales et les boutons d'accès vous permettent de rechercher et de retrouver des informations à l'aide de la souris. Vous pouvez aussi accéder à du texte, des extraits de films, des fichiers sonores, et des photos instantanément !

Le CV de Roger Moore. Le dossier personnel de Felix Leiter. Les particularités du moteur de l'Aston-Martin DB5 de Bond. Les incontournables partenaires féminines préférées de 007. Les revues de presse d'époque pour la sortie de chaque film avec le Box office. La séquence filmée de la fameuse scène du Honey Rider de Dr No. Et la première fois que Sean Connery a prononcé sa fameuse phrase d'introduction...tout Bond, et facilement à votre portée.

Un Test de connaissances sur les Services de Renseignements vous permet de mesurer les connaissances acquises, et Q est là pour vous aider si vous en avez besoin.

Ainsi sans plus attendre, nous vous soumettons JAMES BOND : LES DOSSIERS SECRETS.

Prenez-en soin coûte que coûte.

—M.

DISQUES 1 et 2

La section suivante décrit le contenu de chaque disque :

Disque 1 :
Installation des dossiers et séquences d'introduction ; Test de connaissances sur les S.R. ; 007 : déclassifié ; la base de données complète ; les introductions vidéo et informations essentielles pour les missions 1 à 6.

Disque 2 :
Les archives complètes ; les introductions vidéo et informations essentielles pour les missions 7 à 17.

Pour les mises à jour, et autres informations relatives à JAMES BOND :
LES DOSSIERS SECRETS, veuillez consulter le fichier Lisezmoi.

MISE EN ROUTE

Pour accéder aux dossiers Bond, cliquez sur la diode de sécurité rouge située dans la partie supérieure droite de votre écran. Vous aurez alors immédiatement accès à toutes les informations contenues dans les fameux dossiers Bond.

MENU PRINCIPAL



Le menu principal comprend huit différentes passerelles qui renferment tout ce que vous rêvez de savoir sur James Bond. Un dossier complet sur chacune des 17 missions de James Bond. Ses charmantes compagnes. Ses ennemis jurés. Ses alliés fidèles. Les gadgets étonnants. Les véhicules classiques. La chronique du phénomène Bond. Et même un Test de connaissances sur les S.R. pour évaluer votre savoir.

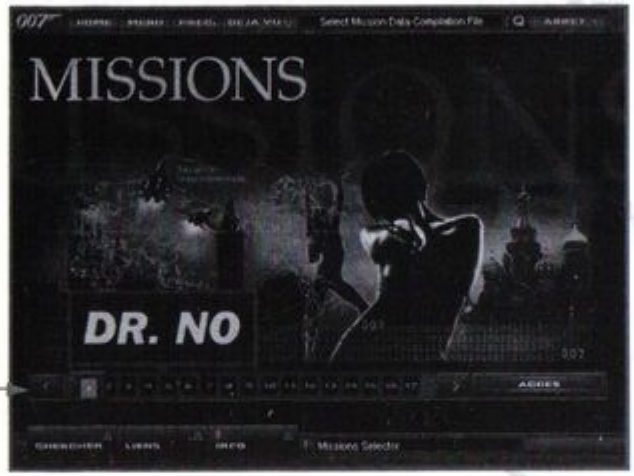
Pour accéder à une passerelle, positionnez simplement le curseur sur l'un des instantanés pour faire apparaître le nom de cette passerelle, puis cliquez à l'aide de la souris pour ouvrir ce fichier.

Une fois ce fichier ouvert, sélectionnez un élément, puis appuyez sur le bouton Accès Dossier situé dans la partie inférieure droite de votre écran pour aller plus avant dans chaque fichier et visionner une palette de descriptifs, bandes audio, extraits de films et photos.

MISSIONS

Tout ce que le MI-6 a archivé sur les 17 missions de James Bond (chacun des films) est compilé dans cet imposant fichier. Depuis les débuts fulgurants de 007 dans JAMES BOND CONTRE DR NO jusqu'aux aventures à suspense de GOLDENEYE™, ce dossier autorise l'accès aux photos faites en coulisses, aux guides géographiques animés, aux critiques de films, aux génériques des films, et même aux résumés de chaque film ainsi qu'aux posters originaux. Quelques clics vous amèneront à toutes ces informations.

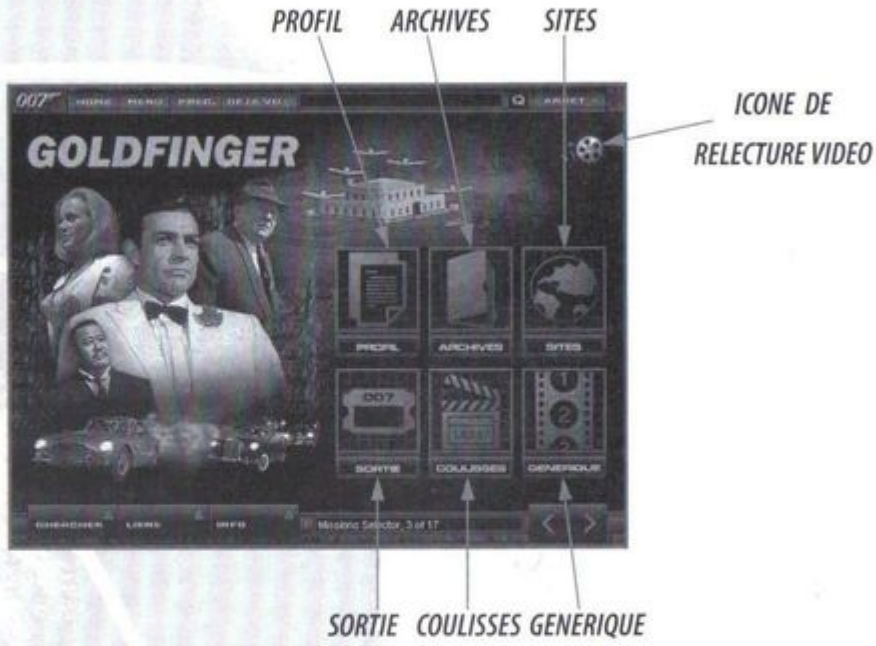
LE SELECTEUR MISSIONS



Une barre de menus située dans la partie inférieure de l'écran contient 17 carrés numérotés dans l'ordre, chacun correspondant à l'une des missions de Bond. Pour faire apparaître le titre d'une mission en particulier, positionnez le curseur sur un nombre. Vous pourrez ensuite cliquer pour visualiser une brève description de cette mission.

Cliquez sur le bouton Accès Mission pour accéder à une mine d'informations sur cette mission.

MENU CONTENU MISSIONS



Dans chaque fichier correspondant à une mission, vous trouverez six fichiers archives. Chaque fichier archives contient des données classées concernant divers aspects de la mission que vous analysez. Les fichiers archives auxquels vous avez accès sont les suivants :

Profil: fournit un résumé détaillé et complet du film, avec un montage photos qui raconte la mission.

Archives : donne accès aux informations essentielles sur les femmes, les gadgets, les ennemis et les véhicules qui apparaissent dans chaque mission de Bond.

Sites : fournit un plan animé et des informations pertinentes relatives aux différents sites où les films ont été tournés. Cliquez simplement sur le site pour visionner une scène tournée à cet endroit précis, accompagnée d'informations sur la mission, la scène, et le site.

Sortie : donne accès à de nombreuses informations sur la sortie du film en salle. En cliquant simplement sur l'icône souhaitée, vous pouvez voir les posters d'origine et connaître le succès du film auprès du public, ainsi que les critiques de l'époque, et même les événements mondiaux contemporains qui coïncident avec le tournage et la sortie du film en salle.

Coulisses : Visualisez une mosaïque colorée de photos inédites, prises lors du tournage de chaque film.

Générique : Visualisez la liste complète des génériques pour chaque film, et accédez aux biographies des acteurs principaux ainsi que des créateurs actifs de l'autre côté de la caméra.

007: DECLASSIFIE



Cette section rassemble les meilleurs moments des 17 missions, et fournit une analyse du phénomène Bond année par année, en commençant par son intronisation en 1952 par Ian Fleming. Cette partie contient également des notes biographiques sur les acteurs ayant interprêté le rôle de James Bond et sur les personnes clés qui ont participé à la création des films. En fait, 007 : Déclassifié fournit un tour d'horizon complet sur le phénomène Bond.

Une fois que vous aurez accédé à ce fichier, quatre icônes vous seront présentées. Pour ouvrir un fichier, cliquez sur l'icône correspondante et préparez-vous à être surpris.

Les fichiers suivants apparaissent sur l'écran 007: Déclassifié :

007 Profil: Familiarisez-vous de près avec James Bond à l'aide de ce profil très personnel. Inclus : tout sur ses signes distinctifs, ses boissons et jeux de parloir favoris, son style vestimentaire soigné, même ses secrets de grand séducteur. Et, bien entendu, sa fameuse petite phrase utilisée dans chaque film quand il se présente.

007 Alias: Voici un compte-rendu des carrières des cinq acteurs qui ont incarné James Bond. Ce bulletin contient des biographies détaillant leur vie avant, pendant et après leur carrière en tant que James Bond. Il contient aussi des photos et les souvenirs personnels de chaque acteur.

007 By Conception: Feuilletez les biographies et les centres d'intérêt des créateurs de génie qui ont personnalisé James Bond sur papier et ensuite sur pellicule, dont Ian Fleming et Albert R.Broccoli.

007 Chroniques: Une chronologie détaillée des événements historiques qui ont marqué le monde tout au long des 45 années de règne de James Bond. Prenez connaissance de faits peu connus concernant 007 et d'événements déterminants dans son évolution année après année, décennie après décennie.

TEST DE CONNAISSANCES SUR LES S.R.



Apprêtez-vous à mettre en avant tout ce que vous aurez appris lors de vos investigations. Pour accéder au Test de connaissances sur les S.R., vous devez préalablement taper votre nom de code pour identification.

Une fois autorisé, vous pourrez commencer le test. Une question apparaît associée à quatre réponses possibles. Cliquez sur le chiffre correspondant à la réponse que vous aurez choisie. Une bonne réponse vous rapportera des points. Plus la réponse est rapide, plus vous recevrez de points. En cas de réponse incorrecte, l'une de vos "vies" vous sera retirée. La partie se termine lorsque vous n'avez plus de vies.

Les éléments suivants apparaissent sur l'écran du Test de connaissances sur les S.R. :

Score: affiche votre score actuel.

Demande: présente la question à laquelle vous devez répondre.

Vies restantes: affiche le nombre de vies qu'il vous reste.

Temps restant: affiche le temps qu'il vous reste pour répondre à la question.

Choix réponse: affiche les quatre réponses possibles.

Vérification : à la suite de chaque réponse (correcte ou non), cette fonction vous fournit des éléments peu connus ayant trait à la réponse d'une question précise.

ACCES A D'AUTRES PASSERELLES : FEMMES, ALLIES, ENNEMIS, SECTION Q ET VEHICULES.



Chaque fois que vous accédez à l'une des passerelles, un montage vidéo apparaît contenant des extraits de films qui concernent la passerelle que vous avez choisie.

Ensuite s'affiche une archive comprenant toutes les informations de la passerelle spécifiée. Cette archive peut être consultée selon les missions (film), les catégories (armes ennemies, traîtresses, pays d'origine d'un allié), ou alphabétiquement.

Vous pouvez charger les informations concernant tous ces sujets en mettant simplement en surbrillance le nom à l'aide du curseur, et en cliquant

Dans la fenêtre située sur la droite apparaîtra une photo ainsi qu'un bref descriptif du personnage ou de l'objet. Cliquez sur le bouton Accès dossier pour afficher un descriptif détaillé accompagné de bandes sonores, de photos et d'extraits de films disponibles concernant ce personnage ou cet objet.

Ecran D'accès Page Des Données



L'écran d'accès page des données regroupe l'accès aux pistes audio, aux instantanés d'un film et/ou aux extraits de films concernant un sujet de votre choix.

Chaque extrait, photo ou piste audio est représenté par une série de petites photos insérées dans une photo plus grande. Chaque élément est identifié par une icône dédiée. Pour savoir si l'une de ces photos correspond à un film, une image ou du son, placez le curseur sur la photo et l'icône correspondante apparaîtra.

Pour accéder à cette fonction particulière, cliquez sur la photo.

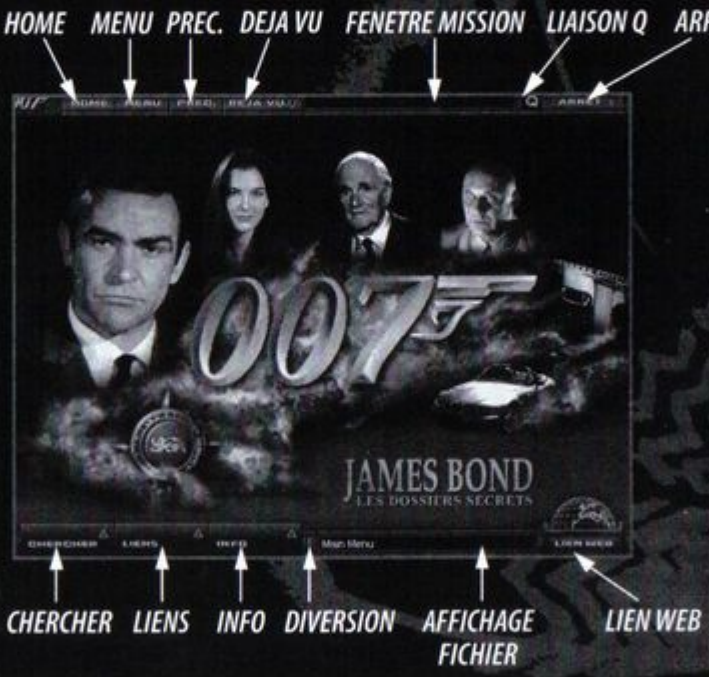
Activation bande sonore/vidéo/photo.



C'est ici que vous revivrez une partie de l'histoire de James Bond. Utilisez les boutons Lecture, Avance rapide, et Stop pour activer une bande sonore ou un clip vidéo. (Servez-vous de la loupe pour agrandir une photo.)

La zone texte située sous l'image vous fournira une brève description de l'extrait de film ou de la photo, et un dialogue pour accompagner chaque bande sonore. Le moniteur séquence placé sous l'extrait de film ou la bande sonore affiche le temps restant dans ce clip ou cette bande sonore. Vous pouvez arrêter la séquence à tout moment en cliquant sur le X situé dans la partie inférieure droite de l'écran.

CARACTERISTIQUES DE L'INTERFACE ET NAVIGATION



Les dossiers Bond contiennent une multitude d'informations que vous pouvez découvrir. Pour assurer une grande facilité d'accès, Q vous a fourni des boutons spéciaux apparaissant sur les panneaux d'interface situés dans la partie inférieure

et supérieure de l'écran. Ces boutons actifs vous permettent de manipuler et d'accéder à tous les fichiers de données des dossiers Bond. La section suivante décrit brièvement la fonction de chaque bouton.

Home: Ce bouton vous renvoie au Menu principal quel que soit l'endroit où vous vous trouvez dans les dossiers.

Menu: Ce bouton vous renvoie à l'écran de menu correspondant au niveau auquel vous venez d'accéder.

Prec: Ce bouton vous renvoie à l'écran ou au menu précédent.

Déja vu: Signets marquant jusqu'à 50 écrans visualisés auparavant ; vous pouvez ainsi les revoir à tout moment, et ce, quel que soit l'endroit où vous vous trouvez dans les dossiers Bond. Il vous suffit de cliquer sur la page à laquelle vous souhaitez accéder à nouveau.

Q: Vous avez besoin d'aide dans votre quête ? Il vous suffit de cliquer sur Q et vous obtiendrez ainsi l'aide en un rien de temps. Mais attention, Q est un homme très occupé, veillez à ne pas le solliciter trop souvent.

Fenêtre Mission: Affiche le nom du fichier de données auquel vous allez accéder.

Arrêt: Ce bouton vous permet d'interrompre la recherche et de sortir des dossiers Bond. Vous disposez d'un délai de 15 secondes pour décider d'interrompre ou de continuer. Ne dépassez pas ce délai des 15 secondes.

Chercher: Ce bouton vous permet de localiser tout article, rubrique ou mot clé en saisissant le mot ou l'expression.

Liens: Affiche une liste des pôles d'intérêt des dossiers Bond relatifs au sujet que vous revisitez à ce stade. La sélection d'un lien vous permet d'accéder directement à la page de données associée.
Info: Vous permet d'accéder aux archives secrètes de Bond dans lesquelles vous trouverez toutes sortes de notes personnelles ainsi que d'autres éléments intéressants relatifs au sujet que vous traitez en ce moment dans les dossiers.
Diversion: Cette fonction de sécurité vous permet de garder secret les dossiers Bond ainsi que leur contenu, dans le cas où une personne non autorisée jetterait un coup d'œil par dessus votre épaule.
Affichage: fichier Affiche le nom et le numéro du fichier dossier que vous visualisez.
< > Cette fonction d'exploration vous permet de visualiser les fichiers restants d'une série de fichiers de données, écran par écran. Si vous visualisez, par exemple, la quatrième sélection du fichier de données Alliés, et que vous cliquez sur l'une des flèches d'exploration, vous accéderez immédiatement à la sélection suivante (cinquième) ou précédente (troisième) de cette série de fichiers de données.
Lien Web: Dans le menu principal, la fonction d'exploration est remplacée par la Liaison Web.
Cette fonction vous permet d'accéder directement à un site en ligne James Bond top-secret (disponible uniquement sur les systèmes disposant d'un accès direct à Internet).

ICONE DE RELECTURE VIDEO



L'icône de Relecture vidéo vous permet de revoir le montage du film d'introduction qui apparait chaque fois que vous accédez à un menu de contenu d'une mission ou à un menu passerelle particulier. Cette icône apparait dans le coin supérieur droit du menu de sélection principal lorsqu'il est disponible.

LIENS HYPERTEXTE

Les liens hypertexte sont des mots ou expressions mis en surbrillance sur lesquels vous pouvez cliquer pour accéder à de plus amples informations sur un personnage ou rubrique précise de James Bond. Les liens hypertexte apparaissent tout au long d'un document texte et fournissent un raccourci aux fichiers d'accès. (Exemple : si vous accédez au fichier Honey Ryder et que vous cliquez sur le lien hypertexte "DR NO", vous accéderez au dossier DR NO - instantanément !)

CREDITS

Edité par
Eidos Interactive
www.mgmua.com

Directeur de Production
Michael D. Guttentag

Assistant de Production
Amy E. Sullivan

Manager, Assurance qualité
Rawson Law Stovall

Responsables Assurance qualité
Rue Hon
Mark Harwood
Chris Strompolos

Remerciements à:
Desmond Llewelyn
Gordon Arnell
Amanda Schofield
Meg Simmons
John Parkinson

CREDITS DEVELOPPEUR
Jeu conçu et développé par Micro Interactive

Producteur exécutif
Steven C. Baum

Chef de projet
Derrick E. Shriver

Directeurs artistiques
Eric Freedman
Bill Skrief

Responsables de la rédaction
Bennett Lieber
Michael J. Riccardi

Responsables techniques
Steven K. Goldberg
Adlai N. Taha

Développement
Steven K. Goldberg
Adlai N. Taha
Oliver Daniel
Victor Liu
Kaushal Shah
Marty Yoo
Chris Chang
Peter Kuang

Conception graphique
Bill Skrief
Maureen Zeccola
Mark Trzepla
Peter Petropoulakos
Ju-Wei David Shao
Todd Reinhart
TJ Beatrice
David Johnson

Rédacteurs
Lee Pfeiffer
John Cork
Michael J. Riccardi
Bruce Scivally

Directeurs
Michael J. Riccardi
Bennett Lieber
Heather Harrigan
Kellye Pritchard

Post Production vidéo
Jonathan Smith
Bennett Lieber

Son
Marshall Grupp (Pink Noise)

Chef de projet Assurance qualité
Marty Yoo

Assistants techniques et de production
Jonathan A. Benjamin
Meredith Ferraro
John Imbemba
Elliot Kwestel
David Narine
Lawrence Patti
David Sklar
Elisabeth Willsea
Joshua D. Zapin
Patrick Zovistoski

Supplément photos fourni par
Lee Pfeiffer

IMPORTANT - À LIRE AVANT D'UTILISER CE PRODUIT
LICENCE ET GARANTIE LIMITÉE

En utilisant le logiciel accompagnant cette licence et garantie limitée, vous acceptez les termes de cette dernière, établis par Eidos Interactive France. Le logiciel et tout ce qui l'accompagne vous est fourni à la seule condition que vous acceptiez les termes et conditions définis ci-dessous. Si vous n'êtes pas d'accord avec ces termes et que vous ne désirez pas les accepter en utilisant le logiciel, renvoyez ce dernier avec tout ce qui l'accompagne à votre détaillant afin de vous faire rembourser.

A. SOUTIEN TECHNIQUE: si vous rencontrez des problèmes de logiciel, contactez EIDOS INTERACTIVE FRANCE, 6 Boulevard du Général Leclerc, 92115 Clichy Cedex. Tél: 08 36 68 19 22. Toutes les communications téléphoniques seront à vos frais, Eidos Interactive France réglant seulement les frais de port lors des renvois de logiciels à leur propriétaire. Vous devrez également régler les frais de port si vous renvoyez un logiciel défectueux à EIDOS INTERACTIVE FRANCE.

B. LICENCE D'USAGE LIMITÉ:

VOUS POUVEZ:

- (a) Faire une copie du programme à des fins de sauvegarde ou d'archives, à condition que vous reproduisiez toutes les informations (y compris les notices de copyright) qui apparaissent sur les disquettes originales, ou (b) transférer le programme sur un seul disque dur, à condition que vous gardiez la ou les disquettes d'origine à des fins de sauvegarde ou d'archives.
- Transférer tout le programme de façon permanente, à condition que vous ne gardiez aucune copie et que le bénéficiaire accepte par écrit les termes de cet accord.

VOUS NE POUVEZ PAS:

- Utiliser le programme sur plus d'un ordinateur à la fois.
- Faire des copies du matériel accompagnant le programme, ou du programme lui-même, sauf dans les cas expliqués ci-dessus.
- Louer, prêter, autoriser ou transférer le programme sans l'autorisation expresse écrite du fabricant, mais vous pouvez transférer la totalité du programme comme indiqué ci-dessus.
- Démonter, décompiler, désassembler ou créer des versions alternatives du programme.
- Utiliser la série de disquettes complémentaires (si le jeu contient des disquettes de 3,5" et de 5,25") sur un autre ordinateur, ou les prêter, louer, donner ou transférer à un autre utilisateur, sauf si vous transférez de façon permanente la totalité du logiciel.

C. GARANTIE LIMITÉE: Eidos Interactive France garantit à l'acheteur d'origine uniquement que le support sur lequel est enregistré le programme est dépourvu de défauts de matériel et de fabrication, dans des conditions d'utilisation normales, pendant les 3 mois suivant la date d'achat.

RECOURS EXCLUSIF: selon les clauses suivantes de la garantie limitée, la responsabilité d'Eidos Interactive France et votre recours exclusif dépendent entièrement d'Eidos Interactive France. Eidos Interactive France pourra (a) réparer ou remplacer tout logiciel qui ne correspond pas à la description de la garantie, à condition qu'il ait été retourné au détaillant ou à Eidos Interactive France (si acheté directement), accompagné d'une copie de votre reçu. (b) Eidos Interactive France pourra également vous rembourser le prix du programme et de tout ce qui l'accompagne, à condition que vous lui fournissiez une preuve d'achat. Pour faire une réclamation sur la garantie, veuillez retourner le programme accompagné d'une preuve d'achat à votre détaillant. Cette garantie limitée est nulle si le support sur lequel est enregistré le programme a été endommagé par vous-même ou un tiers, une défectuosité, une mauvaise utilisation ou un non respect des instructions fournies. La garantie sera également nulle si les conditions d'utilisation du programme sur certains types de hardwares n'ont pas été respectées, si le programme a été stocké, manipulé ou appliqué dans des conditions propices à l'endommagement, ou si le programme est modifié ou réparé par des personnes qui ne disposent pas d'une autorisation expresse écrite d'Eidos Interactive France.

AUCUNE AUTRE GARANTIE EIDOS INTERACTIVE FRANCE NE FAIT AUCUNE AUTRE GARANTIE CONCERNANT LE PROGRAMME, SON SUPPORT ET LE MATÉRIEL ÉCRIT QUI L'ACCOMPAGNE. EXCEPTÉ LA GARANTIE CI-DESSUS, EIDOS INTERACTIVE FRANCE NE FAIT AUCUNE REPRÉSENTATION, GARANTIE OU CONDITION INCLUANT, MAIS NE SE LIMITANT PAS, À LA QUALITÉ MARCHANDE, LA QUALITÉ OU L'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER DU PROGRAMME OU DE CE QUI L'ACCOMPAGNE. EIDOS INTERACTIVE FRANCE NE GARANTIT PAS QUE LE PROGRAMME SATISFERA VOTRE DEMANDE, OU QUE SON FONCTIONNEMENT SERA DÉPOURVU D'INTERRUPTIONS OU D'ERREURS. **CETTE GARANTIE LIMITÉE N'AFFECTE PAS VOS DROITS STATUTAIRES**

PRESCRIPTION DES DOMMAGES. EIDOS INTERACTIVE FRANCE NE PEUT, EN AUCUN CAS, ÊTRE TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES (DOMMAGES DE PERTES OU DE PROFIT, INTERRUPTION DE COMMERCE, PERTES D'INFORMATIONS OU AUTRES PERTES FINANCIÈRES DIRECTES OU INDIRECTES) RÉSULTANT DE LA POSSIBILITÉ OU L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISER LE PROGRAMME. EIDOS INTERACTIVE FRANCE NE SERA PAS NON PLUS RESPONSABLE DE DOMMAGES-INTÉRÊTS ACCESSOIRES OU INDIRECTS, OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE OU PERTE, MÊME S'IL A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES, ET EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ D'EIDOS INTERACTIVE FRANCE NE POURRA DÉPASSER LE PRIX D'ACHAT DU PROGRAMME ET DE CE QUI L'ACCOMPAGNE.

CONSERVEZ CETTE LICENCE ET GARANTIE LIMITÉE À TITRE DE RÉFÉRENCE.

CETTE GARANTIE LIMITÉE N'AFFECTE PAS VOS DROITS STATUTAIRES.



EIDOS
INTERACTIVE

JAMES BOND THE ULTIMATE DOSSIER © 1996 DANJAQ INC ET UNITED ARTISTS CORPORATION. TOUS DROITS RÉSERVÉS.
007 GUN SYMBOL LOGO © 1962 DANJAQ INC ET UNITED ARTISTS CORPORATION. TOUS DROITS RÉSERVÉS.
CRÉATION DU PACKAGING © 1996 MGM HOME ENTERTAINMENT INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS.
DISTRIBUÉ PAR EIDOS INTERACTIVE FRANCE.